

M+T



Gewusst wie!



»Überraschung!«

Easter Eggs

versteckte Gags in Software

René Meyer

M+T  Gewusst wie!

Easter Eggs

René Meyer

Easter Eggs
Gewusst wie!



Markt+Technik Verlag

Die Deutsche Bibliothek – CIP-Einheitsaufnahme

Ein Titeldatensatz für diese Publikation ist bei der Deutschen Bibliothek erhältlich

Die Informationen in diesem Produkt werden ohne Rücksicht auf einen eventuellen Patentschutz veröffentlicht.

Warennamen werden ohne Gewährleistung der freien Verwendbarkeit benutzt.

Bei der Zusammenstellung von Texten und Abbildungen wurde mit größter Sorgfalt vorgegangen.

Trotzdem können Fehler nicht vollständig ausgeschlossen werden.

Verlag, Herausgeber und Autoren können für fehlerhafte Angaben

und deren Folgen weder eine juristische Verantwortung noch

irgendeine Haftung übernehmen.

Für Verbesserungsvorschläge und Hinweise auf Fehler sind Verlag und

Herausgeber dankbar.

Alle Rechte vorbehalten, auch die der fotomechanischen Wiedergabe und der Speicherung in elektronischen Medien.

Die gewerbliche Nutzung der in diesem Produkt gezeigten Modelle und Arbeiten ist nicht zulässig.

Fast alle Hardware- und Softwarebezeichnungen, die in diesem Buch erwähnt werden, sind gleichzeitig auch eingetragene Warenzeichen oder sollten als solche betrachtet werden.

Umwelthinweis:

Dieses Buch wurde auf chlorfrei gebleichtem Papier gedruckt.

Die Einschrumpffolie – zum Schutz vor Verschmutzung – ist aus

umweltverträglichem und recyclingfähigem PE-Material.

Wir danken den Mitarbeitern der Pearson Education Deutschland GmbH für die Überlassung der Bildrechte.

10 9 8 7 6 5 4 3 2

04 03 02 01 00

ISBN 3-8272-5760-3

© 2000 by Markt+Technik Verlag,

ein Imprint der Pearson Education Deutschland GmbH

Martin-Kollar-Straße 10–12, D-81829 München/Germany

Alle Rechte vorbehalten

Einbandgestaltung: Parzhuber+Partner, München

Umschlagfoto: Andreas Reiter, München

Lektorat: Birgit Ellissen, bellissen@pearson.de

Herstellung: Anja Zygalakis, azygalakis@pearson.de

Satz: mediaService, Siegen

Druck und Verarbeitung: Schoder Druck, Gersthofen

Printed in Germany



1	Einsteigen	15
	Woher stammen Easter Eggs?	15
	Die erste umfassende Sammlung	16
	Was Sie über das Buch wissen sollten	16
	Danke!	17
	Kontakt zum Autor	18
2	Easter Eggs in PC-Software	19
	4th Dimension	19
	Access 2.0	19
	Access 95	20
	Access 97	20
	Access 97	20
	AfterDark 4.0	20
	After Effects	21
	(Forte) Agent	21
	(Connectix) Agent 97	21
	Ami Pro 3.0	21
	AnsettAustralia Screen Saver	21
	AOL	22
	Apprentice	23
	ARCserve	23
	ArcView 3	24
	AutoCAD	24
	AutoCAD 14	24
	Automap	24
	Avenger	24
	Borland C++	24
	Borland Pascal für DOS	25
	BoundsChecker	25
	Boxer 99	26
	BusinessWorks	26
	Canvas	27
	cc:Mail	27
	CD Creator	27
	(Microsoft) Chat 2.5	27
	CodeVault	28
	Coffee Cup HTML Editor	28

Cool Edit Pro 1.2	29
Copernic	29
Corel Draw 4.0	29
Corel Draw 5.0	30
Corel Draw 7.0	30
Corel Draw 9.0	30
CrossPoint	31
Crystal Reports	31
Crystal Reports Pro	31
Cyber Patrol	31
Delphi	32
DeZoneD	32
Digita Organiser	33
Director	33
DiskState	33
Domino Designer, siehe unter Lotus Notes	34
DOS Command Center	34
Dreamweaver 2	34
Dreamweaver 2 + 3	35
Easy CD Creator	36
Edit Revolution 2.0	36
Eudora 4.3	37
Eudora Light 3.0	37
Excel 4.0	37
Excel 5.0	38
Excel 95 (Excel 7.0)	38
Excel 97 (Excel 8.0)	38
Excel 2000 (Excel 9.0)	38
Exchange Server 5	39
FaxWorks	39
Fireworks	39
Flash 4	40
Find Fast	40
Fontographer	41
Free Agent	41
Freehand	41
Frontpage	42
GeoThingMaker	42
GhostMail 5.1	42
GIF Construction Set	43
GoldMine 4.00	44
Harlequin's LispWorks	44
HelpDesk	44
HP JetAdmin	44
HP JetPrint	44
HTML Help Workshop	45

Icon Author	45
Illustrator 7.0	45
Illustrator 8.0	45
Image Expert	46
Imagemate	46
ImageReady 1+2	46
Impromptu	47
Infinite Disk	47
InteliCAD (für AutoCAD)	47
Internet Anywhere Chat	47
Internet Explorer 4+5	47
Internet Explorer 4	48
Internet Explorer 5	48
JBilder 3	49
KEA!	49
klickTel 99	50
Liquid Motion	50
The Love Calculator für Windows	50
MediaRing Talk	51
MediaSauce	51
MeetingTime	52
mIRC	52
(Netscape) Navigator	53
(Netscape) Navigator 1+2	53
Nero: Burning Rom V3.0	54
Netcop Scanner 2.0	54
Notes	55
Notes R4	55
Notes R4.5	55
Notes R4.6	55
Notes R5	55
Norton Antivirus 5.0	56
Norton Utilities 2000	56
Norton Utilities 8.0	57
NukeNabber 2.0	57
(Microsoft) Office	58
OmniPage Pro	58
OpenView Network Node Manager	58
Orange Screen Mate	59
(Lotus) Organizer 1.0	59
OS/2 Warp 3	59
PageMaker	60
PageMill	60
Paint Shop Pro 5	61
Paradox für Windows	62
Pegasus Mail	62

PhotoDeluxe	63
Photoshop 5	63
PlanzV-Extension für ArcView	64
Platinum Processing	65
PowerBuilder 7	65
PowerPoint 4, 95	65
PowerPoint 97, 2000	65
Premiere	65
Prime Number Calculator	66
Print House	66
Print Office	67
Die Prinzen CD-ROM	68
Pro Audio	68
PC Tools 2.0 für Windows	68
QBASIC für DOS	68
Quicken	69
RamBooster	69
RightFAX 6.0	70
Rubber Duck H30+	70
Rio Manager	71
Second Copy	72
SigmaPlot	72
SilverStream 2.5	72
SmartWare 1.51	73
Spinner Plus	73
StarCalc 3.0, 4.0	73
StarCalc 3.0, 4.0, 5.0	74
StarChart 3.0	75
StarDraw 3.0	75
StarImage 3.0, 4.0	76
StarMath 3.0, 4.0	76
StarOffice	76
StarWriter 2.0	76
StarWriter 3.0, 4.0	76
StarWriter 6.0, 7.0 für DOS	77
Talisma	78
Telix v1.15 für Windows	78
Timex Data Link	78
TRIM for Windows	79
Turbo Debugger	79
Turbo Pascal für DOS	79
Turbo Pascal für Windows	80
VGA-Copy	80
Visual BASIC ab Version 5.0	80
Visual C++	81
WebC	81

WebScanX	81
WinAmp ab Version 2	82
Windows 3.1, 3.11	83
Windows 95	83
Windows ab Version 95/NT	85
Windows 98	85
WinOnCD	86
WinRAR	86
WinTotal 2000	86
Word 2.0	87
Word 6.0	87
Word 95 (Word 7.0)	87
Word 97 (Word 8.0)	87
Word 2000 (Word 9.0)	88
Word Viewer 7.0, 7.1	88
WordPro	89
Works 2000	90

3 Easter Eggs in Macintosh-Programmen 91

AppleScript	91
HyperCard	91
Mac OS 9	92
Notizzettel	93
QuickTime	93
Rechner	93
ResEdit	94
Weltkarte	95

4 Easter Eggs im Apple Newton 97

5 Easter Eggs in PC-Spielen 99

Afterlife	99
Age of Empires	100
Age of Empires: Der Aufstieg Roms	100
Age of Empires 2: The Age of Kings	100
Angel Devoid: Face Of The Enemy	101
Anstoss 2 Gold	101
Asheron's Call	101
Ashes to Ashes	101
Asteroids	101
Atomic Bomberman	102
Babyz	103
Budokan	103
Colin McRae Racing	104
Command & Conquer Mission CD: Der Ausnahmezustand	104
Command & Conquer 2: Alarmstufe Rot	104

Inhaltsverzeichnis

Command & Conquer 2 Mission CD: Gegenangriff	105
Crusader: No Regret	105
The Curse of Monkey Island	105
D*rk F*rces	107
Dark Project: Der Meisterdieb	107
Day of the Tentacle	108
Dominant Species	108
D**m 2	108
Dungeon Keeper	109
Dungeon Keeper 2	109
Earthworm Jim für Windows	109
Eddy & Co – Das Eismann-Spiel	110
Excessive Speed	110
F-15 Strike Eagle III	111
Final Fantasy 8	111
Flight Simulator 6	111
Forsaken	112
Gabriel Knight 3	112
GP 500	112
FIFA 2000	112
Frankreich 98 – die Fussball-WM	113
Half-Life: Opposing Force	113
Hardwood Solitaire 2: The Enchanted Decks	113
H*r*t*c	114
Hexen 2 Mission Pack: Portal of Praevus	114
Hyperblade	114
Incoming	114
Indiana Jones und der Turm von Babel	115
Interstate '76	117
Interstate '76 Nitro Pack	118
Jazz JackRabbit	118
Jedi Knight: Mysteries of the Sith	118
King's Quest 8: Maske der Ewigkeit	119
Lego Loco	119
Leisure Suit Larry 7: Yacht nach Liebe	120
Mad TV	121
Outcast	122
O*t!*ws	122
Outpost	123
Per.Oxyd	123
Pitfall: The Mayan Adventure	123
Playskool Puzzles	124
Primal Rage	124
Prince of Persia	125
Prince of Persia 2: The Shadow and the Flame	125
(Wing Commander:) Privateer	125

(Wing Commander:) Privateer: Righteous Fire	126
Qu*k*	126
Qu*k* Mission Pack: Scourge of Armagon	127
Qu*k* Mission Pack: Beyond Belief	127
Qu*k* 2	127
Qu*k* 3: Arena	128
Quest for Glory: So you want to be a Hero	129
Quest for Glory 2: Trial by Fire	129
Rainbow Six	130
Raptor	130
Re-Volt	130
Redline	131
Reloaded	131
R*s* of the Tr**d	131
SimAnt	131
SimCity 2000: Urban Renewal Kit	132
SimCity 3000	132
SimCopter	132
SimEarth	133
South Park	133
Sp**r of D*st*ny	133
Sh*d*w W*rr**r	134
Star Rangers	134
Test Drive 4	134
Time Commando	134
Timelapse	135
Tomb Raider: The Times Level	136
Tomb Raider 3	136
Tony & Friends – New Adventures: Invasion in Kellogg's Land	136
Tony & Friends in Kellogg's Land	137
Tony La Russa Baseball 3: 1996 Edition	137
TrickStyle	137
Triple Play 98	137
Triple Play 2000	137
Turok: Dinosaur Hunter	138
Tyrian	138
Ultima 8: Pagan	138
Unreal	138
Virtual Valerie 2	139
Vollgas	139
Wages of Wars	139
WarCraft 2 Expansion Set: Beyond the Dark Portal	140
Worms 2	140
You don't know Jack 1, 2	140

6	Easter Eggs in PlayStation-Spielen	141
	Ace Combat 2	141
	All Star Tennis '99	141
	Brian Lara's Cricket	141
	Crash Team Racing	141
	Dance! Dance! Dance!	142
	Destruction Derby 2	142
	Driver	142
	D*k* N*k*m: Time to Kill	142
	Formel 1 '97	142
	Fußball Live	143
	Guybrave 2	143
	Judge Dredd	143
	Knockout Kings 2000	144
	Machine Hunter	144
	Medal of Honor	144
	Metal Gear Solid	145
	Metal Slug	149
	Mission: Impossible	149
	Monster Rancher 2	149
	M*rt*I K*mb*t Mythologies: Sub-Zero	150
	Moto Racer	150
	NFL GameDay 99, 2000	150
	Nuclear Strike	150
	Philosoma	150
	Pitfall 3D	151
	Primal Rage, siehe Beschreibung der PC-Version	151
	Rebel Assault 2	151
	Resident Evil 3: Nemesis	151
	Ridge Racer	151
	Ridge Racer Revolution	152
	Rollcage	152
	Shake Kids	152
	Shellshock	152
	Slam 'n' Jam '96	152
	Slamscape	153
	Spice World	153
	Spyro 2	153
	Supercross 2000	153
	Supercross Circuit	154
	T'ai Fu: Wrath of the Tiger	154
	Tecmo's Deception	154
	Tekken 3	154

Time Commando, siehe Beschreibungen der PC-Version	154
TOCA Touring Car Championship	154
Tomb Raider 3, siehe Beschreibung der PC-Version	155
VR Powerboat Racing	155
Zero 4 Champ Doozy J	155
7 Easter Eggs in Mobiltelefonen	157
Ericsson 198, 218, 318, 337, 388	157
Motorola d460, 2500, 8400	157
Nokia 3110, 6110, 8810	157
Nokia 3110	158
Nokia 5110	158
Nokia 6110, 8810	158
Panasonic G500	159
Philips Genie	159
Siemens Gigaset 1000C	159
Siemens Gigaset 2000C	160
Siemens S1, S3	160
Siemens S3 Comfort/S4/S4	160
Siemens S6, S10	160
Viele Pulswahl-Telefone	161
8 Easter Eggs in DVD-Spielen	163
Grundig GDV 100D	163
Hyundai HDV-2000	163
Medion MD 7888	163
Philips DVD 930	163
Sony DVP-S7000, S3000	164
9 Easter Eggs in sonstigen Geräten	165
Grundig-Fernsehgeräte	165
Philips Pronto (Universal-Fernbedienung)	165
Quicktionary (Übersetzungsstift)	166
Xploder (Schummelmodul für die PlayStation)	166
Xploder 64 (Schummelmodul für das Nintendo 64)	167
10 Easter Eggs auf Musik-CDs	169
Alanis Morissette: »Jagged Little Pill«	169
Die Ärzte: »Ist das alles? – 13 Höhepunkte ...«	169
Janet Jackson: »janet«	170
Nicole: »Visionen«	170
Pennywise: »Full Circle«	171
The Offspring: Americana	171
U2: »The Best of 1980-1990«	172

11	Easter Eggs auf DVDs	173
	Alien (RC 1)	173
	Aliens (RC 1)	174
	Dark City (RC 1)	174
	Das fünfte Element (RC 2)	175
	Pleasantville (RC1)	176
	Tron (RC 1)	176
	DVD Wargames (RC 1)	177
12	Easter Eggs auf Websites	179
	www.askjeeves.com	179
	www.clickey.com	179
	www.detroitlions.com/tickets/tour.html	180
	www.godsmack.com	180
	www.google.com	181
	www.igha.org/index1.html	181
	www.mogelpower.de	182
	www.sevenelements.com	182
	www.whatisthematrix.com	183

Easter Eggs sind Gags, die von den Entwicklern in Programmen versteckt werden.

Die Liste der Programmierer, ein Foto, eine ulkige Animation oder gar ein Mini-Spiel – es gibt Hunderte von Beispielen. Bisher wurden diese Späße in »ernsten« Programmen und Spielen nur unter Freunden und Kollegen weitergereicht und gelegentlich in PC-Zeitschriften abgedruckt.

Mit diesem Buch steht zum ersten Mal eine umfassende Sammlung der »Ostereier« zur Verfügung.

Die meisten Easter Eggs wurden getestet. Von nahezu allen Programmen – außer den Microsoft-Anwendungen – warten Testversionen auf Cover-CDs von Zeitschriften oder zum Herunterladen im Netz. Sie sind meistens nicht größer als 15 Mbyte und lassen sich während des Surfens nebenbei saugen. Fast immer sind in den Demos die Easter Eggs enthalten, sodass ich viele Ostereier mit vertretbarem Aufwand testen konnte. Bei einigen Programmen lohnt sich die Mühe allein wegen des Spaßes, den man mit dem Nachvollziehen der Anleitungen hat.

Diese Sammlung wird erweitert. Irgendwann musste ich vorläufig den Schlusstrich ziehen und dem Verlag sagen: Hier ist das Buch, wo sind meine 100.000 Mark Vorschuss? Doch es gibt noch jede Menge Easter Eggs, die ich übersehen habe. Helfen Sie mir! Bis zum Sommer 2000 wird der komplette Inhalt des Buchs im Internet auf www.eastereggs.de zu finden sein, wo er regelmäßig erweitert wird, in der Hoffnung, die Sammlung so anwachsen zu lassen, dass die nächste Buchausgabe ordentlich an Umfang zunimmt.

Viel Spaß beim Ausprobieren,

Ihr René Meyer

Woher stammen Easter Eggs?

Während erfolgreiche Bücher den Autor und erfolgreiche Filme Regisseur und Schauspieler bekanntmachen, bleiben die Entwickler von Computerprogrammen in der Regel anonym. Wer kann mehr als eine Handvoll Software-Designer nennen? In den sterilen Oberflächen von Textverarbeitungen und Rechenblättern bleibt kein Platz für Individualität, der für das Vorstellen der Programmierer notwendig wäre.

Doch diese sind findig und schaffen sich Plätzchen, bauen Verstecke ein, die sich mit Hilfe mehr oder weniger abstruser Bedienfolgen öffnen lassen. Am verbreitetsten sind die Credits, die Namensliste der Entwickler, doch auch kleine Spiele, Bezüge zu bekannten Figuren oder Neckereien der Mitbewerber sind Teil der unendlichen Tiefen des Programmcodes.

Solche Gags werden Easter Eggs genannt, wenn sie

- mit Absicht eingebaut,
- nutzlos und
- unterhaltsam sind.

Easter Eggs gibt es, seit Software geschrieben wird, in verschiedenen Variationen. Alte Hasen denken an die so genannten Boss-Tasten in Spielen wie Battle Chess oder Larry, die blitzschnell den Zeitvertreib vor dem Chef verbargen.

Die erste umfassende Sammlung

Obwohl Easter Eggs für Verblüffung unter Freunden und Kollegen sorgen und obwohl einschlägige Zeitschriften gern die Späße in ihren Tipps-Seiten veröffentlichen, gab es bisher keine umfassende Sammlung von Easter Eggs in deutscher Sprache. Die Idee schwirrt schon lange in meinem Kopf: Seit 1993 sammle ich Schummelcodes für PC- und PlayStation-Spiele in der Cheat-Datenbank *Mogel-Power* (www.mogelpower.de). Oft genug sind mir dabei Easter Eggs untergekommen und wenn ich eins gefunden hatte, hob ich es auf. So waren die versteckten Spiele in der DOS-Version der Textverarbeitung StarWriter bereits in der ersten Ausgabe von Mogel-Power im Jahr 1994 enthalten. Die Idee, Easter Eggs getrennt zu sammeln, entstand 1998 und konkretisierte sich im vergangenen Jahr. Im Herbst 1999 wurde intensiv damit begonnen, Easter Eggs zu sammeln. Das Ergebnis dieser Arbeit halten Sie in den Händen.

Was Sie über das Buch wissen sollten

Die meisten Easter Eggs warten im Copyright-Bildschirm. Der wird in der englischsprachigen Version eines Programms in der Regel über *About ...* im Menü *Help* erreicht, wobei dem *About* nahezu immer der Programmname hinten an gestellt ist, was ich mir sparte. In der deutschen Ausführung des Programms erreicht man den Bildschirm über *Hilfe/Über* oder *?/Info*. Bei vielen Programmen ist es relativ einfach, Easter Eggs herauszufinden, indem mit dem Logo, der Maus und den Tasten [Strg], [Alt] oder [Umschalt] (wie die [Shift]-Taste im Buch bezeichnet wird) experimentiert wird. Bei einigen Anwendungen habe ich auf diese Weise selber mit wenigen Versuchen Easter Eggs herausgefunden.

Sie werden allerdings auch Easter Eggs entdecken, bei denen es praktisch unmöglich ist, sie selbst herauszufinden. Solche Ostereier werden von den Entwicklern verbreitet – mit Nachdruck oder versehentlich. Denn ein Easter Egg ist zwar für uns Konsumenten eine spaßige Sache, wird aber nicht selten lieber von den Unternehmen verschwiegen, da sie dem Ruf einer ernsthaften Software schaden und womöglich von der Arbeit abhalten könnten. So erhielt ich auf E-Mails an einige US-Unternehmen mit der Bitte um Screenshots von Easter Eggs in Programmen, von denen keine Demo-Version verfügbar war, nicht einmal eine Antwort: Offenbar war den ansonsten hilfsbereiten Amerikanern das Thema peinlich.

Die meisten beschriebenen Easter Eggs, jedoch nicht alle, wurden getestet. Damit ließen sich »Blindgänger« weitgehend ausschließen. Die Beschreibung wurde außerdem präziser. Damit Sie die Texte nachvollziehen können, habe ich auf lockere Beschreibungen verzichtet – so sind die Texte zwar manchmal langweilig, sie lassen Sie jedoch nicht im Unklaren. Falls Sie dennoch Probleme mit dem Anwenden einer Anleitung haben, teilen Sie es mir bitte mit (bei Anwendungsprogrammen unter Angabe der Versionsnummer). Es gibt einige Easter Eggs, die sich von der ersten bis zur letzten Ausführung eines Programms gehalten haben, andere funktionieren nur in bestimmten Versionen. Meistens habe ich dem Rechnung getragen, indem ich die Versionsnummer angegeben habe. Fehlt sie, funktioniert das Easter Egg wahrscheinlich in allen Versionen.

Der Erlebniswert jedes Easter Eggs wurde beurteilt. Einen Punkt gab es für einen langweiligen Credits-Bildschirm; zwei bis drei Punkte, wenn sich die Entwickler mehr Mühe gegeben haben. Vier Punkte wurden an wirklich gute Easter Eggs vergeben und fünf Punkte sind ein Knaller, der neben dem Erlebnis einen längeren Zeitvertreib bietet.

Ob ein »Trick« Aufnahme in das Buch fand, hing stark vom Bereich ab, in dem das betreffende Programm angesiedelt ist. Bei **Anwendungsprogrammen** mussten es echte Easter Eggs sein, keine Tipps, um etwa effizienter mit der Software zu arbeiten.

Easter Eggs in **Spiele**n sind meistens fantasiereicher, wen wundert das. Das Angebot ist groß: Mini-Spiele, Credits, Gast-Auftritte von Charakteren aus anderen Spielen oder Filmen. Cheats gehören nicht zu den Easter Eggs, dennoch habe ich eine Auswahl an Schummelcodes, mit denen die Entwickler ihre Liebe zu Gags ausdrückten, aufgenommen: Wenn in einem Motorradrennen plötzlich nackte oder kopflose Fahrer auftreten oder ein Schulbus zur Auswahl stand, dann nur, um den Spieler zu unterhalten und nicht, um den Spielwert zu erhöhen.

In den **anderen Kategorien** habe ich die Messlatte weitaus tiefer angesetzt: Alles, was ein versteckter Bonus ist, wurde aufgenommen. Bitte sehen Sie vor allem die Abschnitte der Easter Eggs aus Musik-CDs und DVDs nur als Appetitanreger, der Anreiz für eigene Entdeckungen geben soll. Mit mehr Recherche-Aufwand hätte ich allein mit diesen beiden Abschnitten ein ganzes Buch füllen können. Das betrifft ebenso die Sektion Apple Macintosh.

Danke!

Ich habe meinen halben Bekanntenkreis zum Testen der Easter Eggs verpflichtet – in den vergangenen Wochen zuckten Freunde misstrauisch zusammen, wenn ich betont freundlich mit der Frage »Sag, Du hast doch das Programm ...« an sie herantrat. Sehr bedanke ich mich bei Florian Matthey für das Zusammenstellen und Überprüfen der Macintosh-Eggs, Torsten Schulz für das Zusammenstellen und Überprüfen der Newton-Eggs, Necro X für die Hilfe bei Outlaws, Marc Beckersjürgen, Dirk Langenegger von Solution.Net, Knut Pfefferkorn, Sven Letzel, Wenzel Peppmeyer, Matthias Bartelt, Stefan Redel und besonders Stefan Kurowski für das Testen diverser Eggs sowie Lotus, Microsoft, Symantec und Star Division für die Unterstützung mit reichlich Software, mit deren Hilfe die Easter Eggs getestet werden konnten.

Kontakt zum Autor

Wenn Sie Fragen zum Buch haben oder mit neuen Easter Eggs die Sammlung erweitern können, dann schreiben Sie mir einfach. Sie können mich auf folgende Weise erreichen:

Internet: www.eastereggs.de

E-Mail: eastereggs@schreibfabrik.de

Briefpost: René Meyer, Naunhofer Straße 40, 04299 Leipzig

Fax: 0341-233 0024

Bitte haben Sie Verständnis, dass ich nicht auf jede Zuschrift antworten kann: Allein für das Schwesterprojekt Mogel-Power erhalte ich täglich zwei Dutzend Anfragen, die jede Menge Arbeit machen.

4th Dimension

Easter Egg: Foto

Bewertung: ☹☹

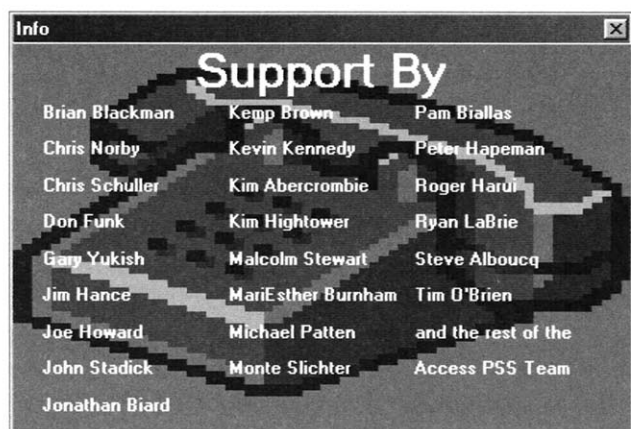
Öffnen Sie ein neues Formular (*Design/New Form* oder **Strg** + **E**). Wechseln Sie in das Feld *Form Name*. Halten Sie **☞** und geben Sie dabei den Namen SOMIO ein, um das Foto von einer Frau, vielleicht einer Entwicklerin, zu sehen.

Access 2.0

Easter Egg: Credits-Puzzles

Bewertung: ☹☹☹☹

Erzeugen Sie eine neue Datenbank und speichern Sie sie unter dem Namen DB1. Legen Sie darin vier Tabellen an (auf *Neu* klicken), denen Sie die Namen A, CC, E und SS geben. Der Inhalt der Tabellen ist egal, es genügt, als Feldnamen »1« einzutragen, um sie abzuspeichern. Wählen Sie *?/Info*. Halten Sie **Strg** + **☞** und klicken Sie mit der rechten Maustaste doppelt auf das Logo. Es erscheinen nacheinander mehrere Verschiebepuzzles mit den Credits. Klicken Sie einen Baustein an, um ihn zu verschieben. Ein Klick mit rechts löst das Puzzle, ein weiterer baut das nächste Puzzle auf.



Access 95

Easter Egg: Credits

Bewertung: 😊😊

Wählen Sie *Extras/Zugriffsrechte/Benutzer- und Gruppenkonten*. Klicken Sie auf *Neu*. Geben Sie als Namen *Pioneer* und als Persönliche Identifikationskennung *092595* an, um die Credits zu sehen.

Access 97

Easter Egg: Credits

Bewertung: 😊

Öffnen Sie eine Datenbank und erzeugen Sie eine neue Tabelle. Speichern Sie sie unter dem Namen *Go Speed Racer Go* ab; der Primärschlüssel spielt keine Rolle. Wählen Sie *?/Info*. Klicken Sie mit der rechten Maustaste doppelt auf die Grafik, um die Credits zu sehen. Achten Sie vor allem auf die letzten Zeilen.

Access 97

Easter Egg: Sprüche

Bewertung: 😊😊

Öffnen Sie eine Datenbank. Erstellen Sie ein Makro, füllen Sie es mit beliebigem Inhalt und speichern Sie es unter dem Namen *Magic Eight Ball* ab. Schließen Sie das Makro-Fenster und ziehen Sie das Makro aus dem Datenfenster in die Symbolleiste, wo es ein Icon erhält. Wenn Sie es anklicken, erhalten Sie jeweils einen (englischsprachigen) Spruch wie *»Don't count on it«* (*»Rechne nicht damit«*). Angeblich funktioniert das Egg auch in Version 2000, doch auf vielen Rechnern ist das Programm beim Klicken auf das Symbol abgestürzt – hier im Test ebenfalls.

AfterDark 4.0

Easter Egg: Smiley

Bewertung: 😊😊

Wählen Sie das Modul *»Messages 4.0«* und tragen Sie als Text nur eine Tilde ein. Im Bildschirmschoner wird sie dann als lachendes Gesicht dargestellt.

After Effects

Easter Egg: Credits

Bewertung:

Halten Sie **Alt**, während Sie *Help/About* wählen, um statt des Copyright-Fensters die Credits zu sehen.

(Forte) Agent

Easter Egg: Credits

Bewertung:

Wählen Sie *Help/About*. Halten Sie **Ctrl** + **A** und klicken Sie auf das Bild, um die Credits zu sehen. Das funktioniert auch in der kostenlosen Version des Programms *Free Agent*.

(Connectix) Agent 97

Easter Egg: Grüße vom Entwickler-Team

Bewertung:

Wählen Sie *Settings* und klicken Sie mit der rechten Maustaste doppelt auf das Connectix-Logo, um Grüße der Entwickler zu sehen.

Ami Pro 3.0

Easter Egg: Elvis

Bewertung:

Wählen Sie *Extras/Voreinstellungen*. Tragen Sie als Initialen GPB ein. Wählen Sie *Hilfe/Über*. Halten Sie **Strg** + **Ctrl** und drücken Sie die Funktionstaste, die dem aktuellen Wochentag entspricht, wobei Sonntag F1 zugewiesen ist, Montag F2 und so weiter. Geben Sie das Wort SHANK ein und lassen Sie **Strg** + **Ctrl** wieder los. Elvis hat einen kurzen Auftritt.

AnsettAustralia Screen Saver

Easter Egg: Weihnachtsmann

Bewertung:

Im Dezember zeigt der Bildschirmschoner der australischen Fluggesellschaft neben den üblichen Flugzeugen den Weihnachtsmann, ebenfalls mit einem Eigenschaften-Kasten. Sie müssen allerdings eine ganze Weile warten, bis er erscheint.



Santa's Sleigh

WING AREA:	12.0 m ²	SPAN:	3.0 m	LENGTH:	4.0 m
CRUISING SPEED:	Very Fast	CRUISING ALT:	Rooftop + 3.0 m	HEIGHT:	2.5 m
ENGINES:	Dasher, Dancer, Prancer, Vixen, Comet, Cupid, Donner, Blitzen				
MAX. ALTITUDE:	Very High	RANGE WITH MAX PASSENGERS:	unlimited		
FUEL CAPACITY:	16 hay bales	MAXIMUM PASSENGER SEATING:	1 + Elves		

AOL

Easter Egg: Diverse Systemanzeigen

Bewertung: 😊

Wählen Sie *Hilfe/Über*. Drücken Sie:

[Strg] + [E]

für eine Zusammenfassung früherer Fehlermeldungen

[Strg] + [I]

für Angaben über die Einwahlverfahren

[Strg] + [R]

für System-Informationen

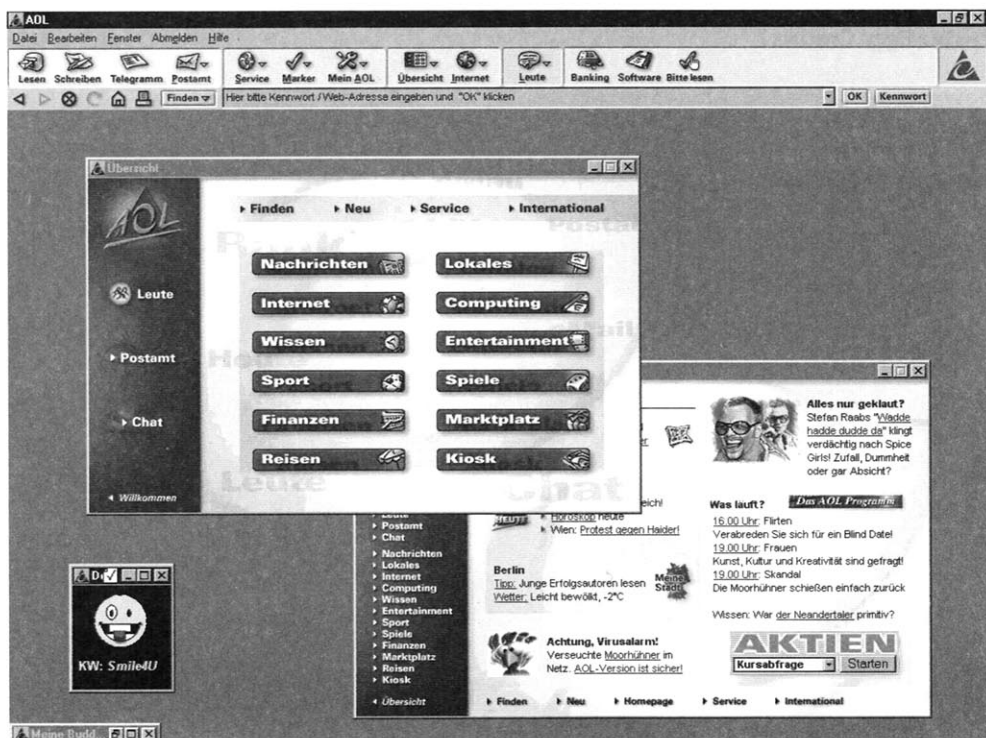
[Strg] + [T]

für Versionsnummern der einzelnen AOL-Bestandteile

Easter Egg: Smiley (Lachendes Gesicht)

Bewertung: 😄😄😄

Wenn Sie als AOL-Kennwort (nicht Einwahl-Passwort) SMILE4U eingeben, erscheint ein animiertes, lachendes Gesicht. Wenn Sie es anklicken, ertönt ein Geräusch.



Apprentice

Easter Egg: Gimmick

Bewertung: 😊

Wählen Sie *Help/About*. Halten Sie **Strg** + **⇧** und klicken Sie auf das Symbol, damit sich der Bildschirm verschiebt.

ARCserve

Easter Egg: Credits, Fotos

Bewertung: 😊

Wählen Sie *Help/About*. Halten Sie **Strg** + **⇧** und klicken Sie doppelt in das Fenster, um die Credits zu sehen. Wiederholen Sie den Vorgang, um Bilder der Entwickler zu sehen.

ArcView 3

Easter Egg: Credits

Bewertung: 😊

Wählen Sie *Hilfe/Über*. Halten Sie **Strg** + **⇧**, während Sie auf das Vergrößerungsglas klicken, um die Namen der Entwickler zu sehen.

AutoCAD

Easter Egg: Credits

Bewertung: 😊

Wählen Sie *Hilfe/Über*. Klicken Sie doppelt auf das Logo, um die Credits zu sehen. Das funktioniert in mehreren Versionen des Programms.

AutoCAD 14

Easter Egg: Foto der Entwickler

Bewertung: 😊

Wählen Sie *Hilfe/Über*. Halten Sie **Strg** + **⇧** und klicken Sie doppelt auf das Logo, um ein Foto der Entwickler zu sehen.

Automap

Easter Egg: Rotierender Wagen

Bewertung: 😊

Halten Sie **⇧**, während Sie *Help/About* wählen, um ein rotes Automobil zu sehen.

Avenger

Easter Egg: Foto der Entwickler

Bewertung: 😊

Wählen Sie *Help/About*. Klicken Sie auf das Pager-Bild. Halten Sie **Strg**, während Sie das Wort EGG schreiben, um ein Foto der Programmierer zu sehen.

Borland C++

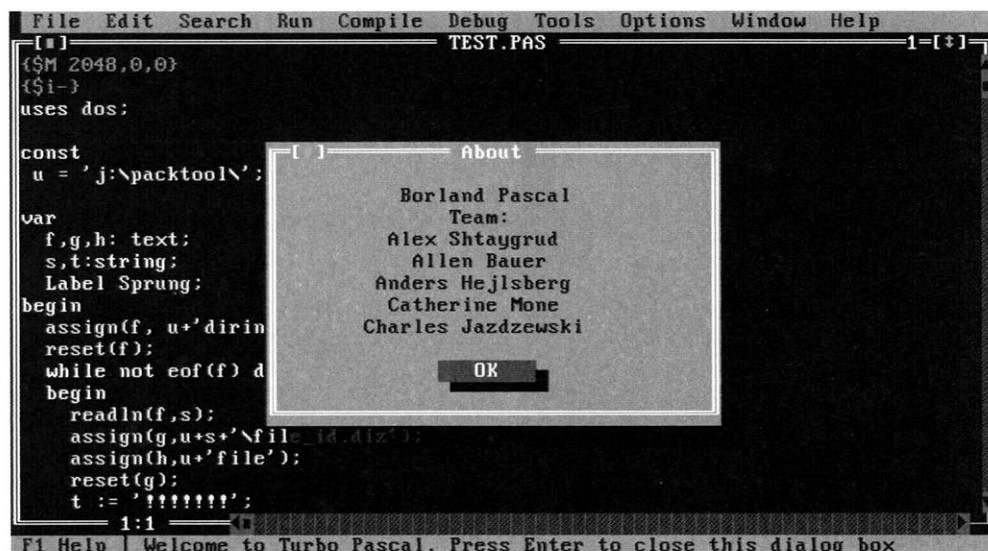
Easter Egg: Credits

Wählen Sie *Help/About*. Halten Sie **⇧** + **Strg** und klicken Sie doppelt auf den Text unter dem Programmnamen, um die Credits zu sehen. Das Easter Egg wurde mit den Versionen 4.0 und 5.0 getestet.

Borland Pascal für DOS

Easter Egg: Credits

Wählen Sie *Help/About*. Drücken Sie **Alt** + **I**, um die Namen der Entwickler zu sehen.

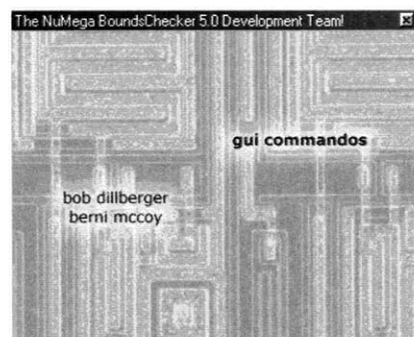


BoundsChecker

Easter Egg: Credits

Bewertung: 🐼

Wählen Sie *Help/About*. Halten Sie **Ctrl** + **Strg** und klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das rotschwarze BoundsChecker-Logo, um die Credits zu sehen, begleitet von Klaviermusik. Das Easter Egg sollte mindestens in den Versionen 5 und 6 funktionieren.

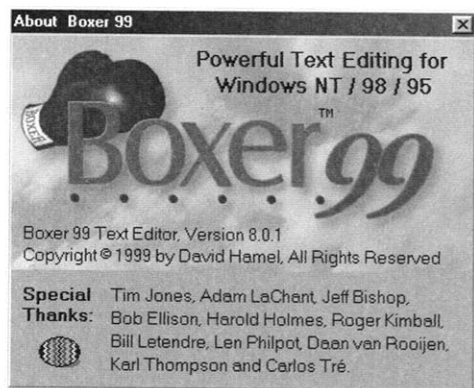


Boxer 99

Easter Egg: Credits

Bewertung: 😊

Wählen Sie *Help/About*. Halten Sie **Strg** + **⇧** und klicken Sie doppelt auf den Boxhandschuh. Das Fenster vergrößert sich, um die Credits anzuzeigen.



BusinessWorks

Easter Egg: Versionsnummern

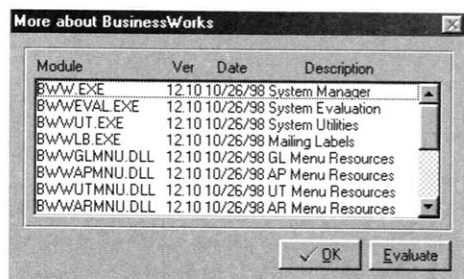
Bewertung: 😊

Wählen Sie *Help/About*. Klicken Sie doppelt auf das Logo, um die Versionsnummer der Module zu sehen.

Easter Egg: Credits-Video

Bewertung: 😊😊😊

Wählen Sie *Help/About*. Tippen Sie das Wort MST3K. Klicken Sie doppelt auf das Logo. Schließen Sie das Fenster wieder und klicken Sie erneut doppelt auf das Logo, um die Credits in Form eines Videos zu sehen.



Canvas

Easter Egg: Credits

Bewertung:

Halten Sie **Strg**, während Sie *Help/About* wählen, um die Credits zu sehen.

cc:Mail

Easter Egg: Credits

Bewertung:

Wählen Sie *Help/About* und klicken Sie in den Bildschirm, um die Credits zu sehen.

CD Creator

Easter Egg: Animierte Credits

Bewertung:

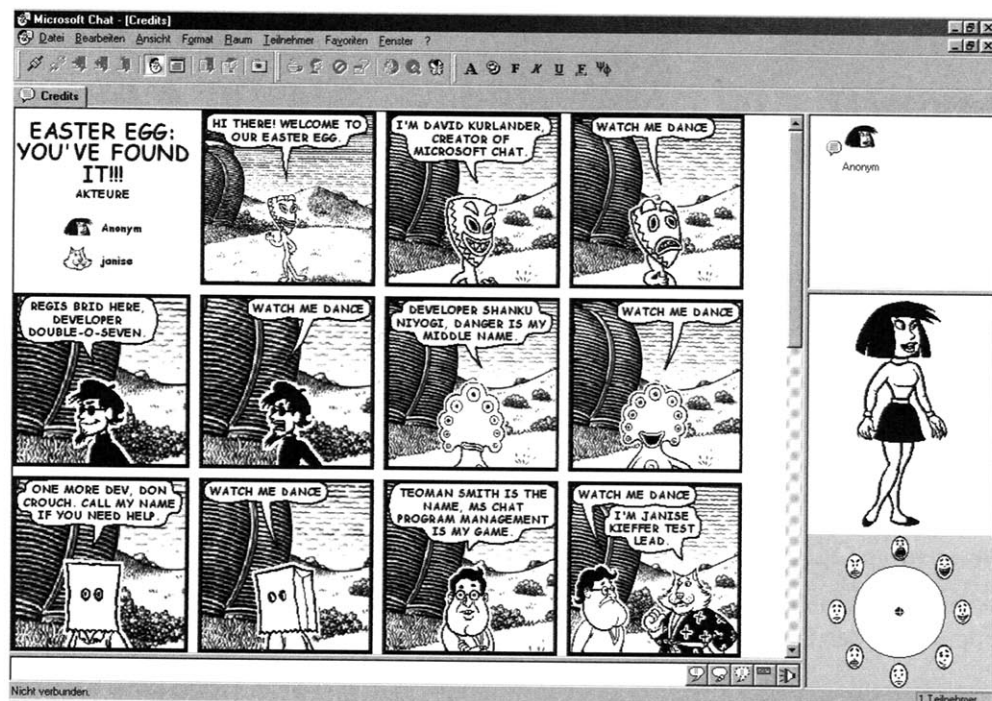
Wählen Sie *Help/About*. Warten Sie, bis sich das »C« zu bewegen beginnt und klicken Sie doppelt auf den Buchstaben, um animierte Credits zu sehen.

(Microsoft) Chat 2.5

Easter Egg: Credits mit tanzenden Figuren

Bewertung:

Tragen Sie in die Eingabezeile *WholsTheGenius?* ein, drücken Sie aber nicht **↵**. Halten Sie **⇧** + **Strg** und klicken Sie auf das Symbol *Favoriten öffnen* (ein gelber Ordner mit einem Stern). Ein Comic baut sich vor Ihnen auf, bei dem sich die Figuren als Entwickler vorstellen. Sie müssen nicht online sein, um das Easter Egg zu sehen; möglicherweise ist das Programm bei Ihnen bereits im Ordner *c:\Programme\Chat* installiert. Für andere Versionen des Programms sollten Sie *CanThereBMore?* probieren.



CodeVault

Easter Egg: Würfelspiel

Bewertung: ☹️☹️☹️

Wählen Sie *Help/About*. Klicken Sie auf die waagerechte Linie, um ein Würfelspiel zu starten.

Coffee Cup HTML Editor

Easter Egg: Spruch

Bewertung: ☹️☹️

Wählen Sie *Help/About* und klicken Sie auf die gelbe Kaffeetasse, um den Spruch »I love coffee in the cup« zu hören. Das Egg ließ sich mit der Version 8.1 nicht nachvollziehen, doch der Spruch wird weiterhin mitgeliefert. Klicken Sie doppelt auf die Datei COFFEE-CUP.WAV, um ihn zu hören.

Cool Edit Pro 1.2

Easter Egg: Pong-Spiel

Bewertung: ?

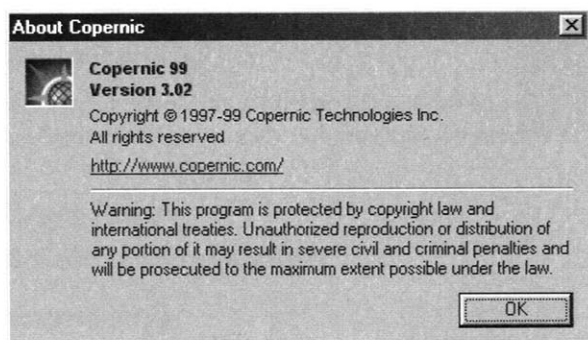
Folgendes Easter Egg ließ sich anhand der Demoversion nicht nachvollziehen, sodass wir es nicht testen konnten. Öffnen Sie *Help/About*. Klicken Sie auf die Mitte der Blume und ziehen Sie sie zum kleinsten Kreis des Trichters, um ein Pong-Spiel zu starten.

Copernic

Easter Egg: Animation

Bewertung:

Wählen Sie *Help/About*. Klicken Sie langsam fünfmal auf das Logo. Halten Sie **Strg** +  und ziehen Sie das Logo auf den »Ok«-Schalter. Im Logo-Fenster sehen Sie nun eine winzige Animation. Dieses Egg wurde anhand der Versionen 99 und 2000 überprüft.

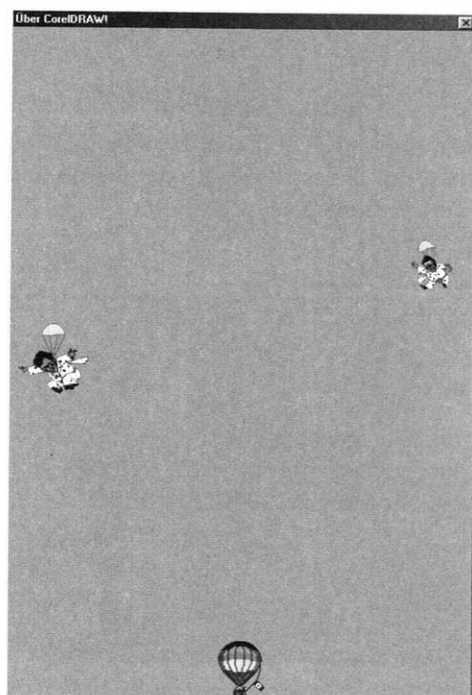


Corel Draw 4.0

Easter Egg: Gimmick

Bewertung:

Wählen Sie *Hilfe/Über*. Klicken Sie doppelt auf den Ballon, um ein neues Fenster zu öffnen. Mit der rechten Maustaste können Sie Fallschirmspringer erzeugen.



Corel Draw 5.0

Easter Egg: Credits

Bewertung: 😊😊

Halten Sie **Strg** + **Alt** + **⇧**, während Sie *Hilfe/Über* wählen. Klicken Sie doppelt auf einen der Ballone. Klicken Sie mit der rechten Maustaste, um die Credits zu sehen.

Corel Draw 7.0

Easter Egg: Credits

Bewertung: 😊😊

Wählen Sie *Hilfe/Über*. Klicken Sie doppelt auf einen der Ballone, um die Credits zu sehen.

Corel Draw 9.0

Easter Egg: Credits

Bewertung: 😊😊

Wählen Sie *Hilfe/Über*. Klicken Sie doppelt auf den Kreis der 9 von »Corel Draw 9«, um die Credits zu sehen.

CrossPoint

Easter Egg: Mitbewerber-Gag

Bewertung: 😬

Wenn Sie im Nachrichteneditor das Wort Yuppie (den Namen eines anderen Pointprogramms) schreiben, wird es durch Oops! ersetzt. Dieser Gag funktioniert nicht in den letzten Versionen 3.11 und 3.12.

Crystal Reports

Easter Egg: Credits

Bewertung: 😬

Wählen Sie *Help/About*. Klicken Sie auf das Logo, um die Credits zu sehen.

Crystal Reports Pro

Easter Egg: Credits

Bewertung: 😬

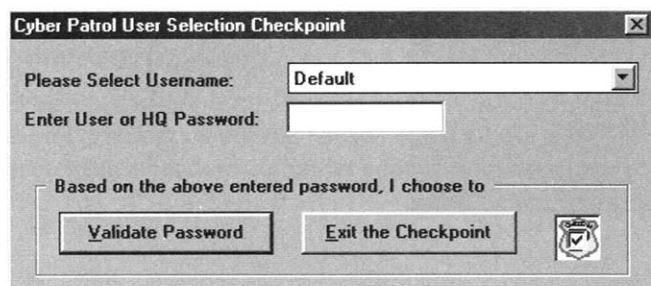
Wählen Sie *Help/About*. Klicken Sie auf das Logo. Schließen Sie das Fenster und wiederholen Sie den Vorgang noch zweimal, um die Credits zu sehen.

Cyber Patrol

Easter Egg: Checkbox-Schild

Bewertung: 😬

Klicken Sie in die Mitte des gelben Logos, das in den beiden Passwort-Eingabebildschirmen (aber nicht im Hauptbildschirm) angezeigt wird. Es wird sich in eine Ankreuzbox verwandeln. Sinn macht das allerdings keinen.



Delphi

Easter Egg: Diverse Angaben

Bewertung: 

Wählen Sie *Hilfe/Über*. Halten Sie **Alt** und geben Sie eines der folgenden Wörter ein:

VERSION	für die Versionsnummer
TEAM	für die Namen der Mitarbeiter
DEVELOPERS	für die Namen der Entwickler
QUALITY	für die Namen der Quality-Abteilung
AND	für ein Bild von Anders Hejlsberg
JEDI	für eine Star-Wars-Animation (Version 5.0)

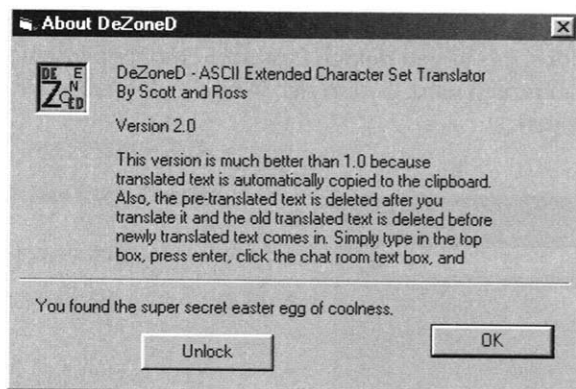
Beachten Sie, dass nicht alle Easter Eggs in allen Versionen funktionieren.

DeZoneD

Easter Egg: Copyright-Bildschirm

Bewertung: 

Klicken Sie auf den Schalter *Hints/Tips*. Klicken Sie doppelt auf das Logo, wodurch ein Schalter namens *Unlock* erscheint. Klicken Sie ihn an, um einen weiteren Copyright-Bildschirm zu erhalten. Dort können Sie ebenfalls klicken, damit sich die Grafik bewegt. Das Easter Egg wurde mit Version 2.0 überprüft.

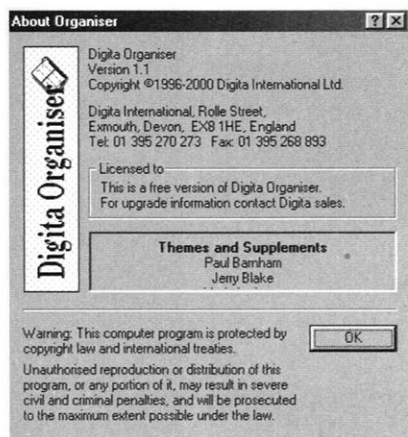


Digita Organiser

Easter Egg: Springende Bälle

Bewertung: ☹️☹️

Wählen Sie *Help/About*. Jedes Mal, wenn Sie doppelt auf das gelbe Logo-Feld klicken, erscheint ein neuer Kreis, der im Credits-Fenster umherspringt.



Director

Easter Egg: Alternative Credits

Bewertung: ☹️☹️

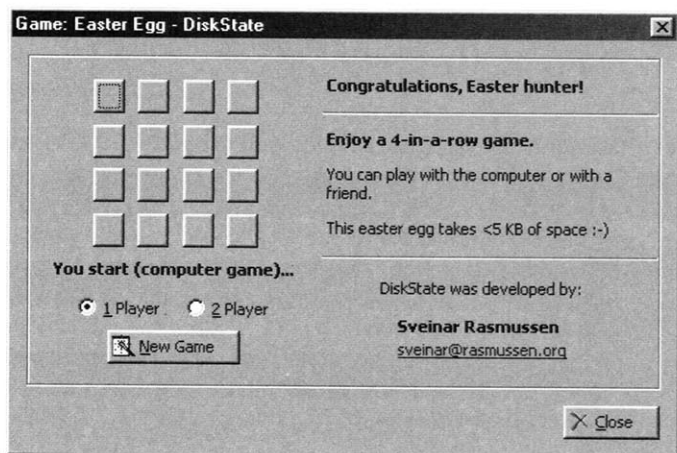
Wählen Sie *Help/About*. Warten Sie, bis die Credits beginnen und klicken Sie sie mit der linken Maustaste an.

DiskState

Easter Egg: Spiel Tic Tac Toe

Bewertung: ☹️☹️☹️☹️

Tippen Sie, während das Programm läuft, das Wort GAMESTATE. Wählen Sie *About* und klicken Sie doppelt auf das Fenster, um das Spiel 4-In-A-Row (Tic Tac Toe) zu starten, bei dem Sie sich mit dem Computer oder einem menschlichen Partner messen können.



Domino Designer, siehe unter Lotus Notes

DOS Command Center

Easter Egg: Tetris

Bewertung: ☹️☹️

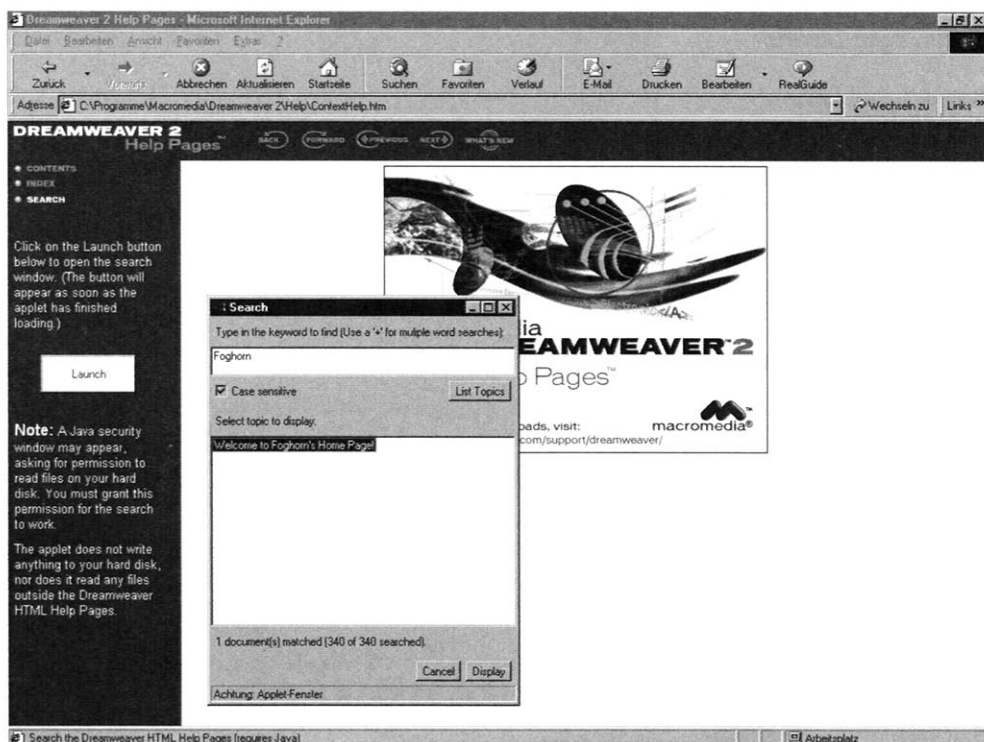
Drücken Sie **Strg** + **F12**, um Tetris zu starten. Dieses in der Version 1.8 eingeführte Easter Egg funktioniert auch in der Windows-Version.

Dreamweaver 2

Easter Egg: Hintergrundangaben über das Entwicklungsstudio

Bewertung: ☹️☹️

Drücken Sie **F1** oder wählen Sie *Help/Dreamwaver Help Pages*, was die Seite Context-Help.htm im Browser öffnet. Klicken Sie (links oben) **SEARCH** an und danach **LAUNCH**. Tippen Sie *Foghorn* ein und klicken Sie auf *List Topics*. Sie erhalten als Ergebnis *Welcome to Foghorn's HomePage*, was witzig hinter die Kulissen des Unternehmens blickt. Um den Links zu folgen, sollte eine Internet-Verbindung bestehen.

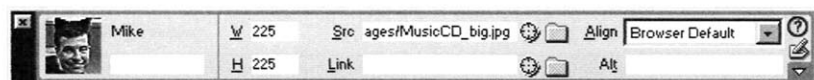


Dreamweaver 2 + 3

Easter Egg: Fotos der Entwickler

Bewertung: ☹️

Klicken Sie ein Bild einer HTML-Seite mit der rechten Maustaste an und wählen Sie im Kontext-Menü *Properties* (Einstellungen), wodurch sich das Einstellungen-Fenster mit einer Vorschau des Bildes öffnet. Halten Sie **Strg** und klicken Sie wiederholt doppelt auf das Vorschaubild, um Fotos der Entwickler zu sehen.



Easy CD Creator

Easter Egg: Credits

Bewertung: ☹️☹️

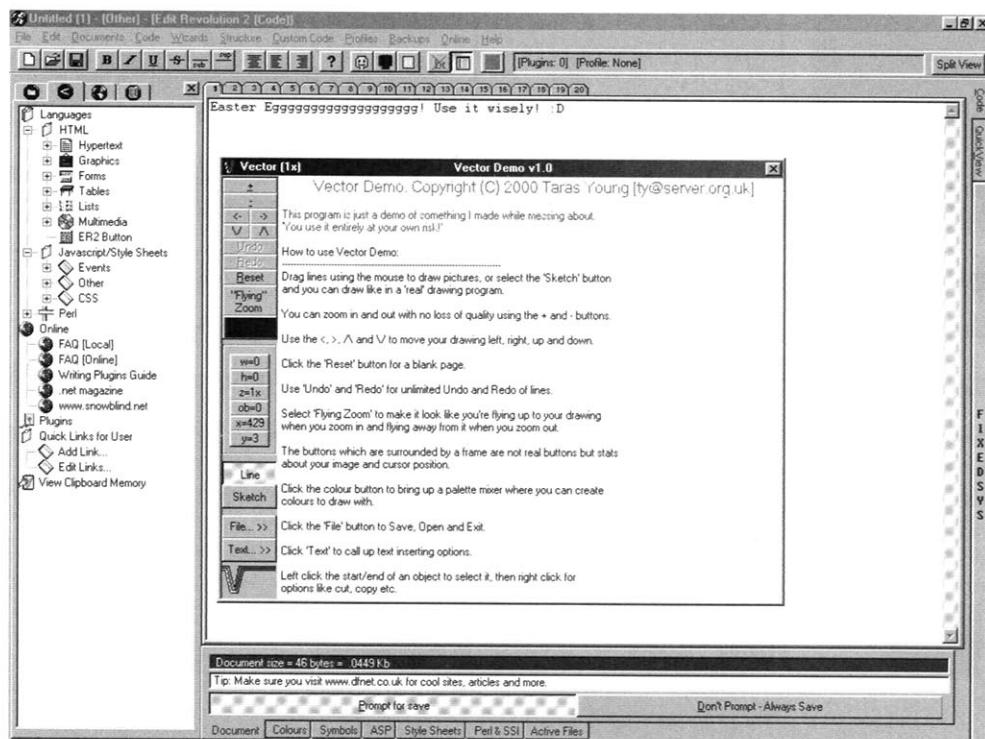
Wählen Sie *Help/About*. Halten Sie **Strg** + **⇧** und klicken Sie doppelt auf das Logo, um die Credits zu sehen.

Edit Revolution 2.0

Easter Egg: Vector-Demo

Bewertung: ☹️☹️

Wählen Sie *File/New (Blank/Text)* oder kurz **Strg** + **M**, um ein schneeweißes Dokument zu öffnen. Schreiben Sie in die erste Zeile die Zeichenkette `~~1234567890987654321`, um die Demo eines Vector-Zeichenprogramms zu starten.

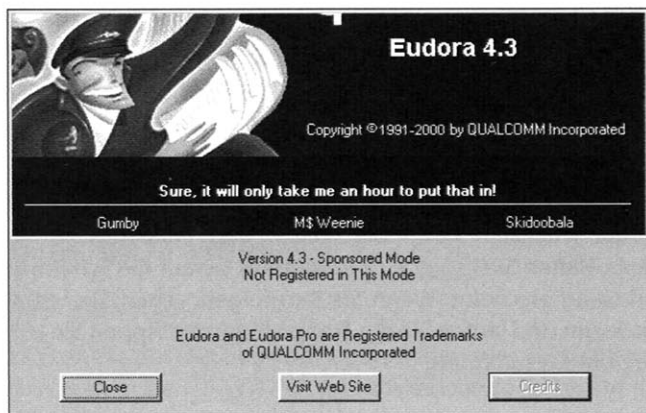


Eudora 4.3

Easter Egg: Credits

Bewertung: 😊

Wählen Sie *Help/About*. Klicken Sie dort *Credits* an, um die Namen der Mitarbeiter zu lesen. Wenn Sie während des Durchlaufens der Liste **Strg** halten, werden die Spitznamen der Personen angezeigt. Mit **↻** bewegt sich die Liste schneller.



Eudora Light 3.0

Easter Egg: Credits

Bewertung: 😊

Wählen Sie *Help/About*. Klicken Sie dort *More Credits* an, um die Namen der Mitarbeiter zu lesen. Wenn Sie während des Durchlaufens der Liste **Strg** halten, werden die Spitznamen der Personen angezeigt.

Excel 4.0

Easter Egg: Animation

Bewertung: 😊😊

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Iconleiste unter der Menüleiste. Wählen Sie *Benutzerdefiniert* und klicken Sie in der Liste *Benutzerdefiniert* (ganz unten) an. Wählen Sie das fünfte Icon, das Kartenspiel und ziehen Sie es in die Iconleiste. Im Fenster *Zuweisen* klicken Sie auf *Ok* und dann auf *Schließen*. Halten Sie nun **Strg** + **↻** + **Alt**, während Sie auf das Icon klicken, um eine Animation zu sehen.

Excel 5.0

Easter Egg: Credits

Bewertung: 

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Iconleiste unter der Menüleiste. Wählen Sie *Benutzerdefiniert* und klicken Sie in der Liste *Benutzerdefiniert* (ganz unten) an. Wählen Sie das zweite Icon, das Kartenspiel und ziehen Sie es in die Iconleiste. Im Fenster *Zuweisen* klicken Sie auf *Ok* und dann auf *Schließen*. Halten Sie nun **Strg** + **⇧** + **Alt**, während Sie auf das Icon klicken, um die Credits zu sehen.

Excel 95 (Excel 7.0)

Easter Egg: Credits – vom Feinsten

Bewertung: 

Öffnen Sie eine neue Arbeitsmappe. Wechseln Sie auf die Zeile 95 und markieren Sie sie. Drücken Sie **↵**. Wählen Sie *?/Info*. Halten Sie **Strg** + **⇧**, während Sie auf die Schaltfläche *Software-Service* klicken. Ein Gang erscheint. Wenn Sie ihm folgen, sehen Sie Fotos der Entwickler. Kehren Sie am Ende um und laufen Sie die Treppe hinunter. Tippen Sie vor der Wand das Wort EXCELKFA ein, um sie zu öffnen.

Excel 97 (Excel 8.0)

Easter Egg: Flugsimulator

Bewertung: 

Öffnen Sie ein neues Rechenblatt. Drücken Sie **F5** für »Gehe zu« und springen Sie zu X97:L97. Drücken Sie **↵**, um zu M97 zu wechseln. Halten Sie **Strg** + **⇧** und klicken Sie auf den Diagramm-Assistenten (das blaugelbrote Diagramm-Symbol). Sie finden sich im Cockpit eines Flugsimulators wieder; mit der Maus steuern Sie über die Fraktallandschaft. Mit ein bisschen Geschick finden Sie eine Laufschrift mit den Namen der Entwickler des Programms.

Excel 2000 (Excel 9.0)

Easter Egg: Credits

Bewertung: 

Öffnen Sie ein neues Rechenblatt. Drücken Sie **F5**, geben Sie X2000:L2000 ein und drücken Sie **↵**. Wechseln Sie mit **↵** in die nächste Spalte. Klicken Sie auf das Symbol *Diagramm-Assistent* in der Iconleiste, während Sie **Strg** + **⇧** halten, um eine Credits-Liste zu sehen.

Exchange Server 5

Easter Egg: Credits

Bewertung: 😊

Öffnen Sie eine Telnet-Verbindung zum Port 119. Geben Sie nacheinander die Wörter MAKE, MONEY und FAST ein und drücken Sie jeweils , um die Credits zu sehen.

Easter Egg: Entwickler-Video

Bewertung: 😊😊😊

Auf der Programm-CD befindet sich eine Datei namens EXGL32.DLL. Geben Sie ihr die Endung AVI und lassen Sie sie mit dem (Windows beiliegenden) Media Player abspielen, um ein Video der Entwickler zu sehen.

FaxWorks

Easter Egg: Tintenfisch-Bild

Bewertung: 😊😊

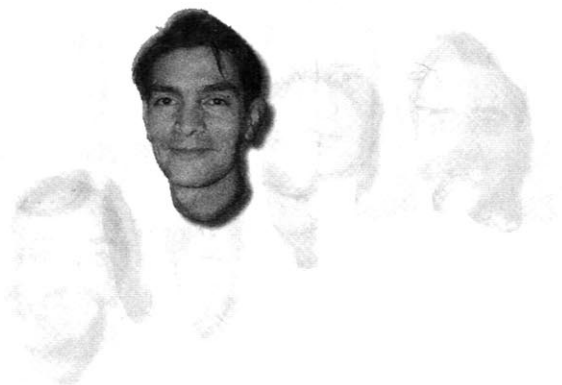
Klicken Sie auf das Logo am oberen Rand des Bildschirms, um das *About*-Fenster zu öffnen. Halten Sie + und klicken Sie so lange auf das Bild, bis die Abbildung eines Tintenfisches erscheint.

Fireworks

Easter Egg: Fotos der Entwickler

Bewertung: 😊😊

Wählen Sie *Help/About*. Halten Sie + + und klicken Sie in das Fenster, um Fotos der Entwickler zu sehen.

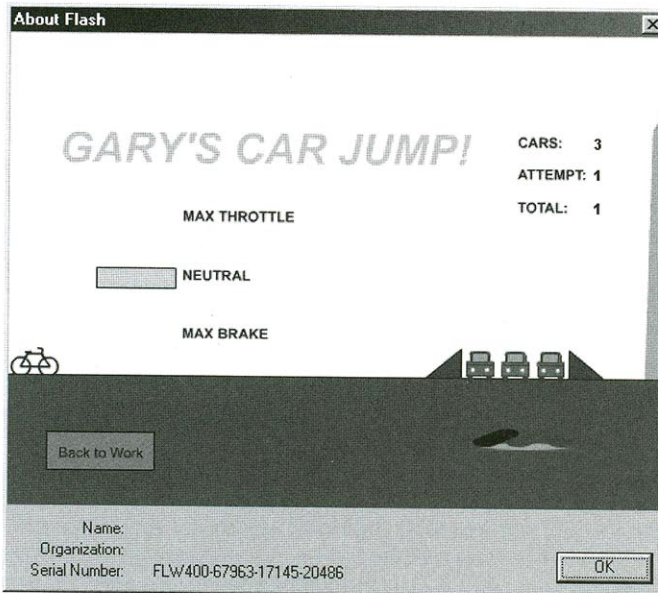


Flash 4

Easter Egg: Spiel

Bewertung: 🐼🐼🐼🐼

Wählen Sie *Help/About* und klicken Sie schnell (solange der Cursor dort noch eine Hand ist) auf das Macromedia-Logo in der rechten unteren Ecke. Wenn Sie nun auf den Button *thanks* klicken, springt das Logo umher. Mit *legal* verweisen Sie es wieder auf seinen Platz. Mit dem Button *team* starten Sie das Spiel Gary's Car Jump. Der Rekord soll übrigens bei 13 Wagen liegen, obwohl die meisten Spieler nur 11 schaffen.



Find Fast

Easter Egg: Credits

Bewertung: 🐼

Wählen Sie *About*. Halten Sie **Strg** + **⌘** und klicken Sie doppelt auf das Logo, um die Credits zu sehen.

Fontographer

Easter Egg: Credits

Bewertung: 😊

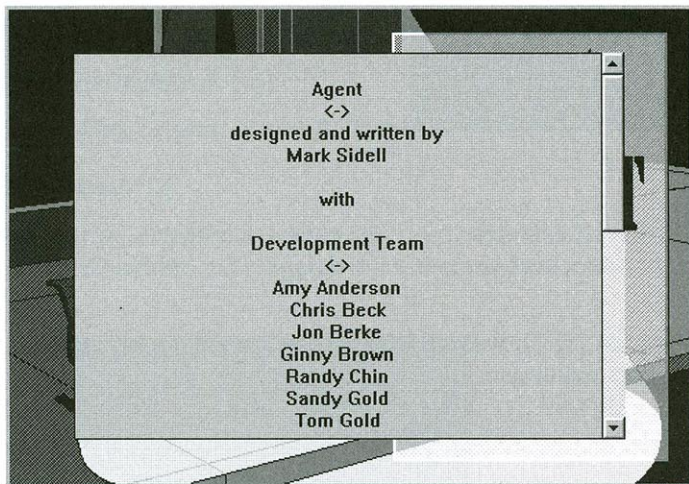
Halten Sie **[Alt]**, während Sie *Help/About* wählen, um anstatt des Copyright-Fensters einen animierten Bildschirm mit den Credits zu sehen. Dieses Easter Egg wurde erfolgreich an Version 4.1 getestet.

Free Agent

Easter Egg: Credits

Bewertung: 😊

Wählen Sie *Help/About*. Halten Sie **[⇧] + [A]** und klicken Sie auf das Bild, um die Credits zu sehen. Das funktioniert auch in der kostenpflichtigen Version des Programms.



Freehand

Easter Egg: Foto der Entwickler

Bewertung: ?

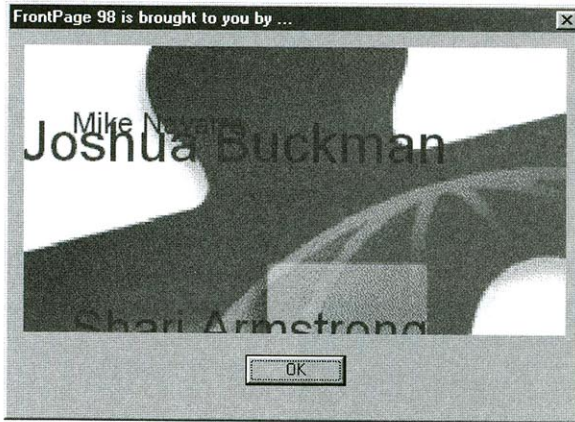
Halten Sie **[Strg]**, während Sie *Help/About* wählen, um ein Foto der Entwickler zu sehen. Dieses Easter Egg funktioniert nicht mit Version 8.0, mit der es getestet werden sollte.

Frontpage

Easter Egg: Credits

Bewertung: 😊😊

Halten Sie , während Sie dreimal hintereinander das Copyright-Fenster mit *Hilfe/Über* öffnen, um die Credits zu sehen.



GeoThingMaker

Easter Egg: Credits

Bewertung: 😊😊

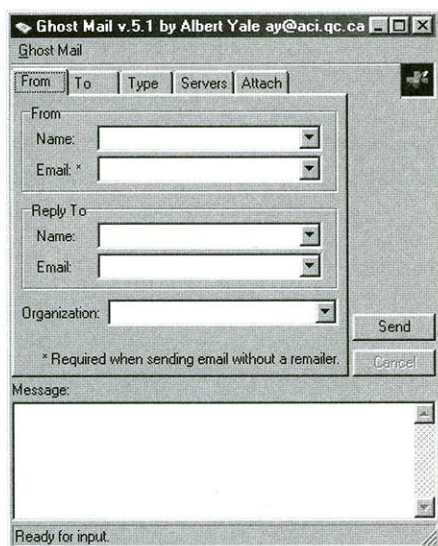
Wählen Sie *Help/About*. Halten Sie , während Sie in das Fenster klicken, um die Credits zu sehen. Sie müssen dazu online sein.

GhostMail 5.1

Easter Egg: Gruß des Autors

Bewertung: 😊

Wenn Sie auf das Blatt in der rechten oberen Ecke klicken, hören Sie eine akustische Botschaft des Entwicklers; außerdem wird der Standard-Webbrowser aufgerufen, um zu einer bestimmten WWW-Adresse zu linken, die allerdings nicht (mehr) vorhanden ist, was den erhofften Spaß zunichte macht.

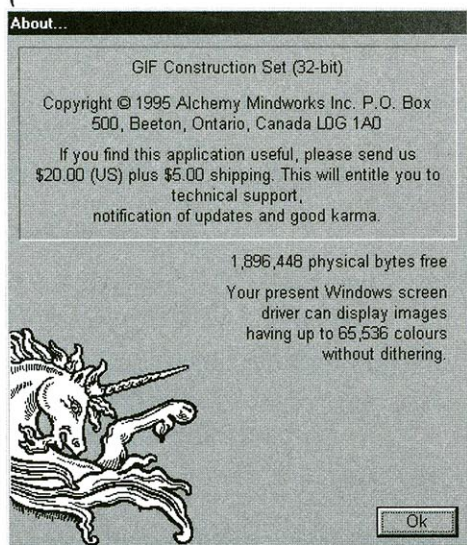


GIF Contruction Set

Easter Egg: Zweiter About-Bildschirm

Bewertung: ☹

Wählen Sie *Help/About*. Halten Sie **Strg**, während Sie auf *Ok* klicken, um einen zweiten About-Bildschirm mit mageren Infos über die Systemausstattung zu sehen.



GoldMine 4.00

Easter Egg: Credits

Bewertung:

Wählen Sie *Help/About*. Klicken Sie doppelt auf das Gold, das von dem gezeichneten Mann in die Luft geworfen wird, um die Credits zu sehen. Das Easter Egg funktioniert so nicht mehr in Version 5.00.

Harlequin's LispWorks

Easter Egg: Credits

Bewertung:

Öffnen Sie in kurzer Zeit dreimal hintereinander den Copyright-Bildschirm (*Help/About*), um die Credits zu sehen.

HelpDesk

Easter Egg: Credits

Bewertung:

Halten Sie **Strg** + , während Sie *About/Help* wählen und doppelt auf das Herz klicken, um das Entwicklungsteam zu sehen.

HP JetAdmin

Easter Egg: Credits

Bewertung:

Wählen Sie *Help/About*. Halten Sie **Strg** + , während Sie doppelt auf das Logo klicken, um die Credits zu sehen.

HP JetPrint

Easter Egg: Credits

Bewertung:

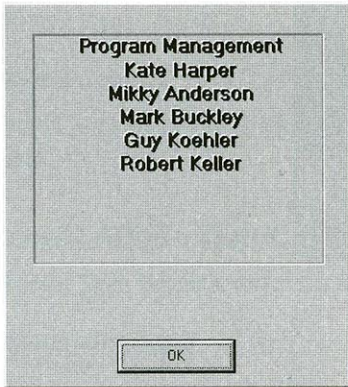
Wählen Sie *Help/About*. Halten Sie **Strg** + , während Sie auf das Logo klicken, um die Credits zu sehen.

HTML Help Workshop

Easter Egg: Credits

Bewertung: 🐣

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Logo, das nach dem Programmstart für einige Sekunden zu sehen ist. Die Credits werden angezeigt. Klicken Sie auf *Ok*. Klappt nicht? :-) Probieren Sie es mit **[↵]**, um ein besonderes Dankeschön zu lesen.



Icon Author

Easter Egg: Credits

Bewertung: 🐣

Wählen Sie *Help/About*. Halten Sie **[Strg]**, während Sie auf *Ok* klicken, um die Credits zu sehen.

Illustrator 7.0

Easter Egg: Verdrehte Namen

Bewertung: 🐣

Halten Sie **[Strg]** + **[Alt]**, während Sie auf die Venus im Tool-Menü klicken. Die Namen der Entwickler erscheinen verdreht.

Illustrator 8.0

Easter Egg: Weitere Credits

Bewertung: 🐣

Wählen Sie *About/Help*. Wenn Sie eine Weile warten, scrollen die Zeilen nach oben und weitere Credits erscheinen.

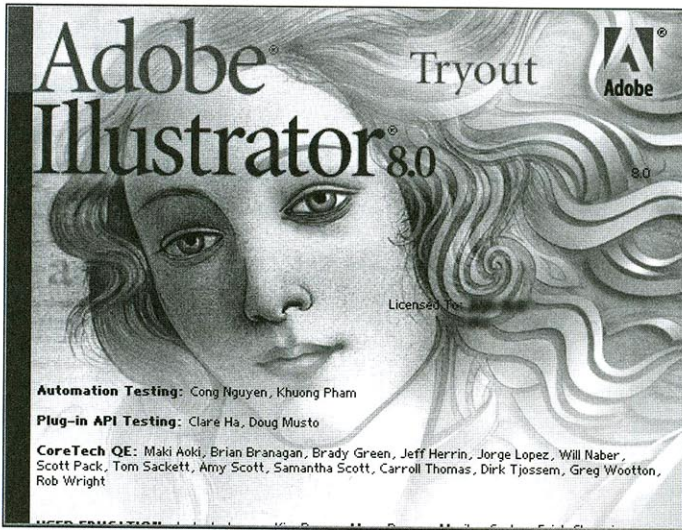


Image Expert

Easter Egg: Credits

Bewertung: ☹☹

Wählen Sie *Help/About* und halten Sie **Strg** + **Alt**, während Sie auf das Logo klicken, um die Credits zu sehen.

Imagemate

Easter Egg: Foto der Entwickler

Bewertung: ☹☹

Wählen Sie *Help/About*. Halten Sie **Strg**, während Sie auf das Logo klicken, um ein Bild der Entwickler zu sehen.

ImageReady 1+2

Easter Egg: Gummi-Ente

Bewertung: ☹

Halten Sie **Alt**, während Sie auf das Bild im Werkzeug-Menü klicken. Es verwandelt sich in eine Gummi-Ente. Dem Vernehmen nach erhalten Sie, wenn Sie nun **Alt** + **Strg** halten und auf die Ente klicken, einen anderen Credits-Bildschirm (als *Hilfe/Über*); das ließ sich anhand der Demoversion aber nicht nachvollziehen.

Impromptu

Easter Egg: Credits

Bewertung: 

Wählen Sie *Help/About*. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Logo, um die Credits zu sehen.

Infinite Disk

Easter Egg: Credits

Bewertung: 

Wählen Sie *Help/About*. Klicken Sie auf das Logo, um (unten) die Credits erscheinen zu lassen.

InteliCAD (für AutoCAD)

Easter Egg: Credits, Foto der Entwickler

Bewertung:  

Wählen Sie *Help/About*. Halten Sie **Strg** + **Q**, während Sie nacheinander auf das Quadrat, das violette und das gelbe »i« klicken, um ein Foto der Entwickler sowie ihre Namen zu sehen.

Internet Anywhere Chat

Easter Egg: Fotos der Entwickler

Bewertung:   

Wählen Sie *Help/About* und drücken Sie **Alt** + **I**, um die Entwickler zu sehen. (Es ist schwierig, an das Programm zu gelangen, da es vom Hersteller selber nicht mehr vertrieben wird.)

Internet Explorer 4+5

Easter Egg: Mitbewerber-Gag

Bewertung: 

Tippen Sie im Adressfeld die Zeile `about:mozilla` ein, um einen simulierten Blue Screen, das Zeichen für einen Absturz, zu sehen: Mozilla ist der Codename für den Netscape Navigator, der bei Eingabe der gleichen Zeile auch ein Easter Egg parat hat.

Internet Explorer 4

Easter Egg: Credits

Bewertung: 😊😊😊

Rufen Sie den Menüpunkt *?/Info* auf, um das Info-Fenster zu öffnen. Halten Sie **Strg** gedrückt und klicken Sie dabei mit der Maus auf das blaue Explorer-»e«. Ziehen Sie das »e« links neben das Wort »Explorer« und schieben Sie danach die Zeilen »Microsoft Internet Explorer 4.0« rechts aus dem Bildschirm heraus, wodurch der Schalter *Aufschließen* sichtbar wird. Ziehen Sie nun das »e« auf den Globus und klicken Sie auf *Aufschließen*, um eine Credits-Liste zu sehen. Wenn Sie auf *Aufschließen* klicken, aber das »e« nicht auf dem Globus ist, wackelt der Erdball. (Das ist alles kinderleicht; es klingt nur beschrieben etwas kompliziert.)

Internet Explorer 5

Easter Egg: Credits

Bewertung: 😊😊😊

Um die Credits zu sehen, geben Sie im Adressfeld folgende Zeile ein:

about:

Easter Egg: Godzilla-Animation

Bewertung: ☹️☹️☹️

Wählen Sie das Menü *Extras/Internetoptionen*. Klicken Sie im Register *Allgemein* die Schaltfläche *Sprachen* an. Dort klicken Sie auf *Hinzufügen*. Nennen Sie die Sprache ie-ee und klicken Sie auf *Ok*. Im nun erscheinenden Fenster *Spracheinstellung* befördern Sie die Sprache 'Benutzerdefiniert ie-ee' mit der Schaltfläche *Nach oben* nach oben. Wählen Sie jetzt in der Menüleiste des Explorers *Suchen* und klicken Sie auf die Schaltfläche *Anpassen*. Es erscheint eine kleine Animation mit Godzilla.

JBilder 3

Easter Egg: Credits

Bewertung: ☹️

Wählen Sie *Help/About*. Geben Sie das Wort PRIMETIME ein. Klicken Sie auf die einzelnen Abteilungen, um die Namen der Mitarbeiter zu erfahren.

KEA!

Easter Egg: Credits

Bewertung: ☹️

Halten Sie **Strg** + **Alt** + **⇧**, während Sie dreimal hintereinander *Hilfe/Info* beziehungsweise *Help/About* wählen und doppelt auf das Logo klicken, um die Credits zu sehen. Das Egg wurde erfolgreich anhand der Versionen 340, 420 und 700/98 überprüft.

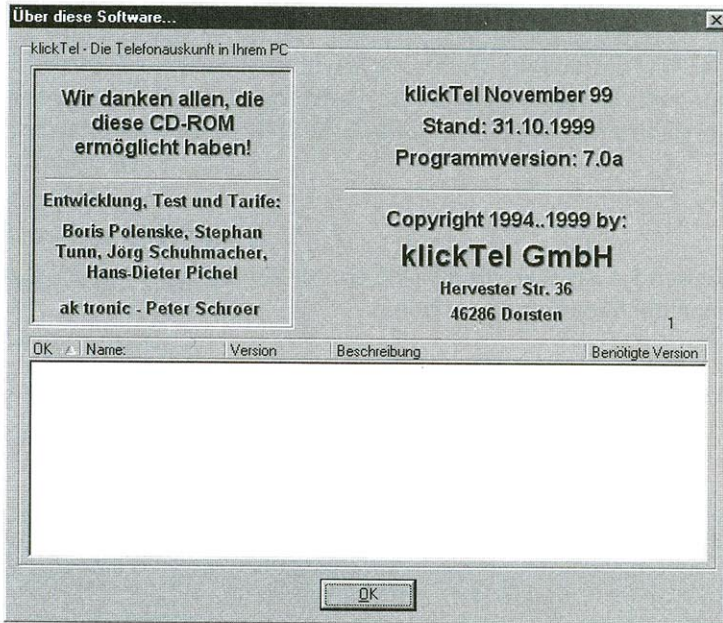


klickTel 99

Easter Egg: Credits

Bewertung: 😊

Wählen Sie *Hilfe/Über*. Klicken Sie das klickTel-Bild an, um die Credits zu sehen.



Liquid Motion

Easter Egg: Credits

Bewertung: 😊

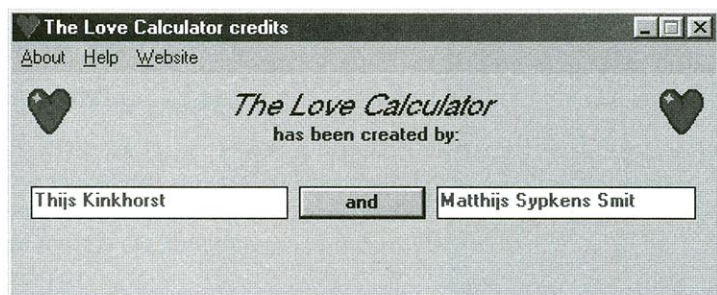
Wählen Sie *Help/About*. Halten Sie **Strg** + **⬆** und klicken Sie doppelt auf das Symbol, um die Credits zu sehen.

The Love Calculator für Windows

Easter Egg: Credits

Bewertung: 😊

Klicken Sie nacheinander auf das linke und auf das rechte Herz, um die Credits zu sehen.

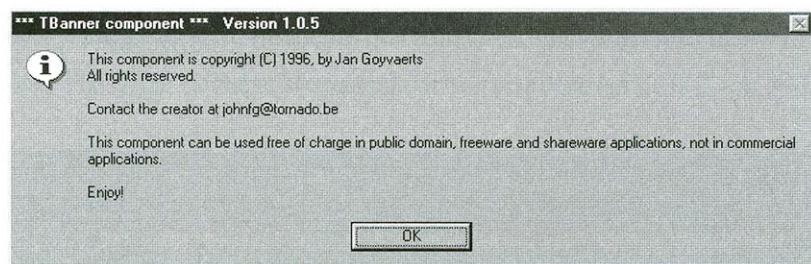


MediaRing Talk

Easter Egg: Credits

Bewertung:

Öffnen Sie das Menü durch Klick auf die Dreieck-Schaltfläche. Wählen Sie *About*. Halten Sie **Strg** + **Alt** + **Q**, während Sie doppelt auf das schwarze Fenster klicken, um den Autor dieses Laufschrift-Programmelements zu erfahren. Das Egg wurde an Version 99 überprüft.

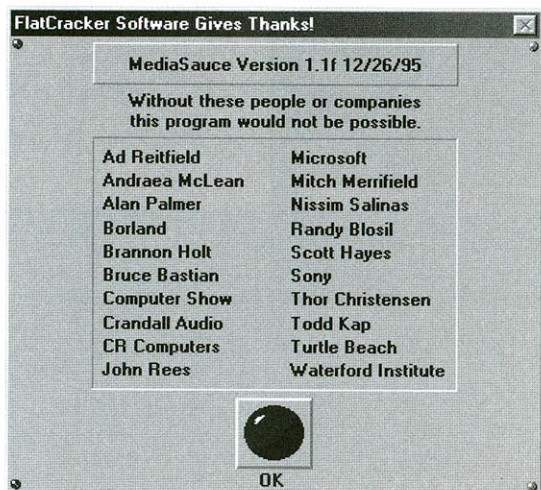


MediaSauce

Easter Egg: Credits

Bewertung:

Klicken Sie die Schaltfläche *About* an. Drücken Sie **Alt** + **E**, um eine spezielle Dankesliste zu sehen.



MeetingTime

Easter Egg: Fotos der Entwickler

Bewertung: ☹☹☹

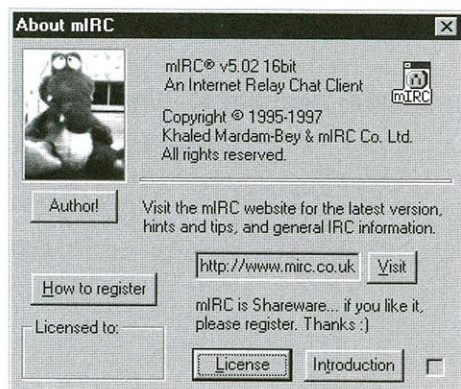
Halten Sie ☐ und wählen Sie *Help/About*, um Fotos von Mitarbeitern des Unternehmens zu sehen.

mIRC

Easter Egg: Gag-Foto

Bewertung: ☹☹☹

Wählen Sie *Help/About*. Wenn Sie in dem Info-Fenster ARNIE eingeben, verwandelt sich das Foto des Programmierers in die Abbildung eines Plüschmonsters.



(Netscape) Navigator

Easter Egg: Fishcam

Bewertung:

Drücken Sie **[Strg] + [Alt] + [F]**, um The Amazing Fish Cam zu starten, eine Webcam, die das Aquarium der Entwickler zeigt. Dabei wird einfach auf die Seite <http://home.netscape.com/fishcam/fishcam.html> verlinkt. Glaubt man den Betreibern, handelt es sich dabei um die zweitälteste Webcam überhaupt (die älteste ist die berühmte Kaffeemaschine).

Easter Egg: Spruch, Auskünfte

Bewertung:

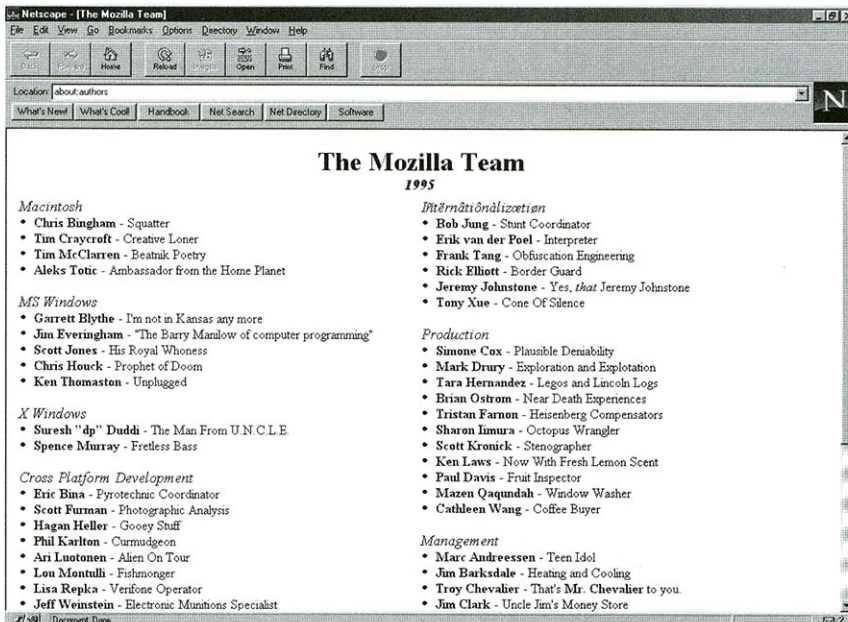
Geben Sie in der Adresszeile `about:mozilla` ein, um zu erfahren, was die Entwickler dazu bewogen hat, ihrem Navigator den Spitznamen Mozilla zu geben. Weitere Begriffe, die hinter `about` möglich sind: *rsalogo, global, security, document, cache, memory-cache, image-cache, copyright, logo, license, plugins*.

(Netscape) Navigator 1+2

Easter Egg: Credits

Bewertung:

Geben Sie in der Adresszeile `about:authors` ein und drücken Sie **[↵]**, um die Credits zu sehen.



Nero: Burning Rom V3.0

Easter Egg: Credits

Bewertung: 😊

Wählen Sie *Help/About*. Klicken Sie doppelt auf das Bild, um die Credits zu sehen. Wiederholen Sie das Klicken, um die Art der Schriftdarstellung zu ändern.

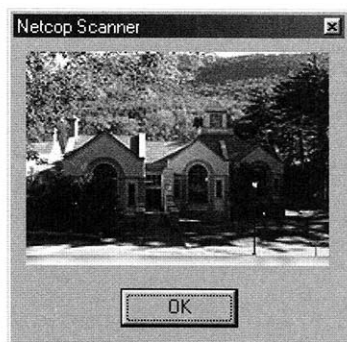


Netcop Scanner 2.0

Easter Egg: Foto von einem Gebäude

Bewertung: 😊

Wählen Sie *Help/About*. Klicken Sie doppelt in den Bereich neben der *Ok*-Schaltfläche. Das Copyright-Fenster wird durch ein Foto eines wirklich reizvollen Hauses ersetzt, vielleicht die Niederlassung von Netcop Software.



Notes

Easter Egg: Animation, Credits

Bewertung: 

Öffnen Sie *Hilfe/Über*. Das Logo von Lotus Notes erscheint. Schreiben Sie *RELEASE THE POWER* (in Kleinbuchstaben). Der Kopf von Ray Ozzie, dem Erfinder von Notes, wird erscheinen und die Namen der Entwickler ausgeben.

Notes R4

Easter Egg: Animation, Credits

Bewertung: 

Öffnen Sie *Hilfe/Über*. Das Logo von Lotus Notes erscheint. Schreiben Sie *elvis is not dead* (in Kleinbuchstaben). Der Kopf von Ray Ozzie, der Erfinder von Notes, wird erscheinen und die Namen der Entwickler ausgeben.

Notes R4.5

Easter Egg: Animation, Credits

Bewertung: 

Öffnen Sie *Hilfe/Über*. Das Logo von Lotus Notes erscheint. Schreiben Sie *yes he is* (in Kleinbuchstaben), quasi als Antwort auf den Satz der Revision 4.0. Der Kopf von Ray Ozzie, der Erfinder von Notes, wird erscheinen und die Namen der Entwickler ausgeben.

Notes R4.6

Easter Egg: Animation, Credits

Bewertung: 

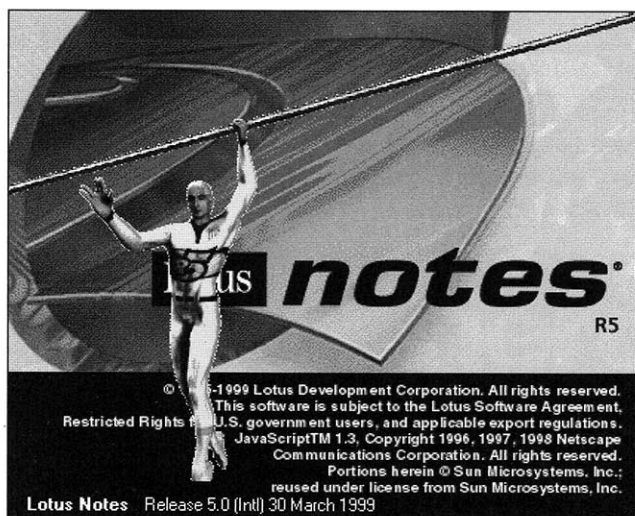
Öffnen Sie *Hilfe/Über*. Das Logo von Lotus Notes erscheint. Schreiben Sie *notes is not dead* (in Kleinbuchstaben), quasi als Antwort auf den Satz der Revision 4.0. Superman wird einen kurzen Auftritt haben, danach erscheinen die Namen der Entwickler.

Notes R5

Easter Egg: Animation, Credits

Bewertung: 

Öffnen Sie *Hilfe/Über*. Das Logo von Lotus Notes erscheint. Schreiben Sie *i am superman* (in Kleinbuchstaben) und klicken Sie in das O des Wortes Notes. Superman wird einen kurzen Auftritt haben, danach erscheinen die Namen der Entwickler. Wenn Sie versuchen, die Sätze der früheren Versionen einzutippen, erhalten Sie einen hämischen Verweis.



Norton Antivirus 5.0

Easter Egg: Versionsnummer

Bewertung: 😊 / 😊😊

Wählen Sie *Hilfe/Info*. Drücken Sie **[Strg] + [V]**, um detailliertere Angaben über die installierte Version zu erhalten.

Easter Egg: Foto der Entwickler

Bewertung: 😊😊😊

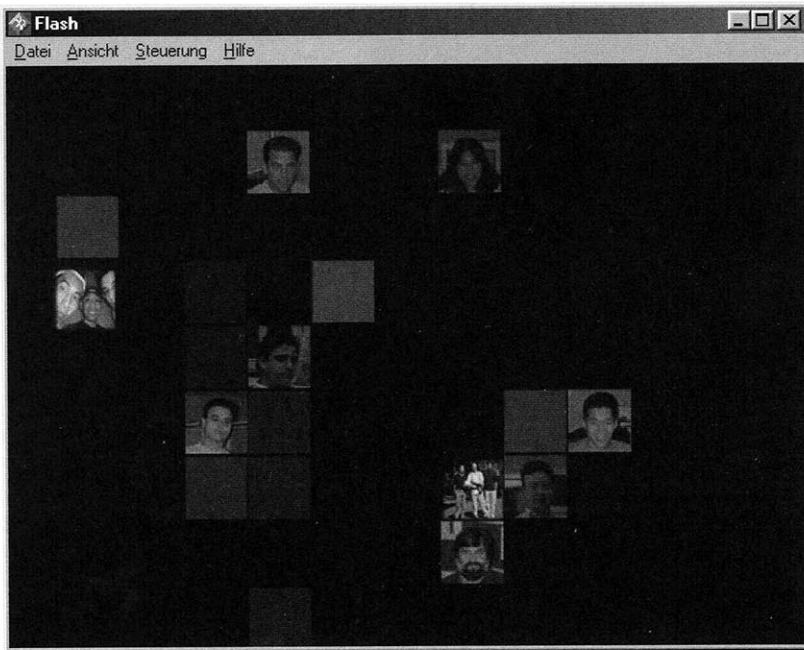
Wählen Sie *Hilfe/Info*. Drücken Sie gleichzeitig **[Strg] + [Alt] + [F] + [N] + [A] + [V]**, um ein Foto des Entwicklerteams zu sehen. Wenn Sie mit der Maus über die Personen fahren, werden die Namen in der Titelleiste eingeblendet.

Norton Utilities 2000

Easter Egg: Fotos der Entwickler I

Bewertung: 😊😊

Rufen Sie von der Programm-CD das Programm NUEGG.EXE im Verzeichnis auf. Sie erhalten ein Fenster mit einem schwarzen Hintergrund. Fahren Sie mit der Maus entlang, um Fotos des Entwicklungsteams zu sehen.



Norton Utilities 8.0

Easter Egg: Foto der Entwickler II

Bewertung: 😊😊

Starten Sie ein Programm der Norton Utilities, das eine Menüleiste hat, zum Beispiel NORTON.EXE. Wählen Sie *Hilfe/Info*. Halten Sie die Tasten **N** + **U** + **8**, um ein Foto der Entwickler zu sehen.

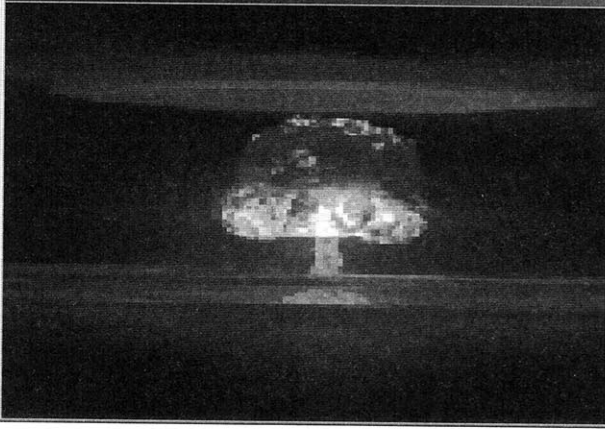
NukeNabber 2.0

Easter Egg: Fotos

Bewertung: 😊😊

Wählen Sie *Help/About*. Drücken Sie **Strg** + **N**. Klicken Sie auf die Schaltfläche *DSI*, um ein Foto einer Atomexplosion zu sehen. Klicken Sie noch einmal, um das Foto eines Fußes zu sehen.

NukeNabber 2.9a build 1224



(Microsoft) Office

Easter Egg: Zweiter Copyright-Bildschirm

Bewertung: 😊

Öffnen Sie das Systemmenü der Shortcut-Leiste, indem Sie auf das Mini-Logo in der oberen linken Ecke klicken. Wählen Sie *Info*. Halten Sie ⌘ und klicken Sie doppelt auf die Grafik.

OmniPage Pro

Easter Egg: Credits

Bewertung: 😊

Wählen Sie *Help/About*. Klicken Sie auf das Logo, um die Credits zu sehen.

OpenView Network Node Manager

Easter Egg: Credits

Bewertung: 😊

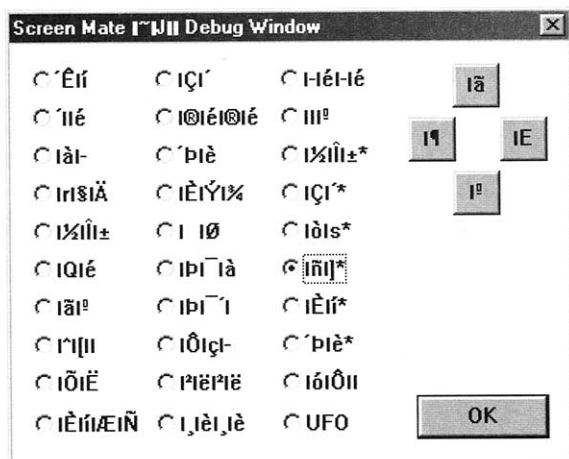
Wählen Sie *Help/About*. Halten Sie ⌘ und klicken Sie doppelt auf das Logo, um die Credits zu sehen.

Orange Screen Mate

Easter Egg: Einstellungsbildschirm

Bewertung: 🐼🐼

Halten Sie **Strg** + **⇧**, während Sie doppelt auf die Orange klicken. Es öffnet sich ein *Debug Window*, in dem Sie das Aussehen der Frucht einstellen können. Zwar ist die Beschreibung unleserlich, doch beim Auswählen der Schalter können Sie erkennen, was sie bewirken.



(Lotus) Organizer 1.0

Easter Egg: Credits

Bewertung: 🐼🐼

Halten Sie **Strg** + **⇧** + **Alt** und klicken Sie dreimal auf den Papierkorb, um eine animierte Credits-Show zu sehen.

OS/2 Warp 3

Easter Egg: Credits

Bewertung: 🐼🐼

Klicken Sie mit der Maus auf die Arbeitsoberfläche. Drücken Sie gleichzeitig **Strg** + **Alt** + **⇧** + **0**. Es erscheint eine Strandlandschaft mit Palme, einem Pelikan, dem Schiff »S.S. Boca« und einer animierten Liste der Entwickler. Alternativ können Sie im Verzeichnis \OS2\BITMAP die Datei AAAAA.EXE starten, um den Effekt zu sehen. (In Boca Raton, Florida, wurde OS/2 entwickelt.)

PageMaker

Easter Egg: Credits

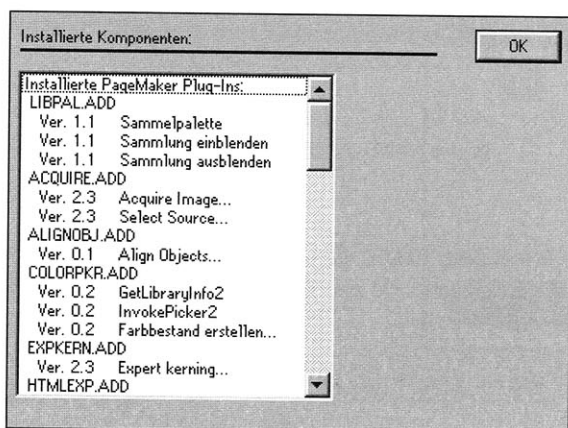
Bewertung: ☹️

Halten Sie ☐, während Sie *Hilfe/Über* wählen, um im Copyright-Bildschirm auch die Namen der beteiligten Entwickler zu sehen.

Easter Egg: Versionsnummer

Bewertung: ☹️

Halten Sie , während Sie *Hilfe/Über* wählen, um statt des Copyright-Bildschirms eine Liste der installierten Komponenten zu sehen.



PageMill

Easter Egg: Fotos der Entwickler

Bewertung: ☹️☹️☹️

Halten Sie + ☐, während Sie *Help/About* wählen. Nach einigen Sekunden wird eine witzige Fotokette der Entwickler gezeigt.

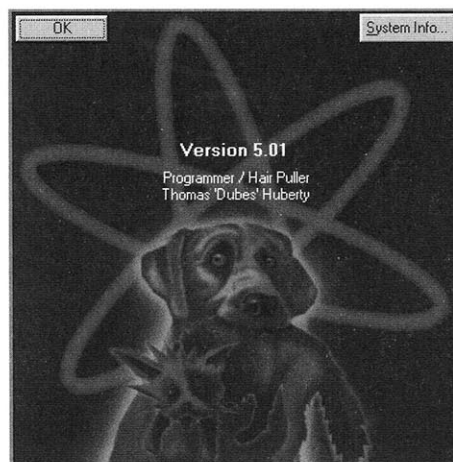


Paint Shop Pro 5

Easter Egg: Credits

Bewertung: ☹️☹️

Wählen Sie *Hilfe/Programminformationen*. Halten Sie **Strg** + **F4**, während Sie doppelt auf das Logo-Fenster klicken. Tippen Sie PAINTSHOPPRO ein, um ein Bild sowie die Credits zu sehen.

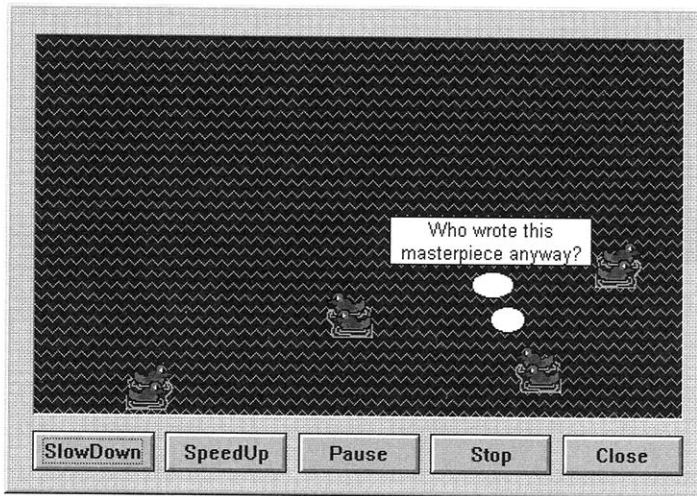


Paradox für Windows

Easter Egg: Credits

Bewertung: 😊😊

Wählen Sie *Hilfe/Info*. Drücken Sie ⬆ + C, um die Credits zu sehen.

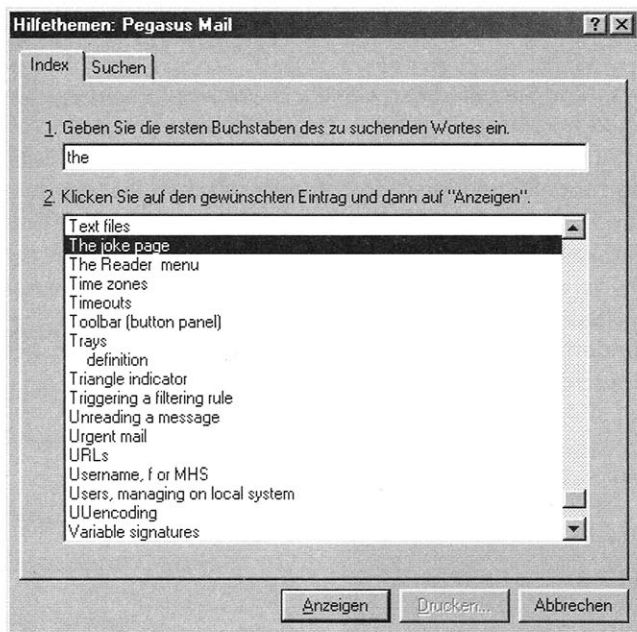


Pegasus Mail

Easter Egg: Englische Spaßtexte

Bewertung: 😊😊

Drücken Sie F1, um den Menüpunkt *Help/Specific Help* aufzurufen. Wählen Sie *Suchen* und blättern Sie bis zum Eintrag »The Joke Page«. Hier finden Sie witzige Texte, die der Entwickler des Programms zusammengestellt hat – in Englisch.



PhotoDeluxe

Easter Egg: Credits

Bewertung: 🐼🐼

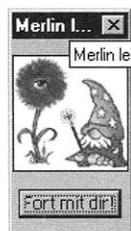
Wählen Sie *Help/About*. Halten Sie **[Alt]** für mehrere Sekunden, um die Credits zu sehen

Photoshop 5

Easter Egg: Merlin

Bewertung: 🐼🐼

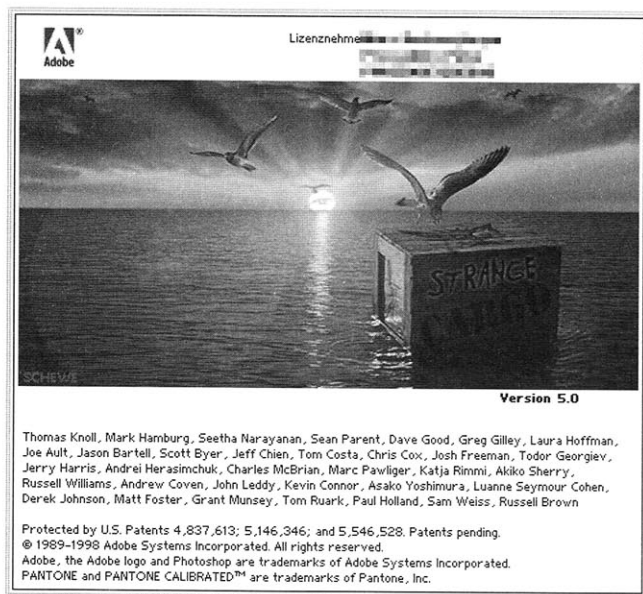
Klicken Sie bei gehaltener **[Alt]**-Taste im Fenster *Ebenen* auf den Pfeil für die Ebenen-Optionen. Wählen Sie dort *Palettenoptionen* aus. Merlin erscheint. Klicken Sie auf *Fort mit Dir*. Wählen Sie erneut *Palettenoptionen*, damit kleine Merlins als Beispielansicht erscheinen.



Easter Egg: »Strange Cargo«-Credits

Bewertung: ☹☹☹

Halten Sie **Strg** + **Alt** + **Q**, während Sie *Hilfe/Über* wählen. Es erscheint ein neues Bitmap über der Liste der am Produkt beteiligten Personen. Drückt Sie während des scrollenden Abspanns **Alt**, wird der Abspann beschleunigt. Achten Sie auf den letzten Satz, er ist eine besondere Belohnung für fleißige Easter-Egg-Sammler. Machen Sie von dem Abspannbild einen Screenshot und schauen Sie sich von diesem Bild mit Hilfe eines Grafikprogramms nur den blauen Farbkanal an, entdeckt Sie im Blendeneffekt der Sonne ein Gesicht. Damit immer noch nicht genug: Klicken Sie bei nacheinander gedrückt und mit gehaltener Tasten **Alt** und **Strg** auf die Sonne (das Auge) und lassen Sie erst die **Alt**- und dann die **Strg**-Taste los, ändert sich die Kopfzeile des scrollenden Abspanns. Mit **Alt** können diese Botschaften beschleunigt werden.



PlanzV-Extension für ArcView

Easter Egg: Credits

Bewertung: ☹

Öffnen Sie eine beliebige Hilfe-Seite der PlanzV.Extension. Drücken Sie nacheinander **F5**, **F6**, **F7** und **F8**, um zu einer versteckten Seite zu gelangen, welche die Namen der Entwickler zeigt.

Platinum Processing

Easter Egg: Credits

Bewertung:

Wählen Sie *Help/About*. Klicken Sie doppelt auf das Logo. Drücken Sie nacheinander `PrintScreen`, `F1` und `F2`. Klicken Sie erneut doppelt auf das Logo, um die Credits zu sehen.

PowerBuilder 7

Easter Egg: Credits

Bewertung:

Wählen Sie *Help/About*. Geben Sie das Wort POWERSOFT ein, um die Credits zu sehen.

PowerPoint 4, 95

Easter Egg: Credits

Bewertung:

Wählen Sie *?/Info* und klicken Sie auf das PowerPoint-Logo, um die Credits zu sehen, die auf modernen PCs viel zu schnell durchlaufen, um etwas damit anfangen zu können.

PowerPoint 97, 2000

Easter Egg: Credits

Bewertung:

Wählen Sie *?/Info* und klicken Sie auf das PowerPoint-Logo, um animierte Credits zu sehen.

Premiere

Easter Egg: Alternativer Credits-Bildschirm, Foto der Entwickler

Bewertung: ?

Halten Sie `Strg` + `⬠`, während Sie *Help/About* wählen, um einen anderen Credits-Bildschirm zu sehen. Halten Sie `Strg` + `⬠` + `Alt`, während Sie *Help/About* wählen, um ein Foto der Entwickler zu sehen. Beide Easter Eggs wurden an Version 4.2 überprüft und funktionieren dort nicht.

Prime Number Calculator

Easter Egg: Foto eines Schimpansen

Bewertung: 😊😊

Klicken Sie auf die Schaltfläche *About*. Halten Sie **Strg** + **Alt** + **⇩** und klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Symbol mit der braunen, durchgestrichenen Ziffer. Das Bild eines Schimpansen erscheint.

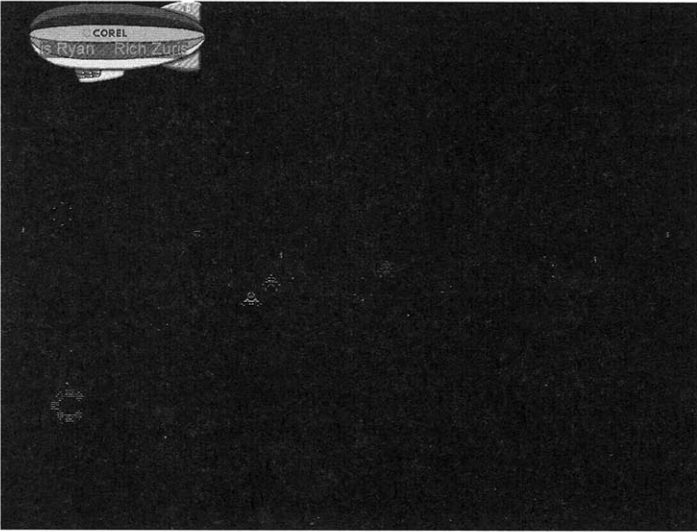


Print House

Easter Egg: Credits, Animationen

Bewertung: 😊😊😊

Wählen Sie *Hilfe/Über*. Klicken Sie doppelt auf eines der beiden Symbole im Info-Fenster. Ein Luftschiff mit den Namen der Entwickler erscheint. Mit der linken Maustaste ändern Sie die Schriftfarbe, mit der rechten schießen Sie selbst Feuerwerksraketen ab.



Print Office

Easter Egg: Credits

Bewertung: 😊

Wählen Sie *Help/About*. Klicken Sie doppelt auf das Logo, um die Credits zu sehen.



Die Prinzen CD-ROM

Easter Egg: Alle Bereiche öffnen

Bewertung: 

Wenn Sie das Wort PIXEL eintippen, können Sie alle Bereiche betreten.

Pro Audio

Easter Egg: Gimmick mit Credits

Bewertung: 

Wählen Sie *Help/About*. Halten Sie **Strg** +  und klicken Sie auf das Symbol. Das funktioniert in den meisten Versionen, eventuell müssen Sie in einigen Ausführungen zusätzlich **Strg** +  halten. Der Effekt ist je nach Version etwas unterschiedlich, meistens sehen Sie die Credits.

PC Tools 2.0 für Windows

Easter Egg: Credits

Bewertung: 

Wählen Sie *Hilfe/Info*. Halten Sie **Strg** +  + **Alt** und klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Symbol, um die Credits zu sehen.

QBASIC für DOS

Easter Egg: Credits

Bewertung: 

Halten Sie sofort nach dem Programmstart **Strg**, **Alt** und  auf der linken und der rechten Seite der Tastatur. Auf der DOS-Kommandozeile werden die Spitznamen der Mitarbeiter in verschiedenen Farben angezeigt. Auf modernen PCs startet das Programm so schnell, dass Sie es wahrscheinlich schaffen werden, rechtzeitig die sechs Tasten zu halten. Sie können zu folgendem Trick greifen: Erzeugen Sie im QBASIC-Verzeichnis eine Textdatei namens X.BAT, die folgenden Inhalt hat:

```
dir c:\windows
dir c:\windows
dir c:\window
qbasic
```

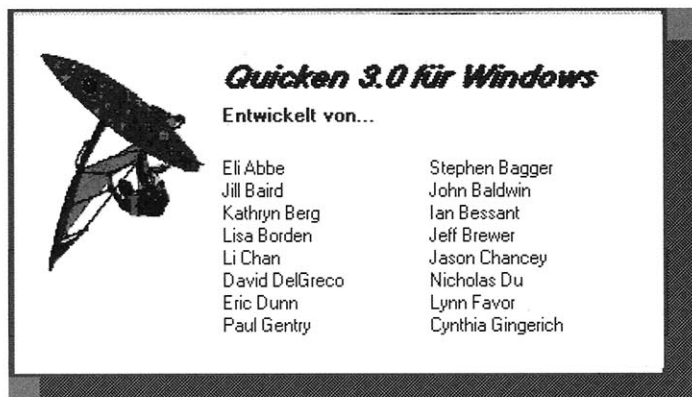
Passen Sie gegebenenfalls das Windows-Verzeichnis an. Rufen Sie nun das Programm X.BAT auf. Dreimal wird nun die Dateiliste des Windows-Verzeichnisses angezeigt, Zeit genug, um die sechs Tasten zu finden.

Quicken

Easter Egg: System-Informationen

Bewertung: 😊

Halten Sie , während Sie *Hilfe/Über* wählen, um statt des Copyright-Bildes ein Fenster mit technischen Informationen zu sehen.



Easter Egg: Diverses Gags

Bewertung: 😊😊

Wählen Sie *Hilfe/Über* und drücken Sie eine der folgenden Tasten, was nicht in allen Versionen des Programms durchgängig funktioniert:



für die Credits



für die Logo-Animation



für eine erweiterte Versionsanzeige



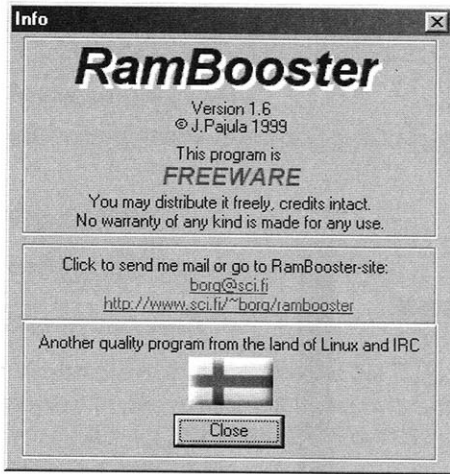
für eine Klapperschlangenanimation

RamBooster

Easter Egg: Link nach Finnland

Bewertung: 😊

Wählen Sie *Help/About*. Klicken Sie auf die Flagge, um zur Website von Finnland, www.finland.fi, zu gelangen, sofern eine Online-Verbindung besteht.



RightFAX 6.0

Easter Egg: Credits

Bewertung: 😊

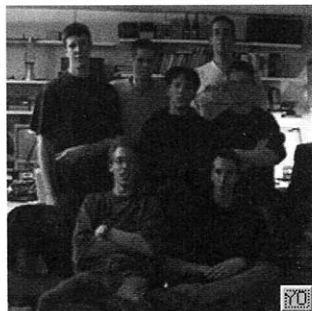
- 1 ➡ Rufen Sie den Enterprise Fax Manager auf. Wählen Sie *Help/About*.
- 2 ➡ Click Help, About
- 3 ➡ Double Right Click on the FAX Symbol
- 4 ➡ Check out the text on the bottom of the screen, it changes if you try again

Rubber Duck H30+

Easter Egg: Foto der Entwickler

Bewertung: 😊

Wählen Sie *Help/About*. Klicken Sie doppelt mit der rechten Maustaste in das Fenster, um die Entwickler zu sehen.



Rio Manager

Easter Egg: Credits

Bewertung:

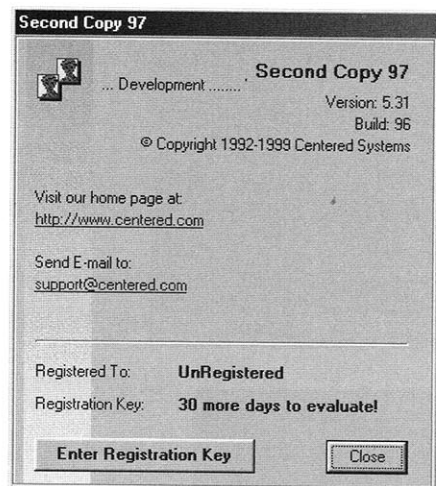
Klicken Sie auf die Schaltfläche in der linken oberen Ecke, um das *About*-Fenster zu öffnen. Halten Sie **Strg** + **⇧** und klicken Sie auf das Diamond-Logo, um die Credits zu sehen. Anmerkung: Mit diesem Programm ist nicht der RioPort Audio Manager gemeint.

Second Copy

Easter Egg: Credits

Bewertung: 😊

Wählen Sie *Help/About*. Halten Sie **Alt**, während Sie das Wort CREDITS eingeben. Im oberen Bereich des Bildschirms laufen die Credits durch. Das Easter Egg wurde mit zwei Versionen getestet; in der Version 97 funktioniert es, in der Version 2000 nicht.



SigmaPlot

Easter Egg: Halloween-Symbol

Bewertung: 😊

Zu Halloween (31. Oktober) ändert sich das SigmaPlot-Logo in einen Kürbis. Das Easter Egg ließ sich mit Version 5.0 des Programms nicht nachvollziehen.

SilverStream 2.5

Easter Egg: Botschaft

Bewertung: 😊

Wählen Sie *Help/About* im SilverStream Designer. Halten Sie **Strg**, um eine Botschaft der Entwickler zu lesen.

SmartWare 1.51

Easter Egg: Credits

Bewertung: 😊😊😊

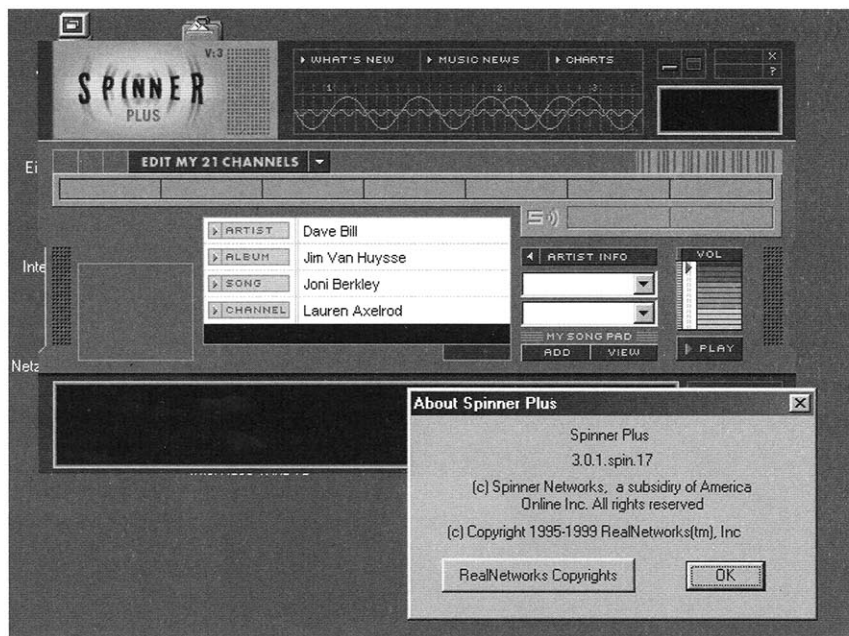
Halten Sie im Hauptmenü **[Alt]**, während Sie das Wort **TRIBUTE** eintippen, um eine Credits-Animation zu sehen.

Spinner Plus

Easter Egg: Credits

Bewertung: 😊

Klicken Sie mit der rechten Maustaste in das Anzeigefenster für Album und Artist, damit dort die Credits angezeigt werden. Außerdem öffnet sich eine Copyright-Meldung.



StarCalc 3.0, 4.0

Easter Egg: Credits

Bewertung: 😊

Wählen Sie *Hilfe/Info* und geben Sie bei gehaltener **[Strg]**+Taste **SC** ein, um die Credits zu sehen.

Easter Egg: Spiel Frogger

Bewertung: 😊😊😊😊

Tippen Sie in das Eingabefeld `=GAME("Froggie")` ein und drücken Sie , um ein Spiel in der Art von Frogger zu spielen.

Easter Egg: Spiel 3D-Tetris

Bewertung: 😊😊😊😊

Tippen Sie in das Eingabefeld `=GAME("SfxCube")` ein und drücken Sie , um ein 3D-Tetris zu spielen. Das Spiel lässt sich auch in StarWriter aufrufen.

StarCalc 3.0, 4.0, 5.0

Easter Egg: Entwicklerfoto

Bewertung: 😊😊

Tippen Sie in das Eingabefeld `=StarCalcTeam()` ein und drücken Sie , um ein Foto der Entwickler zu sehen. Bei wiederholter Eingabe kommt dann das Ergebnis 42, ein Gag, dessen Bedeutung sich durch die Lektüre des Buches »Per Anhalter durch die Galaxis« erschließt.



Easter Egg: Spiel Space Invaders

Bewertung: 😊😊😊😊

Geben Sie in einer Zelle =GAME("StarWars") ein und drücken Sie , um ein Spiel in der Art von Space Invaders zu starten. Das Spiel lässt sich nur einmal je Sitzung aufrufen.

Easter Egg: Spiel Tic Tac Toe

Bewertung: 😊😊

Geben Sie in einer Zelle =GAME(A2:C4;"TicTacToe") ein und drücken Sie , um Tic Tac Toe zu spielen. Sie können gern andere Bereiche angeben.

Easter Egg: Insider-Gag

Bewertung: 😊

Tippen Sie im Eingabefeld =Antwort("Das Leben, das Universum und der ganze Rest") ein und drücken Sie . Sie erhalten wieder das Ergebnis 42.

Easter Egg: Smileys

Bewertung: 😊😊

Tippen Sie im Eingabefeld =TTT(x) ein, wobei Sie x durch eine beliebige Zahl ersetzen. Drücken Sie . Als Ergebnis erhalten Sie ein Smiley. Probieren Sie mehrere Zahlen aus; Sie erhalten verschiedene Ergebnisse.

StarChart 3.0

Easter Egg: Credits

Bewertung: 😊

Wählen Sie *Hilfe/Info* und geben Sie bei gehaltener -Taste SCH ein, um die Credits zu sehen.

StarDraw 3.0

Easter Egg: Credits

Bewertung: 😊

Wählen Sie *Hilfe/Info* und geben Sie bei gehaltener -Taste SD ein, um die Credits zu sehen.

StarImage 3.0, 4.0

Easter Egg: Credits

Bewertung: 

Wählen Sie *Hilfe/Info* und geben Sie bei gehaltener **Strg**-Taste SIM ein, um die Credits zu sehen.

StarMath 3.0, 4.0

Easter Egg: Credits

Bewertung: 

Wählen Sie *Hilfe/Info* und geben Sie bei gehaltener **Strg**-Taste SM ein, um die Credits zu sehen.

StarOffice

Easter Egg: Credits

Bewertung: 

Wählen Sie *Hilfe/Über.* Geben Sie bei gehaltener **Strg**-Taste STD ein, um die Credits zu sehen.

StarWriter 2.0

Easter Egg: Spiel Pac-Man

Bewertung:   

Wählen Sie *Hilfe/Info* und geben Sie bei gehaltener **Strg**-Taste das Wort PAC ein, um Pac-Man zu starten. Das Easter Egg funktioniert nur in dieser Version.

StarWriter 3.0, 4.0

Easter Egg: Credits

Bewertung: 

Wählen Sie *Hilfe/Info* und geben Sie bei gehaltener **Strg**-Taste die Buchstaben SW ein, um die Credits zu sehen.

Easter Egg: Spiel 3D-Tetris

Bewertung:    

Speichern Sie einen Text mit dem Namen sfx#, wobei # für die Summe aus aktuellem Tag und Monat steht; am 23. Oktober müssten Sie also sfx33 verwenden. Das Spiel SfxCube, ein dreidimensionales Tetris, startet. Kleiner Wermutstropfen: Die Klötzer lassen sich nur mit der Maus, nicht mit der Tastatur steuern.

StarWriter 6.0, 7.0 für DOS

Easter Egg: Spiel Tetris

Bewertung: 🐼🐼🐼

Wählen Sie *Bearbeiten/Suchen*. Drücken Sie **[Alt] + [0]**, um in das Feld *Optionen* zu gelangen. Geben Sie **[Alt] + [2][2][2]** ein, um Tetris zu starten. Verwenden Sie dabei die Tasten auf dem Ziffernblock. Falls Sie das Spiel mit links absolvieren, sollten Sie im Systemmenü (**[Alt] + [Leertaste]**) die Option *Fies* aktivieren.

Easter Egg: Spiel London Docks (Sokoban)

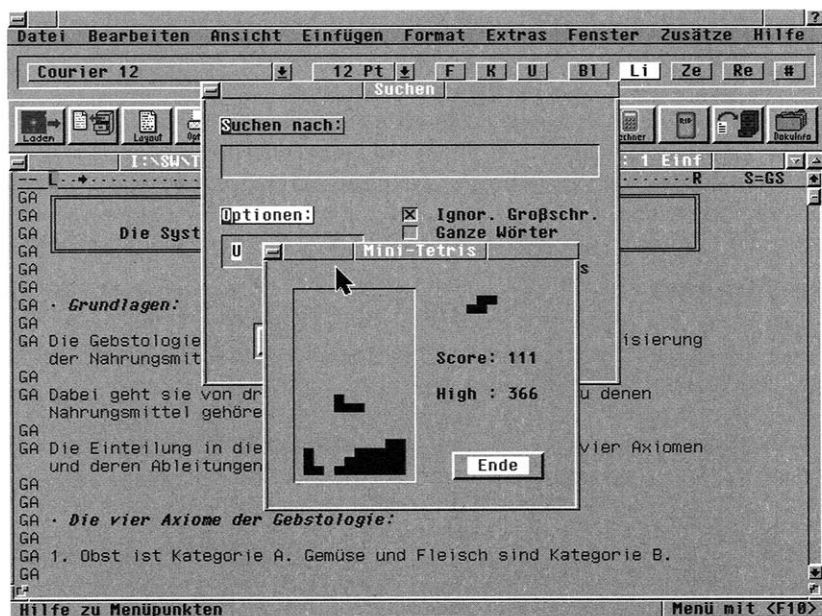
Bewertung: 🐼🐼🐼🐼

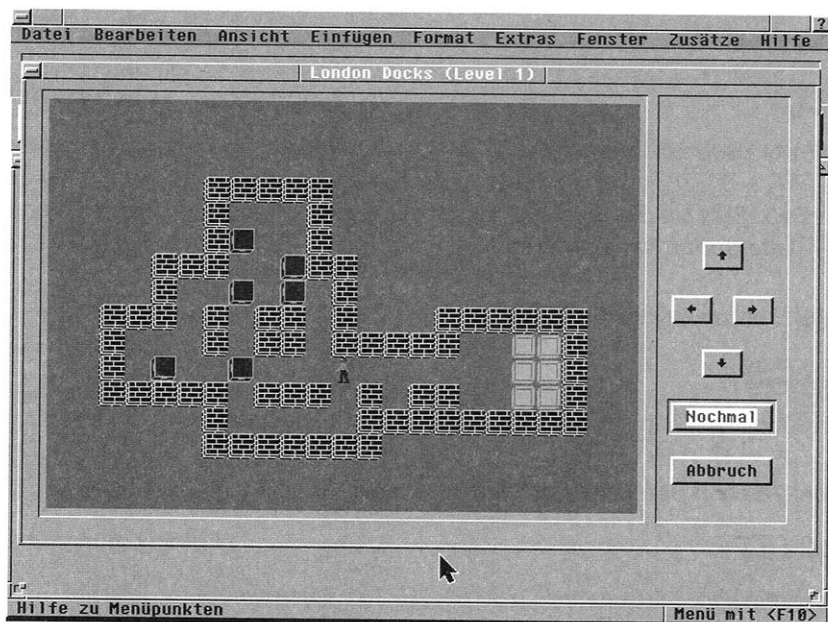
Wählen Sie *Extras/Makros*, dann **[Alt] + [9][9][9]**, um eine Sokoban-Variante zu starten.

Easter Egg: Spiel Wer trifft den Fettnapf? (Minesweeper)

Bewertung: 🐼🐼🐼🐼

Wählen Sie *Ansicht/Symbol-Leiste*, dann **[Alt] + [1][5][9]**, um Minesweeper zu starten.





Talisma

Easter Egg: Credits

Bewertung: 😊

Wählen Sie *Help/About*. Halten Sie **Strg** + **Alt**, während Sie doppelt auf die Titelzeile klicken, um die Credits zu sehen.

Telix v1.15 für Windows

Easter Egg: Credits

Bewertung: 😊

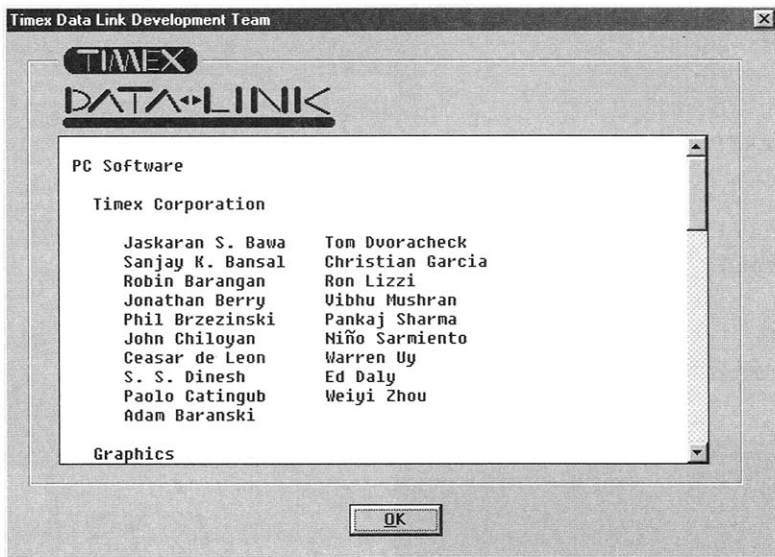
Wählen Sie *Help/About*. Halten Sie **⬠** + **Strg** + **Alt** und klicken Sie doppelt auf das Telix-Logo. Eine Liste mit Sprüchen und Credits wird durchgescrollt.

Timex Data Link

Easter Egg: Credits

Bewertung: 😊

Wählen Sie *Help/About*. Klicken Sie doppelt auf das Logo, um die Credits zu sehen.



TRIM for Windows

Easter Egg: Credits

Bewertung: 😊😊😊

Wählen Sie *Search/Find*. Aktivieren Sie die Suche nach »Title Word« und geben Sie in der Suchzeile den Begriff *TheTeam* ein. Halten Sie **Strg** + **Alt** + **↓**, während Sie auf *Do Search* klicken. Als Ergebnis erhalten Sie die Credits mit einigen Fotos. Dieses Egg sollte mindestens in Version 4.2 und 4.3 funktionieren.

Turbo Debugger

Easter Egg: Credits

Bewertung: 😊

Wählen Sie *About* im System-Menü (links neben *File*) und drücken Sie **Alt** + **I**, um die Credits zu sehen.

Turbo Pascal für DOS

Easter Egg: Credits

Bewertung: 😊

Wählen Sie *Help/About* und drücken Sie **Alt** + **I**, um die Credits zu sehen.

Turbo Pascal für Windows

Easter Egg: Credits

Bewertung: 😊

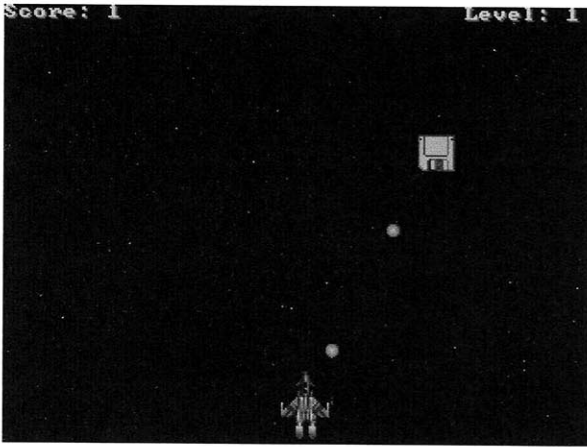
Wählen Sie *Help/About* und drücken Sie **Alt** + **T**, um die Credits zu sehen.

VGA-Copy

Easter Egg: Ballerspiel

Bewertung: 😊😊😊

Mit **Entf** rufen Sie ein Ballerspiel auf. Das Easter Egg gibt es seit Version 6.04.



Visual BASIC ab Version 5.0

Easter Egg: Bildchen von Bill Gates

Bewertung: 😊😊

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf eine Verknüpfung. Wählen Sie *Eigenschaften* und klicken Sie auf *Anderes Symbol*. Wählen Sie hier die Datei `VBONLINE\VBONLINE.EXE` aus dem Visual-BASIC-Verzeichnis. Eines der Symbole zeigt Bill Gates.



Visual C++

Easter Egg: Credits

Bewertung: je nach Version ☹ bis ☹☹☹

Wählen Sie *Help/About*. Halten Sie **Strg**, während Sie – je nach Version – doppelt oder dreifach auf das Logo klicken, um – je nach Version mehr oder weniger aufwendig – die Credits zu sehen.

WebC

Easter Egg: Credits

Bewertung: ☹

Wählen Sie *Help/About*. Markieren Sie das Wort »criminal«. Klicken Sie auf *Ok*, um die Credits zu sehen.

WebScanX

Easter Egg: Foto der Entwickler

Bewertung: ☹☹

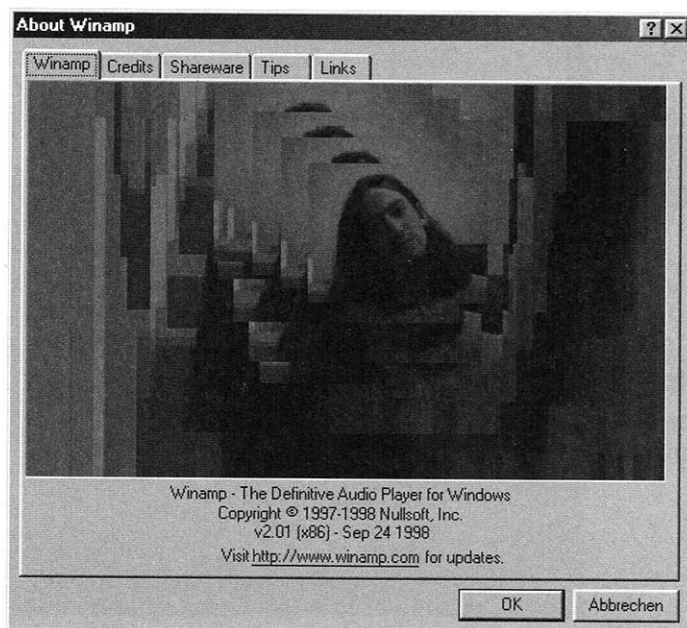
Halten Sie die **Alt**-Taste, während das Programm startet. Statt des üblichen grünen Begrüßungsbildschirms sehen Sie ein Foto des Entwicklungsteams. Falls es nicht funktioniert, waren Sie zu schnell oder zu langsam.

WinAmp ab Version 2

Easter Egg: Foto des Programmierers

Bewertung: 😊😊😊

Klicken Sie auf das Symbol in der rechten unteren Ecke, um das *About*-Fenster zu öffnen, wo Sie in das Register *WinAmp* wechseln. Halten Sie **⇧** + **[Alt]** gedrückt, während Sie doppelt auf die »Copyright«-Zeile klicken, um ein Foto des Programmierers zu sehen.



Easter Egg: Alter des Programmierers

Bewertung: 😊

Klicken Sie auf das Symbol in der rechten unteren Ecke, um das *About*-Fenster zu öffnen. Klicken Sie im Register *Shareware* doppelt auf die Zeile »Usage Statistics«, um das Alter des Programmierers in Tagen zu erfahren.

Easter Egg: Spruch

Bewertung: 😊

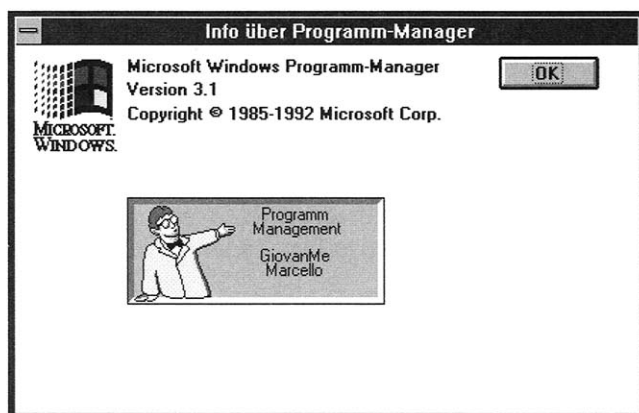
Tippen Sie hintereinander **N** **U** **L** **[Esc]** **L** **[Esc]** **S** **O** **F** **T** (also NULLSOFT, wobei Sie das mit **L** geöffnete Fenster mit **[Alt]** schließen) oder NULLSOFT, während Sie **⇧** + **[Strg]** halten, um den Spruch »It really whips the llama's ass« in der Titelleiste zu lesen. Wenn Sie auf das Symbol in der rechten unteren Ecke klicken und das Register *Credits* anklicken, sehen Sie außerdem das Bild einer Katze.

Windows 3.1, 3.11

Easter Egg: Credits I

Bewertung: ☹️☹️

Wählen Sie *Hilfe/Info*. Halten Sie **Strg** + **Q** und klicken Sie doppelt auf das Logo. Schließen Sie das Fenster und wiederholen Sie den Vorgang. Eine Meldung erscheint. Wiederholen Sie den Vorgang ein zweites Mal und Sie sehen die Credits, gezeigt von einem gezeichneten Männchen. Bei nochmaligem Ausführen der drei Schritte sehen Sie andere Figuren, eine ähnelt Bill Gates.



Easter Egg: Credits II

Bewertung: ☹️☹️☹️

Rufen Sie in der Hauptgruppe die Zwischenablage auf. Wählen Sie *Hilfe/Inhalt*. Markieren Sie mit **Strg** + **H** die Zeile »Übertragen von Daten bei Ausführung von Windows-Anwendungen«. Drücken Sie **Strg** + **H**, sodass nur das »i« in Windows hervorgehoben ist. Drücken Sie **Strg** + **Q**. Mehrere Flaggen erscheinen. Hinter jeder Fahne verbergen sich Entwickler der jeweiligen Länder.

Windows 95

Easter Egg: Credits

Bewertung: ☹️

Erstellen Sie einen neuen Ordner, etwa indem Sie mit der rechten Maustaste auf den Desktop klicken und *Neu/Ordner* wählen. Ändern Sie den Namen des Ordners dreimal, indem Sie ihm nacheinander die Bezeichnungen



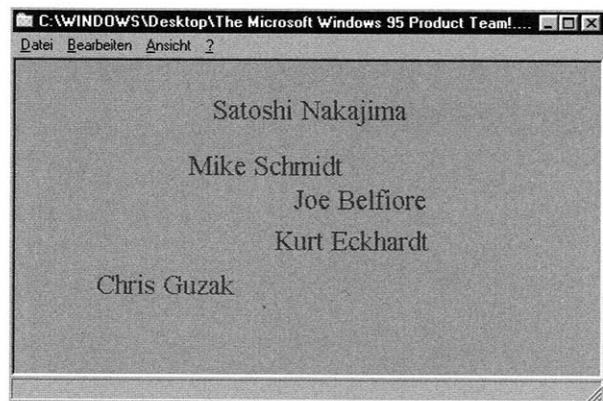
2

and now, the moment you've all been waiting for

3

The Microsoft Windows 95 Product Team!

geben. Bestätigen Sie zwischendurch mit . Klicken Sie den Ordner, der nun den dritten Namen hat, doppelt an. Die Credits werden angezeigt.



Easter Egg: Credits II

Bewertung:

Wählen Sie *Hilfe* im Startmenü. Klicken Sie auf *Suchen*, wobei Sie unter Umständen zunächst die Suche einrichten müssen. Stellen sich sicher, dass unter *Optionen* alle angegebenen Suchbegriffe in beliebiger Reihenfolge und als Selektionskriterien *Angegebene Buchstaben am Wortanfang* ausgewählt sind. Suchen Sie nach dem Text:

Who knows who built this tool?

Bestätigen Sie nicht, sondern halten Sie  + , während Sie auf *Löschen* klicken. Wechseln Sie in das Optionen-Menü und ändern Sie die Einstellungen in *Mindestens einer der angegebenen Suchbegriffe* und als Selektionskriterium *Angegebene Buchstaben im Wort*. Suchen Sie nun nach:

The Shadow knows!

Bestätigen Sie nicht, sondern halten Sie  + , während Sie auf *Löschen* klicken. Die Credits erscheinen.

Easter Egg: Diverse Bilder und Videos

Bewertung:

Im Ordner FUNSTUFF auf der CD befinden sich mehrere Bilder und Videos, die sich offenbar je nach Version unterscheiden.

Windows ab Version 95/NT

Easter Egg: Gag im Bildschirmschoner 3D-Text

Bewertung: 

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf eine freie Stelle des Desktops und rufen Sie *Eigenschaften* auf. Im Register *Bildschirmschoner* wählen Sie den Schoner »3D-Text«. Wenn Sie rechts daneben unter *Einstellungen* den Text *Volcano* eingeben, werden wider Erwarten nicht dieses Wort, sondern eine Reihe amerikanischer Vulkane gezeigt.

Easter Egg: Gag im Bildschirmschoner 3D-Rohre

Bewertung: 

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf eine freie Stelle des Desktops und rufen Sie *Eigenschaften* auf. Im Register *Bildschirmschoner* wählen Sie den Schoner *3D-Rohre*. Klicken Sie rechts daneben auf *Einstellungen...* und setzen Sie den Verbindungstyp auf *Vermischt*. Wenn Sie den Bildschirmschoner eine Weile beobachten, werden Sie gelegentlich eine Teekanne als Verbindungsstück sehen. Es kann eine Weile dauern, bis Sie ein Erfolgserlebnis haben, offenbar gibt es nur eine Kanne je Bild und die ist nicht selten von Rohren verdeckt.

Windows 98

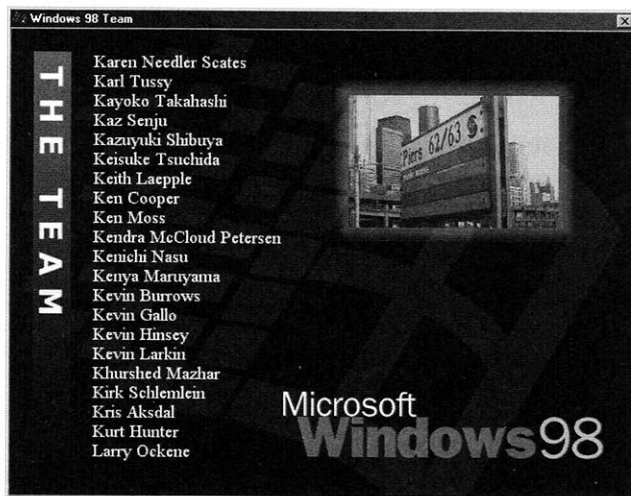
Easter Egg: Credits

Bewertung: 

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf eine freie Fläche des Desktops und wählen Sie *Neu/Verknüpfung*. Tragen Sie in die Befehlszeile

`c:\windows\anwendungsdaten\microsoft\welcome\weldata.exe You_are_a_real_rascal`

ein (passen Sie gegebenenfalls das Windows-Verzeichnis an), klicken Sie auf *Weiter* und auf *Fertig stellen*. Klicken Sie mit rechts auf das eben erzeugte Icon und wählen Sie *Eigenschaften*. Ändern Sie den Wert für *Anzeigen in* in *Minimiert* und bestätigen Sie. Wenn Sie jetzt doppelt auf das Icon klicken, erhalten Sie eine animierte Credits-Anzeige mit wechselnden Fotos. (Es gibt noch einen zweiten Weg zu diesen Credits über das Zeitzone-Fenster.)



WinOnCD

Easter Egg: Bilder der Entwickler

Bewertung: ☹☹☹

Wählen Sie *Hilfe/Über*. Klicken Sie doppelt auf das Symbol in der linken oberen Ecke. Das funktioniert in mehreren Versionen des Programms.

WinRAR

Easter Egg: Animation

Bewertung: ☹

Wählen Sie *Help/About* und klicken Sie auf die Bücher, die darauf herunterfallen. Dieses Easter Egg wurde in Version 2.50 eingeführt.

WinTotal 2000

Easter Egg: Credits

Bewertung: ☹

Wählen Sie *Help/About*. Halten Sie **Strg**, während Sie auf das Logo klicken, um die Credits zu sehen.

Word 2.0

Easter Egg: Credits

Bewertung:

Wählen Sie den Menüpunkt *Extras/Makro*. Tragen Sie als Namen *spiff* ein und klicken Sie auf *Bearbeiten*. Löschen Sie alle Zeilen (Sub MAIN, End Sub) des Makros und speichern Sie mit **Strg** + **F4** ab. Wählen Sie nun den Menüpunkt *?/Info* und klicken Sie auf das Word-Symbol, um animierte Credits zu sehen. Die Vorführung wird allerdings auf modernen PCs rasend schnell ausgeführt, was den Erlebniswert erheblich schmälert.

Word 6.0

Easter Egg: Credits

Bewertung:

Schreiben Sie den Text *T3!* und setzen Sie ihn fett. Wählen Sie *Format/AutoFormat*. Klicken Sie auf *Ok* und danach auf *Alle annehmen*. Wählen Sie *?/Info*. Klicken Sie auf das Logo, um die Credits zu sehen.

Word 95 (Word 7.0)

Easter Egg: Credits

Bewertung:

Schreiben Sie das Wort *Blue*. Geben Sie dem Wort das Attribut *fett*. Färben Sie das Wort blau ein (in *Format/Zeichen*). Setzen Sie hinter das Wort ein Leerzeichen. Wählen Sie den Menüpunkt *?/Info*. Klicken Sie auf das Word-Symbol.

Word 97 (Word 8.0)

Easter Egg: Bonusspiel Flipper/Credits

Bewertung:

In der Textverarbeitung ist ein kleines Flipperspiel versteckt, das Sie auf folgendem Weg erreichen, vorausgesetzt, Sie haben DirectX installiert: Schreiben Sie das Wort *Blue*. Geben Sie dem Wort das Attribut *fett*. Färben Sie das Wort blau ein (in *Format/Zeichen*). Setzen Sie hinter das Wort ein Leerzeichen. Wählen Sie den Menüpunkt *?/Info*. Klicken Sie auf das Word-Symbol. Die Flipper werden mit den Tasten **Z** und **M** gesteuert. Auf der rechten Seite sehen Sie die Credits.

Easter Egg: Begrüßungsfenster

Bewertung:

Öffnen Sie *?/Info*. Halten Sie **Strg** + **⇧** + **Alt**, während Sie auf die waagerechte Linie über dem Ok-Schalter klicken, um das Begrüßungsfenster zu sehen. Es bleibt erhalten, wenn Sie das Info-Fenster schließen. Um es wieder loszuwerden, wählen Sie *Datei/Schließen* und drücken **Esc**.

Easter Egg: Kleeblatt-Cursor

Bewertung:

Drücken Sie auf dem Ziffernblock **+**, während Sie **Strg** + **Alt** halten, damit sich der Maus-Cursor in ein Kleeblatt verwandelt. In Wirklichkeit handelt es sich hierbei nicht um ein Easter Egg, sondern um ein ganz normales Feature von Word, ein Signal, dass der Anpassungsmodus aktiviert wurde.

Word 2000 (Word 9.0)

Easter Egg: Begrüßungsfenster

Bewertung:

Öffnen Sie *?/Info*. Halten Sie **Strg** + **⇧** + **Alt**, während Sie auf die waagerechte Linie über dem Ok-Schalter klicken, um das Begrüßungsfenster zu sehen.

Easter Egg: Kleeblatt-Cursor

Bewertung:

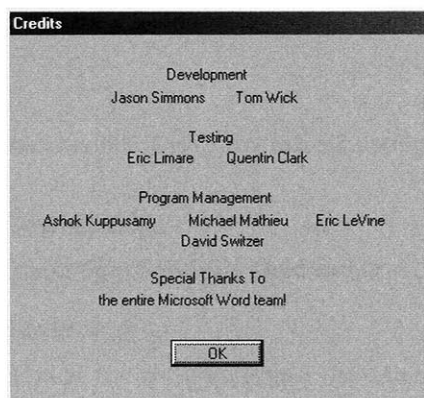
Drücken Sie auf dem Ziffernblock **+**, während Sie **Strg** + **Alt** halten, damit sich der Maus-Cursor in ein Kleeblatt verwandelt. In Wirklichkeit handelt es sich hierbei nicht um ein Easter Egg, sondern um ein ganz normales Feature von Word, ein Signal, dass der Anpassungsmodus aktiviert wurde.

Word Viewer 7.0, 7.1

Easter Egg: Credits

Bewertung:

Wählen Sie *Help/About*. Halten Sie **⇧** + **Strg**, während Sie auf das Symbol im Fenster klicken, um die Credits zu sehen.

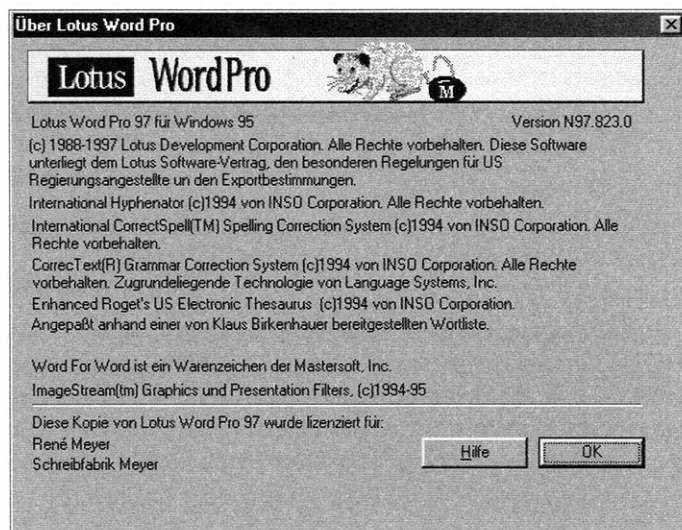


WordPro

Easter Egg: Fotos der Entwickler

Bewertung: ☹️☹️☹️

Wählen Sie *Hilfe/Über*. Achten Sie auf das gelbe Banner. Klicken Sie dort nacheinander auf das P und das O in WordPro sowie zweimal auf das S und einmal auf das U in Lotus. Nun wird ein Opossum (Beutelratte, englisch: Possum) erscheinen. Warten Sie, bis sie sich gesetzt hat und klicken Sie auf ihren Hintern, etwas links vom Schwanzbeginn. Sie wird ein blaues Ei auswerfen, auf das ein M gedruckt ist. Klicken Sie auf den Buchstaben und Sie können sich die Fotos der Entwickler ansehen, indem Sie durch die Gänge laufen. Dieses Egg wurde in mehreren Versionen eingebaut, ausprobiert wurde es an der 97-er Ausgabe.



Works 2000

Easter Egg: Credits

Bewertung: 😊😊

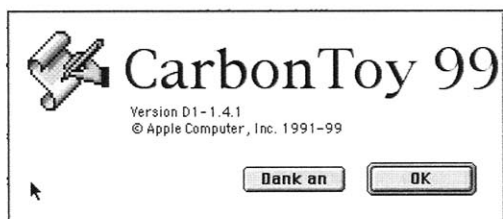
Wählen Sie *Hilfe/Über*. Klicken Sie in die Liste und geben Sie das Wort PHOENIX ein, um die Credits zu sehen.

AppleScript

Easter Egg: Spezielle Meldungen

Bewertung: 😊

Wählen Sie im Skript-Editor *Über AppleScript* aus dem Apple-Menü und klicken Sie mit gedrückter **Strg**-Taste auf das AppleScript-Icon. Die Worte »Pure Guava« werden anstelle von »AppleScript®« erscheinen. Verfahren Sie im Menü *Über den Skripteditor* genauso, wird Ihnen dort »CarbonToy 99« als Überschrift angezeigt.

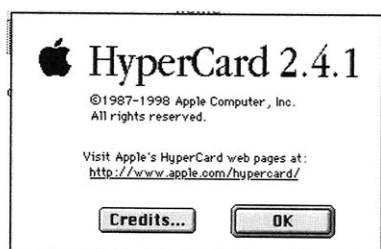
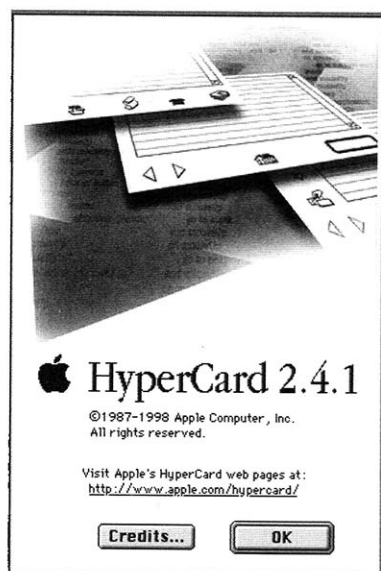


HyperCard

Easter Egg: Bild verschwunden

Bewertung: 😊

Wenn Sie im HyperCard-Programm *About HyperCard* wählen, werden Ihnen Informationen und eine Grafik angezeigt. Halten Sie hingegen **Option** alias **Alt** bei dieser Aktion gedrückt, fehlt diese Grafik seltsamerweise. Bei den »Credits« hat dies die Auswirkung, dass die Namen der Programmierer nicht mehr einfach angezeigt werden, sondern von unten nach oben durch das Bild scrollen.



Mac OS 9

Easter Egg: Foto von der Unternehmensniederlassung

Bewertung: ☹️☹️☹️

Halten Sie im MacOS9-Finder die Taste **Option** alias **Alt** gedrückt und wählen Sie das Apple-Menü aus. Wenn Sie *Über den Finder* wählen, wird Ihnen ein Bild von der Apple-Zentrale im Silicon Valley gezeigt. Bei älteren Versionen des Systems sehen Sie ein altes Mac OS.

Easter Egg: Das Mac-OS-Team

Bewertung: ☹️☹️☹️

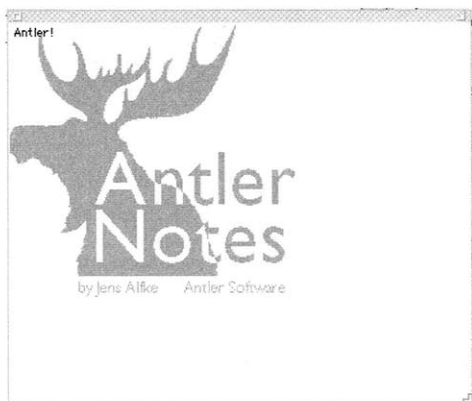
Halten Sie im Finder von MacOS 9 die **Option** alias **Alt**, die Apfeltaste sowie **Strg** gedrückt und wählen Sie im Apple-Menü *Über das Mac-OS 9-Team*, um die Namen der Entwickler des Systems zu sehen.

Notizzettel

Easter Egg: Credits

Bewertung: 😊😊😊😊

Öffnen Sie die Notizzettel und erstellen Sie einen neuen Zettel. Nun müssen Sie sofort »Antler!« eingeben und  drücken. Ihnen wird ein Elch gezeigt; darunter stehen die Namen der Programmierer. Ändern Sie gegebenenfalls die Größe des Zettels. So können Sie einigen Notizzetteln auch ein Hintergrundbild verpassen, das bei Beenden des Programms leider wieder gelöscht wird.



QuickTime

Easter Egg: QuickTime-Entwickler

Bewertung: 😊😊😊😊😊😊

Wenn Sie QuickTime installiert haben und beim Systemstart die Apfel-Taste zusammen mit ,  und  gedrückt halten, werden Ihnen die Programmierer von QuickTime inklusive Musikuntermalung vorgestellt.

Rechner

Easter Egg: Rechner verschwunden?

Bewertung: 😊😊

Nicht wirklich ein Easter Egg, trotzdem aber oft sehr wichtig: Falls der Rechner mal über den Bildschirm hinausgeht, man ihn also eigentlich nicht mehr verschieben kann, bleiben einem zwei kleine Teile in den beiden unteren Ecken des Rechners.

Easter Egg: Unendliche Zahlen

Bewertung: 🐷🐷🐷

Drücken Sie bei der Benutzung des Rechners auf der Tastatur die Taste **E**, so können Sie Zahlen eingeben, die über die Anzeige des Rechners hinausgehen. Geben Sie zum Beispiel 9999 ein und drücken Sie die **=** -Taste, so haben Sie die Zahl »Unendlich« zu Verfügung – das sagt zumindest der Rechner.

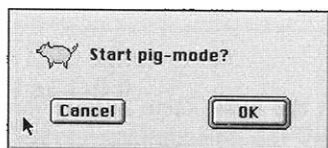


ResEdit

Easter Egg: Schweine-Modus

Bewertung: 🐷🐷🐷

Starten Sie ResEdit, halten Sie die Apfel-Taste, **Option** und **⇧** gedrückt und wählen Sie *Über ResEdit* aus dem Apple-Menü. Bestätigen Sie die Frage, ob der Pig Mode gestartet werden soll – um sich an dem Grunzen aus den Lautsprechern bei Erscheinen der Meldung zu erfreuen.



Weltkarte

Easter Egg: Vergrößerung

Bewertung: 😊😊😊

Halten Sie **Option**, während Sie das Kontrollfeld *Weltkarte* öffnen. Die Karte wird Ihnen nun in doppelter Größe angezeigt.



Folgende Easter Eggs wurden anhand der Version 2000 des MessagePads getestet. Sollten sie auch bei anderen Newton-Modellen funktionieren, haben wir das erwähnt.

Easter Egg: Newton-Team

Bewertung: 

Schreiben Sie »About Newton« in Notes. Markieren Sie es und drücken Sie *Assist*. Das Newton-Team wird angezeigt. Das sollte mit allen Modellen funktionieren.

Easter Egg: Geschichtliche Ereignisse

Bewertung:  

17.10.89, 17:04 Uhr – Fall der Mauer in Berlin? (Das behaupten Amerikaner, war das nicht am 9.11.? Andere meinen, es bezeichne das Loma-Prieta-Erdbeben in San Francisco. Das ist in der Nähe von Cupertino und Silicon Valley, wo die Apple-Büros liegen.) Um derlei zu erhalten, drücken Sie den Reset-Knopf auf der Rückseite. Nach dem Neustart drücken Sie *Undo*, worauf die Fehlermeldung »Nothing to do« erscheinen sollte. Drücken Sie auf den Overview-Knopf. Es werden drei Fehlermeldungen angezeigt. Drücken Sie auf die letzte und dann auf das »i« vor Newton und das Datum wird angezeigt. Auf den anderen Modellen werden andere Datumsangaben angezeigt, z.B. 20.7.69, 2:35 Uhr oder 6.6.44, 10:00.

Easter Egg: Fehlermeldungen

Bewertung:   

Wenn der Newton eine Warnung oder eine Fehlermeldung anzeigt, können Sie auf den Übersichtsknopf (Punkt zwischen den Pfeilen) drücken, um die letzten Fehlermeldungen zu erhalten. (Es soll Leute geben, die haben es bis acht Meldungen geschafft.) Man kann auch die Pfeile benutzen, um direkt zwischen den Meldungen hin- und herzuschalten. Das sollte mit allen Newtons funktionieren.

Easter Egg: Aliens

Bewertung:   

Öffnen Sie den Ordner *Extras*. Wählen Sie *Storage*. Tippen Sie auf das Icon *Time Zones* und drücken Sie *Delete*. Achtung: Wenn Sie schon irgendeine Stadt hinzugefügt haben, wird diese wirklich gelöscht! Öffnen Sie dann den Ordner, wo sich *Time Zones* befindet (Unfiled Icons).

Dann werden Sie als Stadt »Groom Lake NV, USA« – auf anderen Newtons könnte das auch »Dreamland« oder »Area51« sein – finden. Wählen Sie die Stadt aus und schließen Sie *Time Zones*. Schauen Sie sich die Icons in *Dates* an. Ein Neustart stellt die alten Icons wieder her.

Easter Egg: Zitate

Bewertung: 

Öffnen Sie ein Newton-Buch. Wählen Sie den Button »i« (Info), dann *About*. Tippen Sie zweimal in die erscheinende Box. Ein Zitat erscheint. Auf älteren Newton-Modellen muss man dreimal kurz tippen.

Easter Egg: Tick-Tack-Uhr

Bewertung: 

Wenn die Uhr geöffnet ist, sollte der Newton jede Minute klicken. Dazu müssen alle Soundeffekte eingeschaltet sein. Aber Sie können auch ein Tick-Tack erzeugen. Dazu öffnen Sie die Uhr und stellen den Timer ein (000 reicht nicht). Schließen Sie das Fenster, öffnen Sie den Timer erneut. Jetzt sollte jede Sekunde ein Tick-Tack zu hören sein.

Easter Egg: DrawPoker

Bewertung: 

Zwei Möglichkeiten sollten funktionieren. Eine Karte (mit *Names*) sollten Sie »DrawPoker« nennen oder Sie legen eine neue Tabelle an und fügen eine neue Zelle mit folgendem Inhalt ein »=buildContext(@830):open()«. Dann bestätigen Sie. Wenn das nicht funktioniert, können Sie aus dem Internet ein Paket laden, das die Spiele ermöglicht (www.easter-eggs.com/downloads/Easter_Eggs.sit). Wenn Sie das Spiel gestartet haben, wählen Sie die Karten aus, die Sie neu gegeben haben möchten. Und damit beginnt das Pokern ja schon!

Easter Egg: Solo-Poker

Bewertung: 

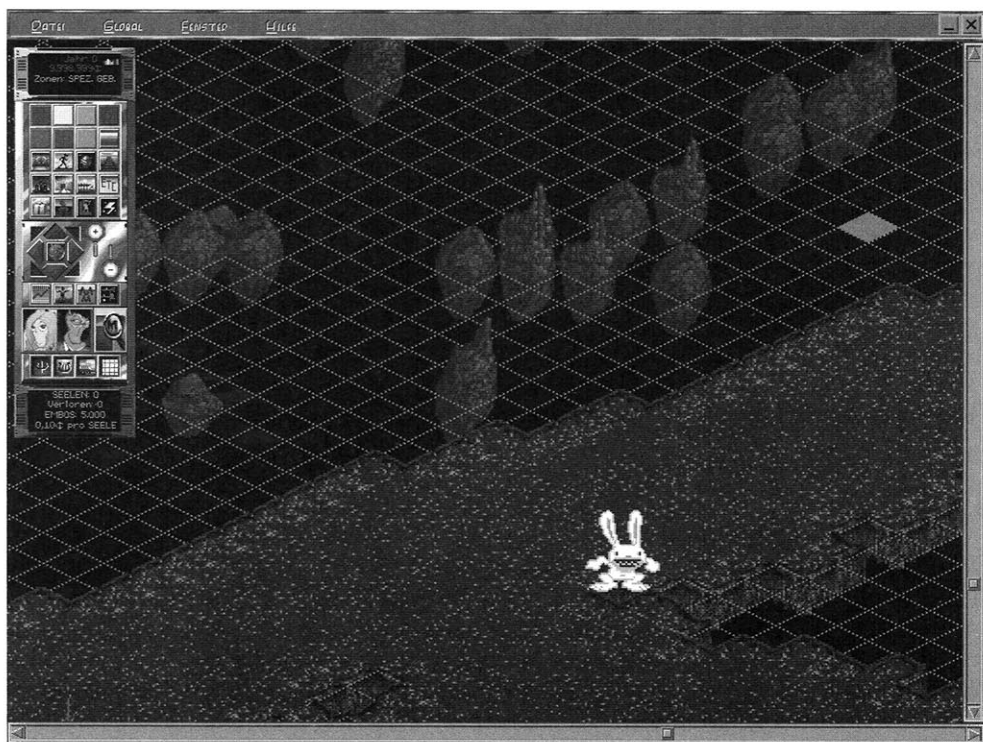
Zwei Möglichkeiten sollten funktionieren. Eine Karte (mit *Names*) sollten Sie »Patience« nennen oder Sie legen eine neue Tabelle an und fügen eine neue Zelle mit folgendem Inhalt ein »=buildContext(@830):open()«. Dann bestätigen Sie. Wenn das nicht funktioniert, können Sie ein Paket laden, das die Spiele ermöglicht; beachten Sie die Adresse des vorigen Ostereis. Jede Reihe (insgesamt fünf) und Spalte (auch fünf) zählt als ein Blatt. Durch das Tauschen der Karten müssen Sie so viele Punkte wie möglich sammeln (1 Paar = 2 Punkte, 2 Paare = 5, 3 von einer Sorte = 10, Straight = 15, Flush = 20, 4 von einer Sorte = 50 und Straight Flush = 100). Für jeden Punkt über 200 bekommt man \$1, darunter verliert man einen.

Afterlife

Easter Egg: Auftritt von Max

Bewertung: 😊😊

Tippen Sie während des Spiels dreimal und in Großbuchstaben SAMNMAX und stören Sie sich nicht an dem aufklappenden Fenster. Mehrere Exemplare von Max (aus Sam & Max) tauchen auf und machen die Gegend unsicher.



Age of Empires

Easter Egg: Diverse Gag-Cheats

Bewertung: 

Drücken Sie , um die Chat-Zeile zu öffnen, und geben Sie eines der folgenden Wörter ein. Schließen Sie mit  ab.

photon man für einen Laserschützen (neben dem Dorfzentrum)

e=mc2 trooper für noch einen Laserschützen

flying dutchman damit sich Kriegsgaleeren in Fliegende Holländer verwandeln

bigdaddy für ein Auto mit Raketenwerfer (neben dem Dorfzentrum)

dark rain damit sich Bogenschützen in Bäume verwandeln

Age of Empires: Der Aufstieg Roms

Easter Egg: Diverse Gag-Cheats

Bewertung: 

Drücken Sie , um die Chat-Zeile zu öffnen, und geben Sie eines der folgenden Wörter ein. Schließen Sie mit  ab.

stormbilly für den Roboter »Zug 209«

big momma für einen Sportwagen mit Raketenwerfer

pow für ein Baby auf Dreirad

Age of Empires 2: The Age of Kings

Easter Egg: Gag-Cheat

Bewertung: 

Drücken Sie , um die Chat-Zeile zu öffnen, geben Sie *how do you turn this on* ein und bestätigen Sie mit , um einen Cobra-Wagen zu erhalten.

Angel Devoid: Face Of The Enemy

Easter Egg: Entwicklerteam

Bewertung: ☹️☹️☹️

Um das Entwicklerteam zu sehen, betreten Sie den Aufzug im Korridor mit den vier Türen nach dem Gefängnisausbruch und tippen Sie 666 ein.

Anstoss 2 Gold

Easter Egg: Shirt von Garry Weber

Bewertung: ☹️☹️

Stellen Sie im Trikot-Editor folgende Kombination zusammen: Typ Schulter, Schulter Blau, Hemd Weiß, Hose Blau, Stutzen Weiß. Auf dem T-Shirt erscheint die Aufschrift »Garry Weber«. Weber ist ein bekannter Modehersteller und Sportveranstalter.

Asheron's Call

Easter Egg: Tanzende Spielfigur

Bewertung: ☹️☹️☹️

Tippen Sie während des Spiels eines der folgenden Wörter ein, um Ihre Spielfigur tanzen zu lassen: ☹️YMCA☹️, ☹️TEAPOT☹️, ☹️ATOYOT☹️.

Ashes to Ashes

Easter Egg: Credits

Bewertung: ☹️

Tippen Sie während des Spiels CREDITS ein, um die Credits zu sehen.

Asteroids

Easter Egg: Klassisches Asteroids

Bewertung: ☹️☹️☹️

Tippen Sie im Hauptmenü das Wort VECTOR ein, um einen neuen Menüpunkt freizuschalten. Hier können Sie das Original-Spiel von Atari ausprobieren.

Atomic Bomberman

Easter Egg: Bilder des Programmierers

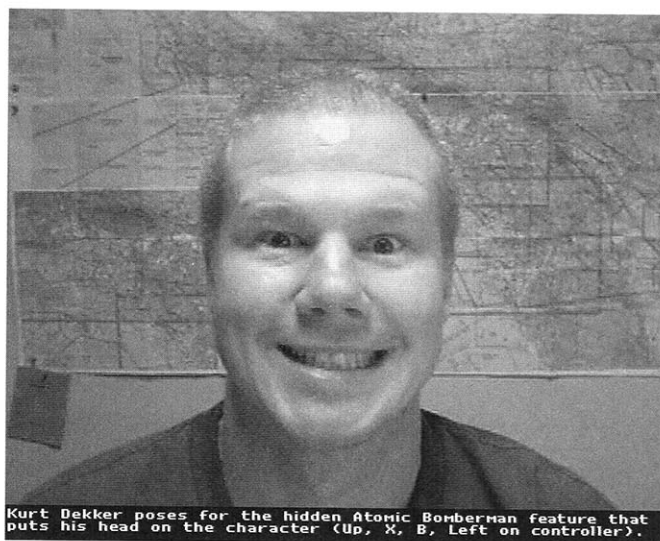
Bewertung: ☹️☹️☹️

Im Verzeichnis DATA\SOUND auf der CD befinden sich Fotos (im GIF-Format) des Programmiers Kurt Dekker. Einer beschreibt sogar einen Cheat, mit dem Bomberman den Kopf des Entwicklers aufgesetzt bekommt.

Easter Egg: Desktop Theme

Bewertung: ☹️☹️☹️

Auf der CD befindet sich im Verzeichnis THEME ein Desktop Theme für Windows. Sie benötigen ein Werkzeug, das ZIP-Dateien extrahieren kann (zum Beispiel WinZIP, www.winzip.com).



Babyz

Easter Egg: Bonusraum

Bewertung: ☹️☹️☹️

Drücken Sie **Strg** + **L** (US-Version: **Strg** + **P**), um in einen Extraraum mit dem Logo der Entwickler zu gelangen, der nach Belieben ausgestattet werden kann.



Budokan

Easter Egg: Bonusspiel Breakout

Bewertung: ☹️☹️☹️

Wenn Sie im Hof in die rechte untere Ecke laufen und **B** drücken, starten Sie das Bonusspiel Breakout.

Colin McRae Racing

Easter Egg: Diverse Gag-Cheats

Bewertung: ☹️☹️☹️☹️

Gegen Sie folgende Wörter als Spielernamen ein:

ALIENGOO	für einen grünen Alien-Wagen
HIPPO	für einen Prototyp als Wagen
DELOREAN	für einen Hover-Modus
CHOIRBOY	für eine verfremdete Stimme

Command & Conquer Mission CD: Der Ausnahmezustand

Easter Egg: Bonusmissionen

Bewertung: ☹️☹️☹️☹️☹️

Wenn Sie das Programm mit dem Kommandozeilen-Parameter *funpark* starten, warten fünf neue Levels auf Sie, in denen Sie gegen Saurier antreten müssen. Wählen Sie dazu *Neues Spiel*, die Seite (Nod, GDI) ist egal. (Ein Kommandozeilen-Parameter wird der Programmdatei, durch ein Leerzeichen getrennt, hintenan gestellt – entweder in der DOS-Eingabezeile oder in der Zielzeile des Eigenschaften-Fensters für das Programm-Icon auf dem Desktop.)

Command & Conquer 2: Alarmstufe Rot

Easter Egg: Credits

Bewertung: ☹️

Wenn Sie im Hauptmenü auf das Westwood-Logo in der linken oberen Ecke klicken, erscheinen die Credits. Das funktioniert auch mit der Zusatz-CD »Gegenangriff«.



Command & Conquer 2 Mission CD: Gegenangriff

Easter Egg: Bonusmissionen

Bewertung: 

Wenn Sie die linke -Taste drücken und dabei auf den Lautsprecher klicken, können Sie in mehreren Bonusmissionen gegen Riesenameisen ins Feld ziehen.

Crusader: No Regret

Easter Egg: Holiday Musical

Bewertung: 

Wenn Sie das Spiel an Weihnachten starten (verstellen Sie gegebenenfalls das Datum Ihres PCs), hören Sie weihnachtliche Musik.

Easter Egg: Fieser Extra-Level

Bewertung: 

Wenn Sie während des Spiels JASSICA16 eintippen, gelangen Sie in einen Extra-Level, in dem es vor Gegnern nur so wimmelt. Das ist ein böser Streich der Programmierer: Im Vorgängerspiel aktivierte das Wort den Cheat-Modus.

The Curse of Monkey Island

Easter Egg: Cameo

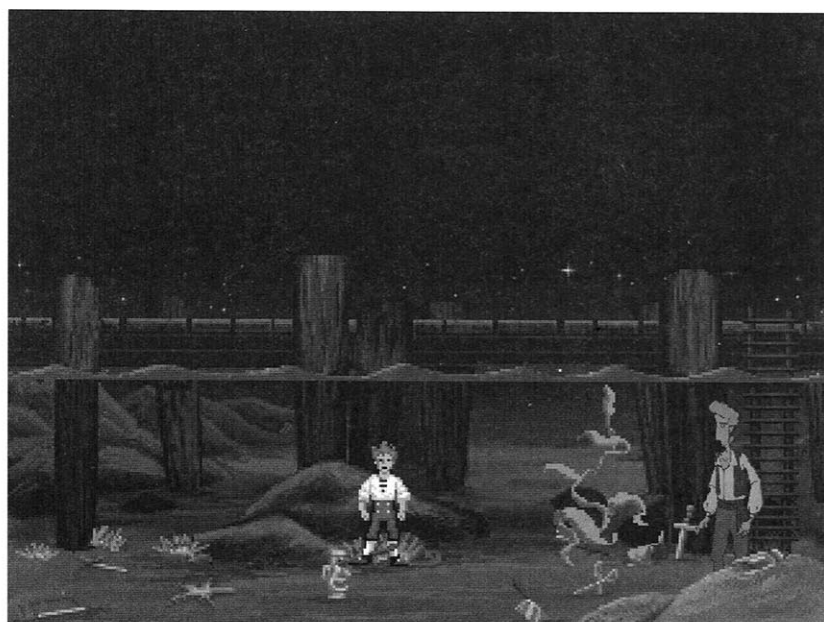
Bewertung: 

Gehen Sie in Blood Island (4. Kapitel) an den Strand mit dem Ei unter dem Gummibaum. Fahren Sie mit dem Mauszeiger auf das Wasser, sodass er rot wird. Klicken Sie das Meerwasser mit dem Nimm-Symbol wiederholt an (einfacher geht das mit der Taste ). Guybrush wird immer antworten »Ich will wirklich nicht ins Wasser gehen«, doch beim 25. Mal wird er das Wasser näher unter die Lupe nehmen. Der Gag erschließt sich allerdings nur denen, die den ersten Teil der Trilogie sehr genau kennen. (Auch der Blick durch das brüchige Loch in der Familiengruft ist eine Erinnerung an Guybrushs frühere Abenteuer.)

Easter Egg: Credits

Bewertung: 

Drücken Sie  + , um das Spiel zu »gewinnen« und die Credits zu sehen.



D*rk F*rces

Easter Egg: Ewok in Fesseln

Bewertung: ☹☹

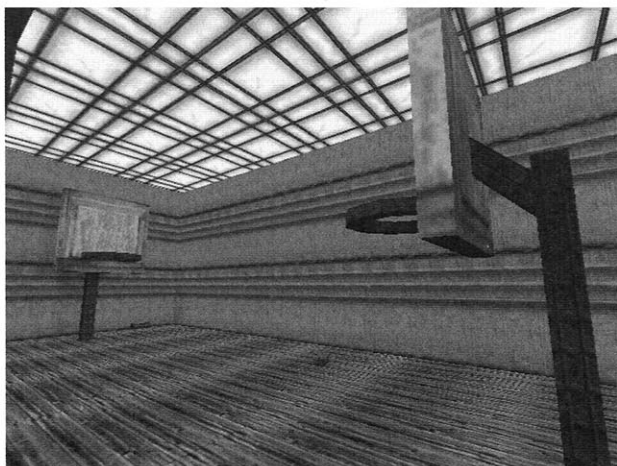
Wechseln Sie in Level 4. Das geht am schnellsten, indem Sie den Cheatcode LATESTBASE eintippen. Geben Sie dort LAIMLAME und LAPOGO ein, um unverwundbar zu werden und Höhen überwinden, also Eingänge erreichen zu können, die weit über Ihrem Kopf liegen. Gehen Sie einen Schritt nach vorn, um nach unten zu fallen. Links hinter Ihnen ist ein erhöhter Eingang zu einem dunklen Raum (laufen Sie gegen die Mauer), an dessen Decke eine Kette hängt. An der linken Wand des Raums ist eine Geheimtür, die Sie mit der Leertaste öffnen. Hier ist ein Ewok gefangen.

Dark Project: Der Meisterdieb

Easter Egg: Basketball-Raum, Zitate

Bewertung: ☹☹☹☹

Starten Sie ein Training in der Schwierigkeitsstufe *Experte*. Folgen Sie den Anweisungen (Schatten, Schleichen, Bogenschießen, Schwert), bis ein menschlicher Gegner den Hof betritt. Laufen Sie durch die Tür, durch die der Kämpfer gekommen ist, und folgen Sie dem Weg. Er endet an einer Holztür. Öffnen Sie die Tür, indem Sie mit dem Schwert auf sie schlagen (zurücktreten). Dahinter verbirgt sich eine Basketball-Trainingshalle. In der Ecke liegt eine Deckenrolle, die Zitate der Programmierer enthält. Die Rolle lassen Sie mit fallen. Es gibt eine alternative, etwas schwierigere Methode, um in den Raum zu gelangen: Wählen Sie einen beliebigen Schwierigkeitsgrad, ignorieren Sie die Angriffe des Kämpfers und greifen Sie sich sofort den Schlüssel vom Tisch, wenn er zur Pause geht (vorher liegt der Schlüssel nicht da). Folgen Sie ihm schnell, bevor sich das Gitter schließt, und nutzen Sie den Schlüssel, um die Tür zu öffnen.



Day of the Tentacle

Easter Egg: Maniac Mansion

Bewertung: ☹️☹️☹️☹️

Wenn Sie in Eds Zimmer den Computer benutzen, können Sie den Klassiker »Maniac Mansion«, den Vorgänger von »Day of the Tentacle«, spielen – er wird als Vollversion mitgeliefert. Wenn Sie von der Datei MANIAC.OVL eine Kopie erzeugen und sie MANIAC.EXE nennen, können Sie das Spiel einfach erreichen, indem Sie die Datei aufrufen.



Dominant Species

Easter Egg: Hund des Entwicklers

Bewertung: ☹️☹️

Öffnen Sie mit der Taste ☐ die Eingabe-Konsole, drücken Sie ☐ und geben Sie *spawn cisco 1* ein, um den Hund von einem der Entwickler erscheinen zu lassen.

D**m 2

Easter Egg: Foto von einem der Programmierer, Spruch

Bewertung: ☹️☹️☹️

Tippen Sie das Cheatwort IDCLEV30 ein, um in den Level 30 (Icon of Sin) zu springen. Tippen Sie IDCLIP ein, um durch Wände und Gegenstände laufen zu können. Laufen Sie vorwärts in den Hauptraum und von dort durch den Teufelskopf durch. Sie landen in einem kleinen Raum mit einem aufgespießten Kopf. Digitalisiert wurde das Foto von John Romero, einem der Programmierer des Spiels. Spätestens beim Betreten der Kammer hören Sie eine merkwürdige Stimme. Rückwärts abgespielt, sagt sie: »To win the game you must beat me. John Romero« (»Um das Spiel zu gewinnen, musst Du mich besiegen. John Romero«). Schießen Sie auf den Kopf, um das Spiel zu beenden.

Easter Egg: Wolfenstein-Bonuslevels

Bewertung: 

Tippen Sie das Cheatwort IDCLEV15, um in den Level 15 (Industrial Zone) zu springen. Betätigen Sie den Schalter auf der Säule im Lavasee, wo sich der Schutzanzug befindet. Der Schalter öffnet einen Durchgang in der Lava, der Sie zu einer Unverwundbar-Kugel führt. Das Aufnehmen der Kugel öffnet einen Durchgang im Lavabach in der linken unteren Ecke der Karte. Dort befindet sich ein Teleporter, der zu zwei Bonuslevels führt, die im Stil des Vorgängers Wolfenstein 3D gehalten sind. Im letzten Raum dieses Levels führt eine versteckte Tür zu einem zweiten Bonuslevel. Am Ende dieses Levels finden Sie einen Raum, in dem vier Figuren von Commander Keen, einer früheren Spielserie der Entwickler, aufgehängt sind. Sie erreichen die Levels bequemer durch Eingabe der Cheatwörter IDCLEV31 und IDCLEV32. Dieses Easter Egg existiert nur in der US-Version des Spiels, nicht in der in Deutschland verkauften Ausführung.

Dungeon Keeper

Easter Egg: Bonuslevel

Bewertung: 

An einem Vollmondtag finden Sie in der Ansicht vom Turm auf die Ländereien eine zusätzliche Flagge, die auf einen Geheimlevel zeigt.

Dungeon Keeper 2

Easter Egg: Bonuslevel

Bewertung: 

An einem Neumondtag finden Sie über der Ansicht der Ländereien einen Mond, der auf einen Geheimlevel zeigt.

Earthworm Jim für Windows

Easter Egg: Credits

Bewertung: 

Tippen Sie während des Spiels IDDQD und IDKFA ein, um jeweils eine Credits-Liste zu sehen. Das funktioniert nicht in der DOS-Version des Spiels.

Eddy & Co – Das Eismann-Spiel

Easter Egg: Herunterfallende Logos

Bewertung: 😊

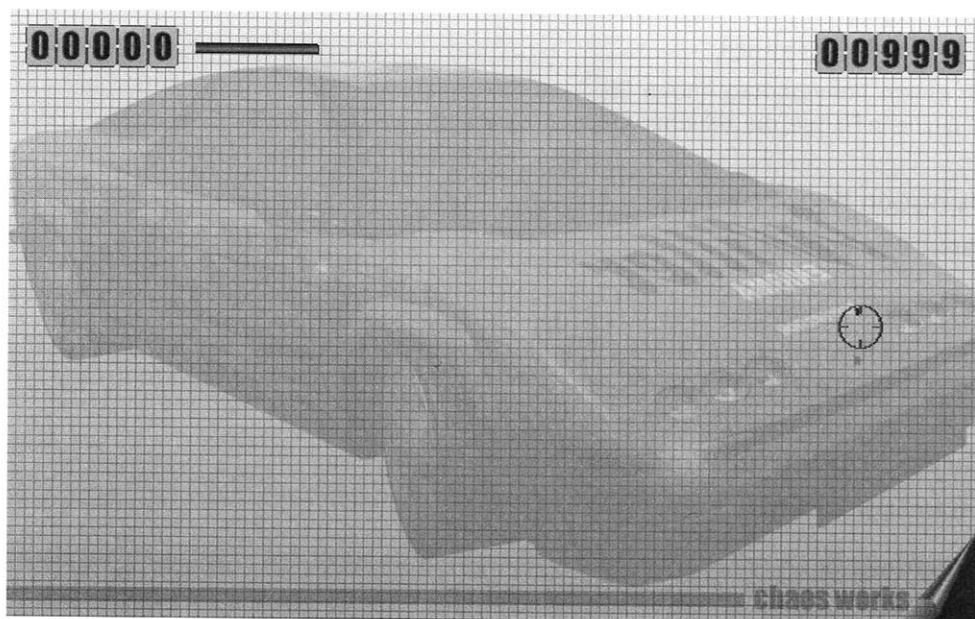
Wenn Sie im Hauptmenü das Wort ARGONTESTMODUS tippen, fallen während des Spiels Logos der Entwickler des Spiels, Argon, vom Himmel.

Excessive Speed

Easter Egg: Bonusspiel

Bewertung: 😊😊😊

Wenn Sie im Hauptmenü in die rechte untere Ecke klicken, startet ein Bonusspiel, in dem Sie mit Ihrer Maus Fliegen »klatschen« müssen. Erreichen Sie einen Eintrag in der Bestenliste, schalten Sie den Bonuswagen frei. Einfacher kommen Sie an das Auto (Elvis), wenn Sie im Fliegenspiel WINFLZGAME eintippen.



F-15 Strike Eagle III

Easter Egg: Godzilla

Bewertung: 

Stellen Sie das Szenario auf Korea und fliegen Sie nach Tokio. Wer steht dort leibhaftig in der Mitte? Godzilla.

Final Fantasy 8

Easter Egg: Ufo

Bewertung: 

An verschiedenen Stellen der »Final-Fantasy«-Welt kann es zu einer skurrilen Begegnung mit einem Ufo kommen. Hat man das Ufo an allen vier Stellen entdeckt, müssen Squall und seine Kameraden mit der Ragnarok auf einer Felsplattform nördlich des Chocobo-Schreins landen und ein wenig herumlaufen. Dort werden sie dann mit dem Ufo konfrontiert, das aber keine Bedrohung darstellt, denn es greift die Truppe nicht an. Mit ein paar Attacken können die SEEDs das Ufo so schwer beschädigen, dass es beim Fluchtversuch ins Trudeln gerät und an einer unbekannten Stelle abstürzt. Fliegt Squall dann mit der Ragnarok zurück zu der Stelle, an der ursprünglich der Balamb Garden stationiert war, dann stoßen sie auf den Piloten des Ufos, den außerirdischen Koyo-Koyo. Das Alien ist durch den Absturz so geschwächt, dass es die SEEDs um fünf Elixiere bittet, damit es sich erholen und seine Reise fortsetzen kann. Erhält es diese fünf Gegenstände – das Item-Kommando muss hierfür unbedingt rechtzeitig schon vor der Begegnung gekoppelt werden –, dann revanchiert es sich, indem es die Kuyo-Kuyo-Karte herausrückt – eine seltene Karte!

Flight Simulator 6

Easter Egg: Microsoft-Niederlassung, Fotos der Entwickler

Bewertung: 

Wählen Sie folgendes Ziel (Set Exact Location): N047° 39' 23" W122° 08' 40.5" Alt. 0 ft Hdq 340 degrees. Sie sollten vor einem der Gebäude der Microsoft-Niederlassung in Redmond ankommen. Drücken Sie **[Y]**, um langsamer zu werden, und drücken Sie **[8]** ungefähr dreimal, sodass Sie in die Lobby rollen. Wenn Sie die Fotowand erreicht haben, können Sie mit **[5]** zwischen zwei Fotos des Entwicklerteams wechseln.

Forsaken

Easter Egg: Nackte Bikerin

Bewertung: 

Damit Nubia nackt auf ihrem Bike reist, müssen Sie im Spielverzeichnis DATA\TEXTURES die Datei NGRID8BT.BMP löschen und die Datei NNGRID8BT.BMP in NGRID8BT.BMP umbenennen (oder kopieren).

Gabriel Knight 3

Easter Egg: Osterei-Symbol

Bewertung: 

Drücken Sie  +  + , wobei  die Akzenttaste neben  ist, um eine Eingabeaufforderung zu öffnen. Geben Sie hier den Befehl SetFlag("egg") ein, was erleichtert wird, wenn Sie nach SetFlag die Leertaste drücken. Nun wartet an einigen Stellen des Spiels ein Osterei-Symbol, das Sie mit einem Gag erfreut.

Easter Egg: Bild von Roberta Williams

Bewertung: 

Im Schaufenster des Buchladens hängt ein Bild von Roberta Williams, der Mitbegründerin von Sierra.

GP 500

Easter Egg: Fahrer in Unterwäsche

Bewertung: 

Wenn Sie als Fahrernamen das Wort REDJOCKS wählen, trägt der Fahrer Unterwäsche.

FIFA 2000

Easter Egg: Diverse Gag-Modi

Bewertung: 

Geben Sie im Options-Menü eines der Wörter LIGHTSOUT, SIZZLE oder DIZZY ein, um den Glüh-, Blitz- oder Alien-Modus zu aktivieren.

Frankreich 98 – die Fussball-WM

Easter Egg: Diverse Gag-Cheats

Bewertung:

Geben Sie diese Codes als Spielernamen ein und aktivieren Sie sie im Hauptmenü mit `ScrollLock`.

Kenny	für einen brennenden Ball
Gabo	für große Köpfe der Spieler
Kyle	für Skelettspieler
Gonzo	für den Heiße-Kartoffel-Modus
Mr Hat	für einen verrückten Ball
Powder	für alberne Spieler
Neila	für den Alien-Modus

Half-Life: Opposing Force

Easter Egg: Stimme des Entwicklers

Bewertung:

Wenn Sie den Boss von Opposing Force erreichen, hören Sie merkwürdige Laute. Sie bedeuten, rückwärts abgespielt, »To win the game you must kill me – Randy Pitchford« (»Um das Spiel zu gewinnen, musst Du mich töten – Randy Pitchford«). Randy Pitchford ist der Chef von Gearbox, den Entwicklern der Spielerweiterung. Wenn Sie einen Online-Anschluss haben, können Sie sich die Dateien <http://members.xoom.com/Larian2/special/dsbossit.wav> und [dsbossit2.wav](http://members.xoom.com/Larian2/special/dsbossit2.wav) herunterladen, die den Text in normaler und umgekehrter Richtung abspielen.

Hardwood Solitaire 2: The Enchanted Decks

Easter Egg: Bonusdecks

Bewertung:

Wenn Sie während des Spiels eines der Wörter ARACHNID, LOPO, LUNA, TEMPLE oder TRAGEN eintippen, schalten Sie jeweils ein geheimes Deck (Rückenmotiv) frei.

H*r*t*c

Easter Egg: Fake-Cheats

Bewertung: 

Wenn Sie während des Spiels IDDQD eintippen, sterben Sie. Mit IDKFA verlieren Sie alle Waffen. Das ist ein Streich der Programmierer: In einem ähnlichen Spiel verhelfen diese Codes zu Unverwundbarkeit und allen Waffen.

Hexen 2 Mission Pack: Portal of Praevus

Easter Egg: Neues Intro

Bewertung: 

Drücken Sie während des Spiels  und geben Sie OPEN THOMAS, gefolgt von , ein, um das Intro aus der Ich-Perspektive zu sehen.

Easter Egg: Bonuslevel

Bewertung:  

Drücken Sie während des Spiels  und geben Sie OPEN MONSTERS, gefolgt von , ein, um in einem Bonuslevel mit sehr vielen Monstern zu landen.

Hyperblade

Easter Egg: Diverse Gag-Cheats

Bewertung:  

Geben Sie während des Spiels einen der folgenden Codes ein:

SPICYBRAINS um das Spiel auf den Kopf zu stellen

SHUIN um versteckte Teams zu aktivieren

POTATO damit der Spieler schrumpft

GORILLA damit der Spieler zum Affen mutiert

Incoming

Easter Egg: Bonusmissionen

Bewertung:

Wenn Sie während des Spiels in Großbuchstaben die Wörter OLDMACDONALD oder FLY-METOTHEMOON eintippen, werden Sie in je einen Bonusabschnitt versetzt.

Indiana Jones und der Turm von Babel

Easter Egg: Indy in Guybrush verwandeln

Bewertung: 

Drücken Sie **[F10]**, um eine Eingabeaufforderung erscheinen zu lassen. Geben Sie **MAKEAPIRATE** ein und bestätigen Sie mit **[↵]**. Indy wird sich in Guybrush, den Helden der Monkey-Island-Serie, verwandeln. Der Raketenwerfer schießt in diesem Fall mit Hühnchen.

Easter Egg: Kreidezeichnungen

Bewertung: 

Wenn sich Indy an eine Wand stellt und die Kreide benutzt (Waffe vorher einstecken), malt er allerlei witzige Zeichnungen, darunter R2D2, ein Alien oder ein Herz mit der Inschrift »IJ + SH«. Höchstens zehn dieser »Werke« sind gleichzeitig zu sehen.

Easter Egg: Credits

Bewertung: 

Drücken Sie **[F10]**, um eine Eingabeaufforderung erscheinen zu lassen. Geben Sie **END-CREDIT** ein und bestätigen Sie mit **[↵]**. Die Credits – unterschiedlich für Demo und Vollversion – erscheinen. Vorsicht: Das Spiel ist damit beendet; speichern Sie vorher gegebenenfalls ab.

Easter Egg: Porträt einer Frau

Bewertung: 

Wenn sich Indy in Kapitel 6 in die Ecke rechts neben den beweglichen Block hinter dem großen Gong stellt, zur Wand rechts daneben schaut und dort **[Strg]** drückt, erscheint das Porträt einer Frau, deren Identität wir nicht ermitteln konnten.

Easter Egg: Melee Island

Bewertung: 

Auf der Karte, die während des Ladens von Kapitel 9 erscheint, ist (über dem roten N von **TEOTIHUACAN**) der Name **Melee Island** zu sehen, eine fiktive Insel aus der Monkey-Island-Serie.

Easter Egg: Friseur-Stube von Monkey Island 3

Bewertung: 

Gegenüber des Dimensionstors zum Realitätsstück Palawan in Kapitel 16, das man über den orangefarbenen Aetheriumtunnel erreicht, führt ein Loch zur Friseurstube von »The Curse of Monkey Island«.

Easter Egg: Szene aus »Unglaubliche Begegnung der Dritten Art«

Bewertung: 

Nachdem Indy in Kapitel 17 die Steinfalltür durch Abschlagen des Vogelkopfes ausgelöst hat, sollte er den ganzen Weg zum Fenster des Schachtes wiederholen (nach unten springen, Schlangengewölbe, Kammer mit Schlüsselloch, runder Saal, Leitern klettern). Von dort aus kann er zur Nische springen, an der sich der Felsen vorher befunden hatte. Sie führt zu einer Kammer mit fünf Schaltern. Indy muss sie in der Reihenfolge 4 – 5 – 3 – 1 – 2 betätigen, um eine Signalfolge zu produzieren, die eine Tür öffnet. Der Raum dahinter bildet das Wohnzimmer von Richard Dreyfuss in dem Film »Unglaubliche Begegnung der Dritten Art« nach; der Berg ist eine Nachbildung des Devil's Tower, wo dann die Begegnung mit den Außerirdischen inszeniert wurde. Schaut Indy aus dem Fenster, sieht er ein rotes Licht, das ein Ufo darstellen soll.

Easter Egg: Zeitungsnummer

Bewertung: 

Am Anfang des Spiels werden die Titelseiten von drei Zeitungen gezeigt. Die dritte Zeitung hat die Nummer 2187. Das entspricht der Zellennummer von Prinzessin Leia im Film »Star Wars: Eine neue Hoffnung«.

Easter Egg: Desktop Themes

Bewertung: 

Das Verzeichnis THEMES der ersten CD enthält eine Fülle von Artworks, Mustern, Icons, Sounds und sogar einen Cursor, um den Windows-Desktop dem Stil des Spiels anzupassen.



Interstate '76

Easter Egg: Verschmierter Bildschirm

Bewertung: 😊

Halten Sie **Strg** und **Alt** gedrückt und geben Sie das Wort WIGGLEBURGER ein, wodurch der Bildschirm verschmiert wird.

Interstate '76 Nitro Pack

Easter Egg: Schräge Bonusfahrzeuge

Bewertung: 😊😊😊

Wählen Sie HOTAIR als Spielerwagen, damit sich der Phaedra Rattler in einen Heißluftballon verwandelt, oder THETRUTHISHERE, damit er sich in ein Ufo verwandelt.

Jazz JackRabbit

Easter Egg: Apogee-Modus

Bewertung: 😊😊😊

Drücken Sie **[P]**, gefolgt von **[Backspace]** und geben Sie das Wort APOGEE (in der Version 1.1: DDAPOGEE) ein. Das Programm schaltet in einen hässlicheren 16-Farben-Modus. Apogee ist ein Mitbewerber von Epic Megagames, dem Entwickler des Spiels.

Easter Egg: Grüße

Bewertung: 😊

Drücken Sie **[P]**, gefolgt von **[Backspace]** und geben Sie das Wort GREETY (in der Version 1.1: DDGREETY) ein. Ein Kasten mit Grüßen der Entwickler erscheint.

Jedi Knight: Mysteries of the Sith

Easter Egg: Bonuslevel

Bewertung: 😊😊😊😊😊

Auf der CD-ROM ist ein zusätzlicher Level versteckt, der normalerweise nie zu sehen ist, für den Sie jedoch einiges tun müssen. Erzeugen Sie im MOTS-Ordner auf der Festplatte ein Unterverzeichnis EPISODE\GEHEIM. Entpacken Sie die CD-Datei GAMEDATA\RESOURCE\VIDEO\UNSUPPORTED.ZIP dort hinein. Sie benötigen einen Entpacker wie WinZip, der lange Dateinamen erzeugt und auch Unterverzeichnisse entpackt; als Ergebnis müssen zwei Verzeichnisse EPISODE\GEHEIM\COG und EPISODE\GEHEIM\JKL vorhanden sein. Erzeugen Sie nun eine Textdatei EPISODE\GEHEIM\EPISODE.JK mit folgendem Inhalt:

```
"Geheimlevel"
TYPE 1 # single-player
#SOURCEFILE ZbtryCbjre
SEQ 1
10: 1 1 LEVEL S6L1.jkl 0 0 -1 -1
end
```

Wenn Sie nun das Spiel starten und auf *New Game* klicken, können Sie den Geheimlevel auswählen. Dort werden Sie viele Bekannte aus dem Star-Wars-Universum treffen.

King's Quest 8: Maske der Ewigkeit

Easter Egg: Sprüche

Bewertung: 

Drücken Sie  +  +  und geben Sie hinter »password:« einen der Begriffe jeffo, leslie oder adam ein, um einen lockeren Spruch zu erhalten. Bestätigen Sie mit .

Easter Egg: Fotos der Entwickler

Bewertung:   

Drücken Sie  +  +  und geben Sie hinter »password:« einen der Begriffe ruth, oscar, rocket oder welch-piel ein, um jeweils ein Foto aus dem Privatarhiv der Entwickler zu sehen. Bestätigen Sie mit .

Easter Egg: Nackter Conner

Bewertung:   

Drücken Sie  +  +  und geben Sie hinter »password:« den Begriff give BirthdaySuit 1 ein, damit Connor sich entkleidet. Bestätigen Sie mit .

Lego Loco

Easter Egg: Neue Gegenstände

Bewertung:    

-  Wenn Sie zwei Radare nebeneinander bauen, verwandeln sie sich nach einer Weile in ein Space Shuttle.
-  Wenn Sie das Rechnerdatum auf den 31. Oktober (Halloween) setzen, erscheint während des Spiels ein Geisterzug.
-  Wenn Sie ein Radar neben ein IG-Gebäude setzen, verwandelt sich der Bau in einen riesigen Roboter.
-  Um eine Insel zu schaffen, verbinden Sie vier Straßen zu einem Kreis.
-  Um einen riesige Fontäne zu schaffen, setzen Sie vier Springbrunnen zu einem Quadrat zusammen.
-  Um das Monster von Loch Ness herbeizulocken, füllen Sie das Ufer eines Sees komplett mit Blumen.

Leisure Suit Larry 7: Yacht nach Liebe

Easter Egg: Easter Eggs

Bewertung: 🐣🐣🐣🐣

In dem Spiel gibt es acht Easter Eggs, besondere Gags, die eine besondere Belohnung versprechen. Für jede der folgenden Aktionen schalten Sie ein Egg frei:

- 1 ➔ Den Zweig vor Drews Brust drücken.
- 2 ➔ In der Bücherei den Biber melken und schnell zu den Möpsen in der Umkleidekabine laufen.
- 3 ➔ Beim Mischpult »Fühlen« eintippen und mit Drew über Fokker reden.
- 4 ➔ Sobald Drews Koffer im Besitz ist, etwas Orgasmuspulver in ihre Riesenerektion schütten und »Trinken« eingeben; warten, bis Drew aufsteht.
- 5 ➔ Bei Vicki in der Bücherei den linken Mann anklicken, **Strg** halten und über das Wetter reden.
- 6 ➔ Im Ballraum träumen.
- 7 ➔ Sobald der alte Ammbumsen tot ist, den Reißverschluss der mittleren Statue auf der linken Seite öffnen und die Klingel drücken.
- 8 ➔ Sobald 1000 Punkte erreicht sind und alle Dildos gefunden worden sind, gewährt der Kapitän weitere Einblicke.

Die acht Easter Eggs sind im Spielverzeichnis im Ordner DRIVERS abgelegt. Die Dateien mit der Endung DRV sind in Wirklichkeit Grafiken; geben Sie ihnen die Endung BMP.

Easter Egg: Betrug beim Würfeln

Bewertung: 🐣🐣🐣

Wenn Sie beim Strip-Würfeln **Strg** + **C** drücken, werden die Würfel Ihrer Mitspielerin aufgedeckt.

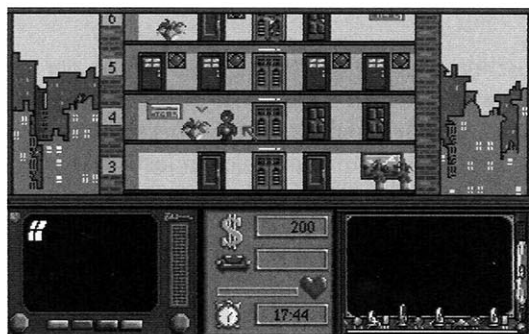


Mad TV

Easter Egg: Gimmick

Bewertung: ☹️☹️

Drücken Sie, wenn die Spielfigur auf dem Gang herumläuft, auf **J** und sie verwandelt sich in ein grünes Monster.



Outcast

Easter Egg: Bonusvideo

Bewertung: 

Es gibt ein Bonusendvideo der Originalversion, das in der deutschen Fassung nicht auftaucht, aber dennoch mitgeliefert wird. Um es zu sehen, tippen Sie während des Spiels das Wort HOKKUSPOKKUS ein. Das lässt eine Eingabezeile erscheinen, in der Sie weitere Codes eingeben können. Diese Zeile können Sie nun mit der Taste **[F12]** erreichen. Teleportieren Sie nach Okaar, indem Sie in der Zeile TELEPORT FORET eingeben. Bestätigen Sie mit **[↵]**. Tragen Sie nun PLAY DANCE1_US ein. Drücken Sie nach der Bestätigung mit **[↵]** **[F12]**, um die Konsole zu verlassen. Sie sehen nun ein Tanzvideo (die Belohnung für das Erreichen aller Spielziele) sowie eine Ansprache Cutters, die wir nicht hören, da die Sprachdateien in der deutschen Version fehlen. Ein Mitglied des Infogrames-Forums hat den Text der US-Version freundlicherweise übersetzt: »He du! (klopf klopf) Ja, du mit den Essensresten auf dem Hemd! Du kannst das Spiel jetzt beenden, du hast es geschafft. Du hast alles getan, was man im Spiel nur tun kann, Du bist der Held, du bist der Größte, der Beste, bla bla bla ... Was, du erwartest was Außergewöhnliches? Z.B. 1000 Mädels in engen Kleidern, die rauskommen und den Can-Can tanzen? Tja, vergiss es! Ich glaube eher, du hast entweder irgendwo gemogelt oder irgendeine Knalltüte dafür bezahlt, für dich zu spielen! Niemand kann so gut sein, wie Du zu sein glaubst, also vergiss es! Das war's. Du kriegst nichts anderes mehr. Vergiss es. Also schalt einfach ab und mach irgendwas Konstruktives mit deinem Computer. Schreib einen Roman! Oder schreib endlich mal all die Weihnachtskarten, die Du ständig aufschiebst...oder...schalt einfach ab!! Geh spazieren! Tu' deinem Herz mal was Gutes, du chipsfressende Sofapflanze! Ach, vergiss es...du hast noch nie auf Erwachsene gehört, warum jetzt damit anfangen, was? Tschüss. Schau auf den Bildschirm....Hoffe auf irgendwas Unglaubliches. Ich? Ich geh' nach Hause.«

O*tI*ws

Easter Egg: Ufo

Bewertung: 

Suchen Sie im ersten Level das Toilettenhäuschen, ein winziger Anbau eines Hauses, der ein wenig versteckt hinter einem U-förmigen Zaunstück steht. Nehmen Sie Dynamit (gegebenenfalls durch das einzutippende Mogelwort LAPOSTAL herbeizaubern) und sprengen Sie den Sitz. Gehen Sie mit **[C]** durch die Öffnung, tauchen Sie mit der gleichen Taste hinab und folgen Sie dem Tunnel. Auf der anderen Seite können Sie mit **[X]** auftauchen. Hier steht ein Ufo. Wenn Sie das Fenster öffnen, können Sie – für kurze Zeit – hineinschauen.

Easter Egg: Max aus Sam and Max

Bewertung: 

Starten Sie die Historical Missions. Arbeiten Sie sich zum Deputy hoch, gehen Sie in das Haus des Deputys und töten Sie in dem Level alle. Halten Sie auf der Karte nach einem neuen Geheimtunnel Ausschau. Am Ende des Tunnels sind drei Türen mit Max, einem Eichhörnchen und einem Hund mit Brille.

Easter Egg: Gruß an Indiana Jones**Bewertung:** 

Überwinden Sie im Level »Bloody Mary« der Historical Missions die Holztextur zu Beginn. Drücken Sie die Kiste in die Wand. Folgen Sie dem Tunnel. Töten Sie alle Spinnen. Heben Sie die Figur auf. Es erscheint eine Meldung aus »Indiana Jones: Jäger des verlorenen Schatzes«.

Easter Egg: Kuriositätenkabinett**Bewertung:** 

Gehen Sie in den 2. Teil des Levels »Civil War« in den Historical Missions. Betreten Sie das Haus mit der Stahltür, zum Beispiel mit Hilfe des Cheats OLAIRHEAD. Zerschießen Sie das rechte Fenster und klettern Sie durch. Erschießen Sie den Gangster und ergötzen Sie sich an den Figuren.

Outpost**Easter Egg: Jubel****Bewertung:** 

Drücken Sie  + , um Jubel auszulösen.

Per.Oxyd**Easter Egg: Codes für die ersten zehn Levels****Bewertung:** 

Wenn Sie im Hauptmenü auf die Kaffeetasse klicken, bekommen Sie die Zugangscode für die ersten zehn Levels (Ein- und Mehrspielermodus).

Pitfall: The Mayan Adventure**Easter Egg: Foto der Entwickler****Bewertung:** 

Tippen Sie IDDDQD während des Spiels ein.

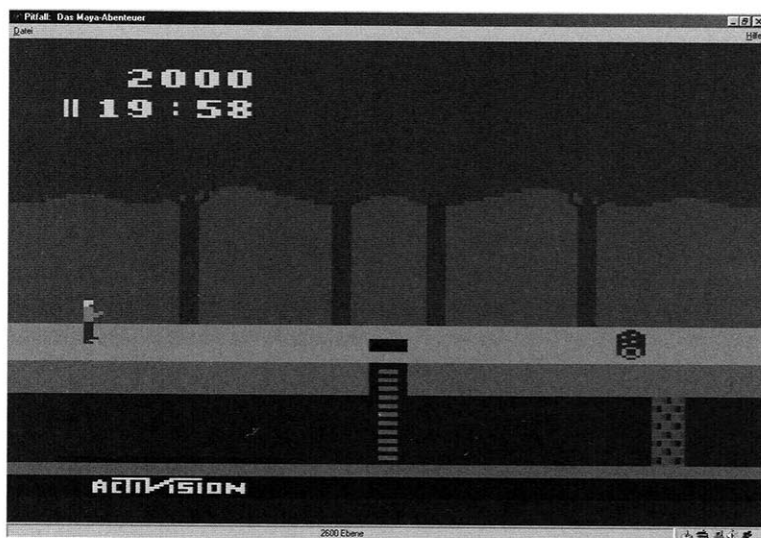
Easter Egg: Original Pitfall**Bewertung:** 

Tippen Sie LETSDOTHETIMIEWARP während des Spiels ein, um im Dateimenü die 2600. Ebene freizuschalten, das Original-Pitfall von 1982.

Easter Egg: Strichmännchen

Bewertung: 😊😊😊

Tippen Sie HATMAN, damit sich Harry in ein Strichmännchen verwandelt. Wiederholen Sie die Eingabe, damit Strichmännchen vom Himmel fallen. Ein drittes Mal und der Effekt ist vorbei.



Playskool Puzzles

Easter Egg: Bonuspuzzle

Bewertung: 😊😊😊😊

Drücken Sie **H** + **T** im Puzzle-Modus, um ein Bonusspiel, das Hasbro Team Puzzle, zu lösen.

Primal Rage

Easter Egg: Bonusspiel Volleyball

Bewertung: 😊😊😊😊

Wenn ein Mensch vor Ihnen läuft, können Sie Volleyball mit ihm spielen, indem Sie ihn durch die Luft zu Ihrem Gegner schlagen oder treten. Nach achtmaligem Passspiel erscheint ein Schiedsrichter mit Netz zwischen beiden Kontrahenten. Das funktioniert nur im Level »The Cove«, den Sie zu zweit spielen und wenn Sie noch etwas Zeit übrig sowie »Sudden Death« deaktiviert haben.

Easter Egg: Bonusspiel Bowling**Bewertung:** 

Im Zweispielermodus spielen Sie einen Level als »Armadon«. Beide Spieler müssen gleichzeitig den »Spinning Death«-Zug ausführen.

Easter Egg: Bonusspiel Fallschirmspringende Kühe**Bewertung:** 

Im Level »Ruins« müssen beide Spieler in der dritten Runde einen Gleichstand erreichen. Des Weiteren muss mindestens ein Spieler »Chaos« sein und wenn die Uhr Null erreicht, muss eine »Fart of Fury«-Wolke in der Luft sein und es einen »Sudden Death« geben.

Prince of Persia**Easter Egg: Bild auf den Kopf stellen****Bewertung:** 

Starten Sie das Spiel mit dem Kommandozeilen-Parameter megahit oder, bei Version 1.3, improved. Drücken Sie während des Spiels  + , um die Grafik um 90 Grad zu drehen.

Prince of Persia 2: The Shadow and the Flame**Easter Egg: Bild auf den Kopf stellen****Bewertung:** 

Starten Sie das Spiel mit dem Kommandozeilen-Parameter yippeeyahoo. Drücken Sie während des Spiels  + , um die Grafik um 90 Grad zu drehen.

(Wing Commander:) Privateer**Easter Egg: Textadventure****Bewertung:** 

Für folgende Schritte wechseln Sie am besten in die DOS-Eingabeaufforderung. Wechseln Sie in das Privateer-Verzeichnis und geben Sie folgende Befehle ein:

```
md advent
copy tabtne.vda advent\advent.bat
cd advent
advent setup
```

Nun können Sie ein lediglich auf Batchdateien basierendes Textadventure spielen, das Sie im neuen ADVENT-Verzeichnis mit *advent* aufrufen. Mögliche Eingaben erfragen Sie mit *dir*.

```

--- Art D's First Batch Adventure ---

A few notes before you begin:

1. Do not let your commands stray beyond two words.
2. Type 'quit' to quit.
3. Don't type DOS commands while playing (except 'dir' for a verb list).

You are walking along a sunny north/south path near a small stream.
A very recent landslide prevents your return to the south.
There is a sharp knife here.

>take knife

Taken.

>go north

You are at the end of a sunny path. A hatchway leads down and a
concrete bridge crosses a stream to the west.
A sign has been planted next to the hatchway.

>

```

(Wing Commander:) Privateer: Righteous Fire

Easter Egg: Textadventure

Bewertung: ☹️☹️☹️

Im Erweiterungsset verbirgt sich ein zweites Adventures in der Datei TABTXE.NDA. Hier gehen Sie ähnlich vor wie im Osterei zuvor:

```

md adnext
copy tabtxe.vda advent\adnext.bat
cd adnext
adnext setup

```

Qu*k*

Easter Egg: Nightmare-Schwierigkeitsgrad

Bewertung: ☹️☹️☹️

Nach dem Spielstart laufen Sie zu dem Raum, der in die vierte Episode führt. Sie springen ins Wasser und bewegen sich dort sofort rückwärts bis zur Wand. Sie lassen sich fallen und landen nicht wie sonst auf dem Fußboden, sondern auf einem Holzbalken, der Sie zum Teleporter führt, mit dem der Nightmare-Modus aktiviert wird. Sie können den höchsten Schwierigkeitsgrad auch mit dem Konsolenbefehl SKILL 3 aktivieren.

Easter Egg: Dopefish-Cameo**Bewertung:** 

Wenn Sie auf das Bild schießen, das sich neben dem Teleporter zum Nightmare-Schwierigkeitsgrad befindet, erscheint die Meldung »The Well of Wishes awaits in the Crypt of Decay«, die auf das Easter Egg im dritten Level der zweiten Episode verweist. Laufen Sie in diesem Level (gegebenenfalls per Konsolen-Cheat MAP E2M3 hinspringen) zum Quad Damage, das sich im Freien in einer dunklen Nische in einer Wand befindet, und folgen Sie dem schmalen Grat. Sie können auch den Level mit dem Durch-Wände-Lauf-Cheat NOCLIP durchforsten; auf Wasserhöhe werden Sie schnell die auffällige (hellblaue) Wand mit dem Dopefish entdecken. In der Beta-Version des Spiels war dieses Easter Egg im Startraum untergebracht; der Schuss auf das Bild neben dem Teleporter aktiviert dort für eine kurze Zeit einen Zugang zur Wand.

Qu*k* Mission Pack: Scourge of Armagon**Easter Egg: Nightmare-Schwierigkeitsgrad****Bewertung:** 

Kurz vor dem Teleporter, der den ersten Level im Schwierigkeitsgrad »Normal« beginnt, geht eine Abzweigung ab. Wenn Sie ihr folgen, laufen Sie an einem Aufzug vorbei. Über den Kistenstapel gelangen Sie in den Aufzug, der Sie zum Schwierigkeitsgrad »Nightmare« führt.

Qu*k* Mission Pack: Beyond Belief**Easter Egg: Nightmare-Schwierigkeitsgrad****Bewertung:** 

Auf der rechten Seite der Lava-Fläche auf dem Weg zum Schwierigkeitsgrad »Hard« ist eine versteckte Tür, die sich mit einem Schuss öffnen lässt. Sie führt zum Zugang des »Nightmare«-Schwierigkeitsgrads. Um in den Teleporter zu gelangen, der sich an der Decke befindet, müssen Sie mit der Rakete gegen den Boden schießen und gleichzeitig in die Höhe springen, um Sprung und Rückstoß zu kombinieren (so genannter »Rocket Jump«).

Qu*k* 2**Easter Egg: Credits, Animation****Bewertung:** 

Rufen Sie den Level Final Showdown (MAP BOSS2) auf. Besiegen Sie den Endgegner (gegebenfalls mit Unverwundbarkeits-Cheat GOD). Im Hof sind zwei runde Bodenplatten angebracht, deren Berührung einen Eingang in ein Untergeschoss neben der jeweils gegenüberliegenden Platte öffnet. In diesem Gewölbe befindet sich ein Schalter. Betätigen Sie ihn, drehen Sie sich um und schießen Sie auf die gegenüberliegende Wand. Sie führt zu einer Galerie mit den Fotos der Programmierer. Aktivieren Sie alle Bodenschalter, damit sich am Ende der Galerie eine Bodenluke öffnet. Sie führt Sie zu einer weiteren Überraschung.

Easter Egg: Dopefish-Poster**Bewertung:**

Nachdem Sie den Level Reactor Unit erfolgreich beendet haben, kehren Sie in die Cooling Facility (MAP COOL1) zurück. Im Wasserbecken, an dessen Rand drei nebeneinander liegende Rohre liegen, hat sich nun ein Durchgang zu einem anderen Raum geöffnet (wenn Sie zu faul sind, den anderen Level durchzuspielen, können Sie mit dem Cheat NOCLIP einfach durch die Wand schweben). Dort befindet sich ein sehr dickes Rohr, dessen Bruch Sie mit einem Schuss zu einer Öffnung vergrößern. Innen hängt ein Dopefish-Poster; wenn Sie nähertreten, erscheint die Aufschrift »Design is law« (»Design ist Gesetz«).

Easter Egg: Comic-Plakat**Bewertung:**

Im Level Lost Station (MAP TRAIN), ein Geheimlevel, den Sie vom großen (nicht dem ersten, kleinen) Wasserbecken am Anfang des Levels Comm Center (MAP BASE3) über eine schmale, quadratische Passage erreichen, fährt eine Art Zug zwischen zwei Stationen. Steigen Sie in den Waggon und fahren Sie dreizehn Mal die Runde. Danach wird sich die Anzeige gegenüber des Bahnsteigs der zweiten Station, normalerweise zwei Zeichen, die dem auf dem Kopf stehenden 6C ähneln, in ein Comic-Plakat ändern.

Qu*k* 3: Arena**Easter Egg: Kopf eines Mitarbeiters****Bewertung:**

In einer Ecke des Levels Q3DM15 liegt, in einer Blutlache, der Kopf von Eric Webb, der bei id Software für den Support zuständig ist. Sie erreichen die Stelle am schnellsten, indem Sie auf den Gang unter der Start-Plattform springen und ihm folgen.

Easter Egg: Bild von Dust Puppy I**Bewertung:**

Auf der Unterseite der Hauptplattform von Level Q3DM19 befindet sich ein Bild der Dust Puppy aus dem amerikanischen Comic User Friendly. Sie können es sehen, indem Sie a) in den Spectator-Modus wechseln, b) das Flug-Power-up nutzen oder c) sich nach unten fallen lassen und (während der letzten Lebenssekunden :-)) nach oben blicken.

Easter Egg: Bild von Old Man Murray**Bewertung:**

Auf der Rückseite des Aufzugs, der eine rote Antenne besitzt, ist ein Bild von Old Man Murray aus dem gleichnamigen Comic angebracht.

Easter Egg: Bild von Dust Puppy II**Bewertung:** 😊😊

Auf der Unterseite des Levels Q3DM16 befindet sich ein zweites Abbild von Dust Puppy. In diesem Level gibt es kein Flug-Power-up.

Easter Egg: Dopefish**Bewertung:** 😊😊😊

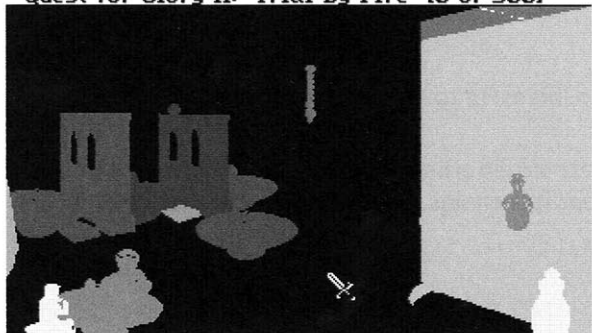
Im Level Q3DM11 befindet sich gegenüber des Teleporters, bei dem eine Schrotflinte liegt, eine Geheimtür, hinter der sich der Dopefish verbirgt.

Quest for Glory: So you want to be a Hero**Easter Egg: Seltsame Farben****Bewertung:** 😊

Drücken Sie die Leertaste und geben Sie den Satz RAZZLE DAZZLE ROOT BEER ein. Schließen Sie mit **[↩]** ab. Drücken Sie nun **[Alt] + [P]**, um eine seltsame Darstellung der Farben zu erhalten. Das funktioniert nur in der Ur-Version des Spiels, nicht in der verbesserten Fassung mit 256 Farben.

Quest for Glory 2: Trial by Fire**Easter Egg: Seltsame Farben****Bewertung:** 😊

Drücken Sie die Leertaste und geben Sie den Satz SUCK BLUE FROG ein. Schließen Sie mit **[↩]** ab. Drücken Sie nun **[Alt] + [P]**, um eine seltsame Darstellung der Farben zu erhalten.

Quest for Glory II: Trial By Fire [0 of 500]

Rainbow Six

Easter Egg: Diverse Gag-Cheats

Bewertung: 😊😊😊

Drücken Sie während des Spiels . Tippen Sie im erscheinenden Eingabefeld einen der folgenden Codes ein:

BIGNOGGIN für einen großen Kopf

MEGANOOGGIN für einen sehr großen Kopf

TURNPUNCHKICK für 2D-Spieler

1-900 für schweres Atmen

SILENTBUTDEADLY für furzende Spieler

Raptor

Easter Egg: Battle Cow Mode

Bewertung: 😊😊😊

Raptor lässt sich in einer schrägen »Birthday Version« spielen, bei der irgendwann allerlei ungewöhnliche Gegner auftreten – unter anderem Kokosnüsse schleudernde Affen. Dieser »Battle Cow Mode« kann auf zweierlei Arten aktiviert werden: Entweder Sie stellen das Systemdatum auf den Geburtstag eines der Programmierer; bekannt sind uns der 16. Mai, 12. März und der 28. August. Oder Sie betätigen im Sektor-Auswahlmenü (BRAVO SECTOR usw.) den Kippschalter in der Mitte unten und schalten den ersten und dritten Knopf rechts daneben ein. Dazu reicht das Drücken der Tasten ,  und . Für die Versionen größer 1.0 soll noch der mittlere Knopf gedrückt werden.

Re-Volt

Easter Egg: Ufo als Fahrzeug

Bewertung: 😊😊😊

Wählen Sie URCO im Namensrad, um Ihrem Fuhrpark ein Ufo hinzuzufügen.

Redline

Easter Egg: Diverse Gag-Cheats

Bewertung: 

Drücken Sie während des Spiels **G** + **O** + **D**. Es erscheint eine Eingabeaufforderung, der Sie einen der folgenden Codes anvertrauen:

TEAMBEYOND	für die Credits
STONEAGE	für eine Person statt des Wagens
CAROFF	für einen unsichtbaren Wagen
CARREVERSE	für einen »verkehrtherum« Wagen
WHEELSOFF	für einen Wagen ohne Räder

Reloaded

Easter Egg: Bonuscharakter

Bewertung: 

Um einen Bonusspieler zu erhalten, geben Sie im Charakter-Auswahlschirm das Wort ILOVEMYTEDDY ein.

R*s* of the Tr**d

Easter Egg: Weihnachtsmodus

Bewertung: 

Wenn Sie das Spiel zu Weihachten starten, trägt einer der im Vorspann gezeigten Kämpfer eine rote Mütze; im ersten Level wird Weihnachtsmusik gespielt.

SimAnt

Easter Egg: Spinne steuern

Bewertung: 

Mit der Taste **X** wechseln Sie die Ameise, die Sie steuern, indem Sie eine andere anklicken. Ebenso können Sie allerdings die Spinne aktivieren und danach steuern.

SimCity 2000: Urban Renewal Kit

Easter Egg: Tänzerin

Bewertung: 😊😊😊

Wenn Sie in der Windows-Version des Programms VAUDEVILLE eintippen, erscheint eine Tänzerin.

SimCity 3000

Easter Egg: Sprüche

Bewertung: 😊😊

Drücken Sie **Strg** + **Alt** + **Q** + **C**, um ein Eingabefenster zu öffnen. Tragen Sie dort eins der folgenden Wörter ein, um eine mehr oder weniger witzige Ticker-Meldung zu erhalten: broccoli, porntipsguzzardo, bat, scurk, llama, easter egg, sim, help, will wright, erts, electronic arts, ticker, money, simcity, simon says, hello, mayor, sc3k, 1234, maxis, moremoney, advisor.

SimCopter

Easter Egg: Credits

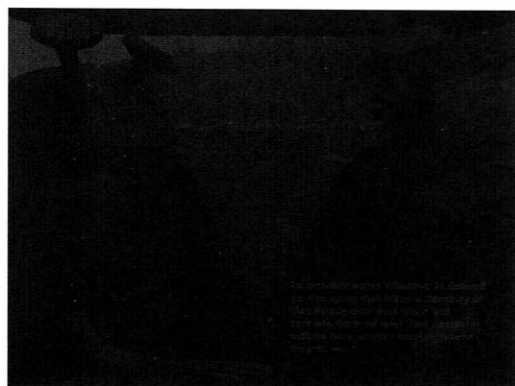
Bewertung: 😊

Lassen Sie das Hauptmenü mehrere Minuten stehen, um die Credits zu sehen.

Easter Egg: Foto

Bewertung: 😊😊

Drücken Sie während des Spiels **Strg** + **Alt** + **X** und tragen Sie das Wort PAMCAREY-GOLDMAN ein. An Kinoleinwänden und Anschlagbrettern erscheinen nun Fotos der Frau des Chef-Entwicklers.

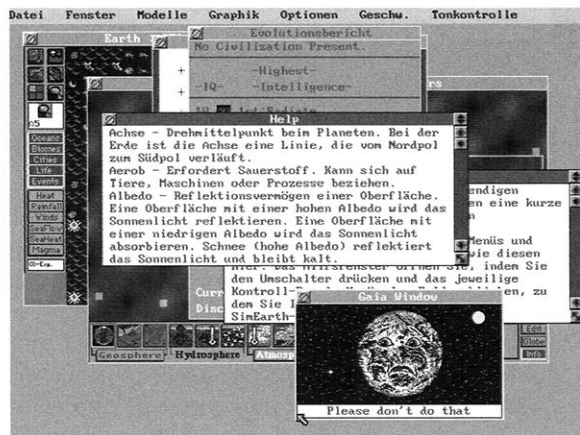


SimEarth

Easter Egg: Gaia verärgern

Bewertung: ☹️☹️

Wenn Sie Gaia mehrfach ins Gesicht klicken, verzieht sie ihr Gesicht und bittet Sie darum, das zu unterlassen.



South Park

Easter Egg: Große Köpfe

Bewertung: ☹️☹️

Klicken Sie im Optionen-Menü in die linke untere Ecke und geben Sie das Wort EGOTRIP ein, damit die Spielfiguren riesige Köpfe erhalten.

Sp**r of D*st*ny

Easter Egg: Universal-Passwort

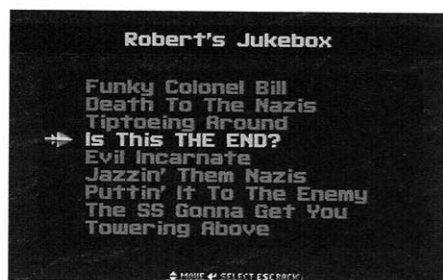
Bewertung: ☹️☹️☹️

Jede Kopierschutzabfrage am Anfang des Spiels können Sie erfolgreich mit den Wörtern SNOOPS, JOSUA oder PELT beantworten.

Easter Egg: Jukebox

Bewertung: ☹️☹️☹️

Wenn Sie in der Vollversion sofort beim Starten **[M]** drücken und halten, erscheint Robert's Jukebox, in der Sie jedes Musikstück des Spiels wählen und anhören können.



Sh*d*w W*rr**r

Easter Egg: Hasenraketen

Bewertung: 😊😊

Drücken Sie **T** und tippen Sie SWTRIX ein. Bestätigen Sie mit **↵**. Der Raketenwerfer (Taste 5) schießt nun mit Hasen. Falls Sie die Waffe noch nicht besitzen, können Sie sie auf die gleiche Weise mit SWGIMME herbeizaubern.

Star Rangers

Easter Egg: Credits

Bewertung: 😊😊

Geben Sie während des Spiels das Wort BOGONS ein, um die Programmierer zu zeigen.

Test Drive 4

Easter Egg: Credits

Bewertung: 😊

Wenn Sie als Namen im zehnten Spielstands-Slot CREDITZ oder BOBCRED wählen, sehen Sie die Credits.

Time Commando

Easter Egg: Bonuslevel

Bewertung: 😊😊😊

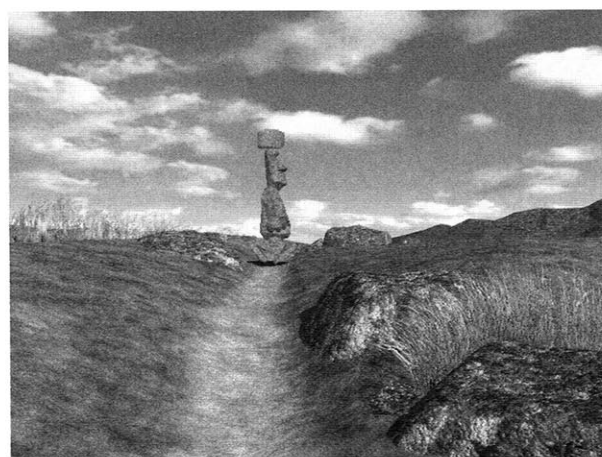
Wählen Sie als Passwort COMMANDO, um in einen Bonuslevel, eine Arena, zu gelangen.

Timelapse

Easter Egg: Laufender Steingötze

Bewertung: 🐣🐣🐣

Starten Sie das Spiel neu. Setzen Sie die Maus unten in die Mitte und klicken Sie neunmal, um den Weg zurückzulaufen. In der linken Hälfte des Bildes sollte sich nun ein Steinkopf befinden. Wenn Sie ihn anklicken, während Sie `Strg` halten, wird er losspezieren.



Tomb Raider: The Times Level

Easter Egg: In den Videos spielen

Bewertung: 

Wenn Sie im Verzeichnis DATA den Namen der Datei TITLE.TR4 oder OFFICE.TR4 in TIMES.TR4 ändern, können Sie in der Halle des Vorspanns sowie im Büro des Verlagschefs »spielen«.

Tomb Raider 3

Easter Egg: Laras Museum

Bewertung: 

Starten Sie den Level Laras Anwesen (Trainingslevel). Der Schalter auf der Rückseite des Sprungbretts in Laras Swimmingpool schaltet eine Kammer in der Lobby des Hauses frei. In dieser Nische ist ein Hebel, der eine Tür auf der gegenüberliegenden Seite der Lobby öffnet. Lara muss blitzschnell dorthin sprinten und den letzten Rest springen, bevor die Tür wieder zugeht, um in ihr geheimes Museum mit Schätzen früherer Beutezüge zu gelangen.

Easter Egg: Schlüssel zur Rennstrecke

Bewertung: 

Starten Sie den Level Laras Anwesen (Trainingslevel). In der Bibliothek, schräg gegenüber vom Kamin, lässt sich ein Buch in das Regal zurückschieben, wodurch das Feuer gelöscht wird. Lara kann im Kamin die linke Wand hochklettern und erreicht einen Raum mit einem Hebel. Er öffnet für eine kurze Zeit eine Tür in der Lobby unter der Treppe. Um den Raum rechtzeitig zu erreichen, muss Lara den oberen Block zweimal in den nächsten Raum, den Boden, schieben, um eine Abkürzung zu schaffen. Vorher öffnet sie in der Lobby die Tür zum Boden. Den unteren Block in dem Raum mit dem Hebel kann Lara wegziehen, um an Fackeln zu gelangen. In dem Geheimraum unter der Treppe liegen Fackeln; unten ist ein Wasserbecken. Um hineinzusteigen, muss Lara einen Block hinschieben. Im Becken befindet sich der Schlüssel für die Rennstrecke in Laras Garten. (Der Schlüssel kann in der PlayStation-Version einfacher mit Hilfe eines Cheats erreicht werden.)

Tony & Friends – New Adventures: Invasion in Kellogg's Land

Easter Egg: Fallende Herzen

Bewertung: 

Wenn Sie während des Spiels eines der Wörter MYNAMEISINA, MYNAMEISMARIA, MYNAMEISNICOLE, MYNAMEISMELANIE, MYNAMEISNESE, MYNAMEISFRANZISKA, MYNAMEISR-QUEL, MYNAMEISSANDRA oder MYNAMEISSARAH eingeben, fallen Herzen vom Himmel (die sich in Flakes verwandeln). Wenn Sie eine Lebensabschnittsgefährtin mit dem Namen Ina, Maria, Nicole, Melanie, Nese, Franziska, Raquel, Sandra oder Sarah haben, sollten Sie sie mit dem Trick verblüffen.

Tony & Friends in Kellogg's Land

Easter Egg: Freie Level-Auswahl

Bewertung: 

Spielen Sie den Anleitungslevel und besorgen Sie sich den roten Schlüssel über der Ausgangstür. Dann gehen Sie eine Etage weiter runter, ganz nach rechts und springen während der »Fahrstuhlfahrt« auf die linke kleine Plattform. Dort ist eine unsichtbare Tür, die in einen Levelwahl-Raum führt.

Tony La Russa Baseball 3: 1996 Edition

Easter Egg: Weibliche Spieler

Bewertung: 

Wenn Sie so viele Saisons spielen, dass Sie die Mitte des 21. Jahrhunderts erreichen, tauchen einige weibliche Spieler auf. Inwieweit sich diese Hoffnung oder Voraussicht bewahrheitet, wird sich zeigen ...

TrickStyle

Easter Egg: Riesige Köpfe

Bewertung: 

Geben Sie im Menüpunkt *Cheats* unter *Optionen* das Wort INFLATEDEGO ein, um sich während des Spiels an riesigen Köpfen zu ergötzen.

Triple Play 98

Easter Egg: Entwickler-Team als Mannschaft

Bewertung: 

Um das *EA Dream Team* freizuschalten, drücken Sie in der Mannschaftsauswahl die Tasten     . Wenn Sie zusätzlich  halten, während Sie  drücken, spielt die Mannschaft in Unterhosen.

Triple Play 2000

Easter Egg: Entwickler-Team als Mannschaft

Bewertung: 

Um das *EA Dream Team* freizuschalten, klicken Sie in der Mannschaftsauswahl mehrfach auf die Scroll-Schaltfläche.

Turok: Dinosaur Hunter

Easter Egg: Diverse Gag-Cheats, Credits

Bewertung: 

Tragen Sie folgende Codewörter im Menü *Cheat* ein. Die Funktionen lassen sich dann im Cheat-Menü, das nach der Eingabe des ersten Cheats erscheint, auswählen.

HFLLTSH	für kleine Gegner
PRMSHN	für große Köpfe
BGGNTSS	für den Disko-Modus
LRNMSNHR	für die Credits

Tyrian

Easter Egg: Bonusspiel

Bewertung: 

Geben Sie im Hauptmenü das Wort **DESTRUCT** ein, um in ein Minispiel zu gelangen.

Ultima 8: Pagan

Easter Egg: Sprüche der Programmierer

Haben Sie *Ultima 8* durchgespielt, wartet ein neuer Menüpunkt mit Sprüchen der Programmierer auf Sie. Den zaubern Sie auch so herbei: Klicken Sie im Hauptmenü *Mitwirkende* an und tippen Sie bei deren Aufzählung das Wort **AVATAR** ein.

Unreal

Easter Egg: Piraten-Schild

Bewertung: 

Im letzten, recht langen Tunnel der Bootsahrt im Level *Serpent Canyon* ist auf der linken Seite ein Schild mit der Aufschrift »Pirates of Nali Land« angebracht. Den Level erreichen Sie am schnellsten, wenn Sie mit  die Konsole öffnen und dort **OPEN NALIBOAT** eintippen. Das Schild liegt im Dunkeln kurz nach der ersten Fackel, auf die Sie während der Fahrt stoßen. Sie können es sehen, wenn Sie mit einer Waffe gegen die Wand schießen oder eine Leuchte verwenden. Einfacher geht es, wenn Sie auf die beiden Fackeln am Bootssteg schießen – dann wird das Schild hell erleuchtet. Mit dem Konsolen-Befehl **GHOST** können Sie in der Luft schweben und sich das Schild in Ruhe ansehen.



Virtual Valerie 2

Easter Egg: Bonuslevel

Bewertung: 🍷🍷🍷

Um in den *Secret Buttblaster Level* zu gelangen, klicken Sie bei einem Stand von null Punkten zunächst auf das Logo des Spiels und danach auf den »Climax«-Schalter.

Vollgas

Easter Egg: Credits

Bewertung: 🍷

Drücken Sie + , um zu »gewinnen« und dadurch die Abspann-Credits zu sehen.

Wages of Wars

Easter Egg: Clown-Modus

Bewertung: 🍷🍷

Drücken Sie , geben Sie SEND IN THE CLOWN ein und bestätigen Sie mit , um in den Clown-Modus zu schalten. Rückgängig machen Sie die Bescherung mit OH BOYS.

WarCraft 2 Expansion Set: Beyond the Dark Portal

Easter Egg: Bonussong

Bewertung: 

Wenn Sie die Musikausgabe auf Audio-CD geschaltet haben (wonach das Lämpchen des CD-Laufwerks leuchten/blinken sollte), hören Sie nach dem Eingeben des Cheats DISCO (vorher und nachher ) ein recht ungewöhnliches Musikstück. Der Titel wird Ihnen auch offenbart, wenn Sie die Scheibe in einen CD-Spieler einlegen und Track 18 wählen.

Worms 2

Easter Egg: Mini-Geschichte

Bewertung: 

Die Passwörter, die im Spiel gegen den Computer nach erfolgreicher Bewältigung eines Levels vergeben werden, ergeben eine kleine Geschichte. Sie müssen alle Codes aneinanderfügen und danach die richtigen Wortzwischenräume setzen. Das ist das Ergebnis: ONCE UPON A TIME THERE WERE SOME SMALL WORMS WHO GOT VERY VERY ANNOYED AND DECIDED TO GO TO ARMS IN ORDER TO WIPE OUT THEIR VICIOUS ENEMY COUNTERPARTS. THEY DEVELOPED SOMEREALLY COOL WEAPONS SUCH AS BANANA BOMB AND MAGIC BULLETS. THEY TRAINED ALL NIGHTS AND EVERY DAY SO THEY WOULD BECOME PROFICIENT IN THEIR WORMLY WAYS. SOMETIMES THEY WOULD SHOOT GRANNIES JUST FOR FUN AND LAUGH ABOUT IT IN THE EVENING TIME. WE APOLOGISE ON BEHALF OF ALL THE TERRITORIES THAT WE WENT TO THE TROUBLE OF TRANSLATING WORMS INTO BUT WE DIDNT HAVE TIME TO TRANSLATE THESE PASSWORDS NOT THAT THEY NEED TO BE DONE. WE SUPPOSE THAT YOU ARE REALLY EXPECTING TO SEE A WONDERFUL CHEAT MODE WHEN FINISH THE MISSIONS AND YOU ARE RIGHT.

You don't know Jack 1, 2

Easter Jack: Besondere Begrüßungen

Bewertung: 

An besonderen Tagen, etwa Weihnachten, Sylvester oder Neujahr, werden Sie vom Moderator passend begrüßt.

Ace Combat 2

Easter Egg: Musik-Player

Bewertung: 

Wenn Sie das Spiel mit einem höheren Rang als First Lieutenant abschließen, wartet im Options-Menü ein neuer Eintrag auf Sie. Mit dem Musik-Player können Sie die 28 Musikstücke hören.

All Star Tennis '99

Easter Egg: Große Füße und große Köpfe

Bewertung: 

Drücken Sie #l1 + #l2 + #r1 + #r2 während des Matches, um die Spieler mit großen Köpfen und Füßen zu beglücken.

Brian Lara's Cricket

Easter Egg: Gag-Kleidung

Bewertung: 

Wählen Sie XFIFTYONEX oder SAVAGEAPES als Levelcodes, um mit einem Alien- oder einem Gorilla-Gewand zu spielen.

Crash Team Racing

Easter Egg: Demo von Spyro 2

Bewertung: 

Halten Sie im Titelschirm #l1 + #r1, während Sie #ru #o #d #re drücken. Eine spielbare Demo des Spiels Spyro 2 startet.

Dance! Dance! Dance!

Easter Egg: Bonuscharakter Yumi

Bewertung: 

Sie schalten Yumi frei, indem Sie die Spiel-CD durch die Musik-CD »The Twister« von Viper ersetzen.

Destruction Derby 2

Easter Egg: Credits

Bewertung: 

Wählen Sie CREDITZ! als Spielernamen, um die Credits zu sehen.

Driver

Easter Egg: Credits

Bewertung: 

Um die Credits zu sehen, geben Sie im Hauptmenü schnell #l1 #l2 #r1 #r2 #l1 #r1 #r2 #l2 #r1 #r2 #l1 #l2 #r1 ein und wechseln dann ins Cheat-Menü.

D*k* N*k*m: Time to Kill

Easter Egg: Credits

Bewertung: 

Wechseln Sie in den Pause-Modus und drücken Sie #select 9x #ho #select #r1, um die Credits zu sehen.

Formel 1 '97

Easter Egg: Diverse Gag-Cheats

Bewertung: 

Wählen Sie folgende Codes als Fahrernamen, um einen Späßeffect zu erzielen:

CATS DOGS

für Frösche statt Regen

SWINGIND SIXTIES

für 60er-Jahre-Wagen

BOX CHATTER

für Puppensprecher

Fußball Live

Easter Egg: Diverse Gag-Cheats

Bewertung: 

Drücken Sie während des Spiels diese Tastenfolgen, um einen Spaßeffect zu erzielen:

#li 3x #l1 #r2	für Kopf als Ball
#q #r2 #re #l2 #l1	für kleine Spieler
#r2 #ru #l2 #l1 #o	für kleine Köpfe
2x #d #l2 2x #l1	für große Köpfe
#o #l2 #li #r2 #d	für andere Kleidung
#ru 3x #r2 #d	für Oben-ohne-Modus
#ho #r1 #l2 #r1 #r2	für Schwarzweiß-Modus
#l1 #r2 #l2 #o #r1	für 70er-Jahre-Modus

Guybrave 2

Easter Egg: Minispiele

Bewertung: 

Wenn Sie Level 5 innerhalb von fünf Minuten schaffen, schalten Sie im Hauptmenü den Omake Mode mit einem Minispiel frei. Ein weiteres Minispiel gibt es, wenn Sie Level 9 innerhalb von fünf Minuten schaffen; ein drittes nach Bewältigung von Level 8, 10 und 11.

Judge Dredd

Easter Egg: Credits

Bewertung: 

Wählen Sie !BEDSTRAW! als Namen in der Bestenliste, um die Credits zu sehen.

Knockout Kings 2000

Easter Egg: Bonusboxer

Bewertung: 

Wählen Sie folgende Spielernamen, um merkwürdige Bonusboxer zu erhalten:

ROSWELL	für Alien
MARC ECKO	für Marc Ecko
TIM DUNCAN	für Tim Duncan
JERMAINE DUPRI	für Jermaine Dupri
Q TIP	für Q-Tip
O	für O
MARLON WAYANS	für Marlon Wayans
SHMACKO	für Shmacko
ED MAHONE	für Ed Mahone
GARGOYLE	für Gargoyle

Machine Hunter

Easter Egg: Credits

Bewertung: 

Wählen Sie SHOWCREDIT als Passwort, um die Credits zu sehen.

Medal of Honor

Easter Egg: Diverse

Bewertung: 

Folgende Code-Wörter tragen Sie in der Enigma-Machine ein. Unter Umständen müssen Sie im Options-Menü das weiße Stück Papier vor dem Fernschreiber markieren, um ein Geheim-Menü aufzurufen, wo Sie die eingegebenen Cheats aktivieren.

COOLCHICK	um Programmierer Lynn Henson als Kind zu zeigen
AJRULES	um Programmierer Adrian Johnes als Kind zu zeigen
DWIMOHTeam	um das Entwickler-Team zu zeigen
DWIGALLERY	um das Mitarbeiter-Team zu zeigen

Metal Gear Solid

Easter Egg: Snake im Abendanzug

Bewertung: 

Wenn Sie das Spiel zum zweiten Mal basierend auf alten Speicherständen durchspielen, dann wird Snake in bester James-Bond-Manier im vornehmen Smoking durch die Militärbasis schleichen. Zusätzlich erhält Gray Fox (der Cyborg Ninja) ein neues, rotblaues Outfit.

Easter Egg: Gedankenleser Psycho Mantis

Bewertung: 

Neben der Fähigkeit, das Steuerpad zu überwachen und Ihre Aktionen vorherzusehen, kann Psycho Mantis auch Ihre Vergangenheit erkunden. Wenn Sie die Speicherstände anderer Konami-Titel auf der aktuellen Memory Card abgelegt haben, erhalten Sie ein paar amüsante Kommentare zu Ihren Spielgewohnheiten. Die Titel Castlevania, International Superstar Soccer und Suikoden können hierfür beispielsweise verwendet werden.

Easter Egg: Meryl in Unterwäsche

Bewertung: 

Wenn Sie in den Lüftungsschacht klettern, um zum eingesperrten DARPA-Chef Anderson zu gelangen, können Sie durch ein Gitter im Boden in Meryls Zelle blicken und sie bei verschiedenen Leibesübungen beobachten. Jedes Mal, wenn Sie nun über die Leiter zurück aus dem Schacht kriechen und erneut hineinklettern, ändert sie ihr Fitnessprogramm. Beim ersten Mal macht sie Sit-Ups, beim zweiten Mal sind es einarmige Liegestütze. Beim dritten Besuch macht sie dann einige Dehnübungen. Diese Reihenfolge wiederholt sich bei den nächsten Besuchen, allerdings trägt Meryl danach keine Armeehose mehr, sondern nur noch ihre Unterwäsche. Später dann, wenn Meryl sich als Wachposten verkleidet hat und in die Damentoilette flüchtet (unmittelbar vor Ihrem Zweikampf mit Psycho Mantis), kann man sie wieder in Unterwäsche bewundern. Hierzu muss man sich allerdings beeilen und ihr möglichst schnell in den Raum folgen. Wenn man schnell genug ist, hat sie nicht genug Zeit, um sich vollständig umzuziehen.

Easter Egg: Such die Playstation!

Bewertung: 

In dem Büro, in dem Sie erstmals Otacon treffen, steht auf einem der Tische in der Mitte des Raums eine Playstation.

Easter Egg: Poster

Bewertung: 

An den Wänden in Otacons Büro hängen Poster des Spiels Policenauts, einem Werk des Metal-Gear-Schöpfers Hideo Kojima.

Easter Egg: Geisterbilder

Bewertung:

Ein ganz besonderes Bonbon haben die Entwickler für ganz hartnäckige und geduldige Spieler eingebaut. Hierfür brauchen Sie den Fotoapparat, den Sie mit einer Level-6-Zugangskarte in der Nähe des Raums finden können, in dem Sie Revolver Ocelot besiegt haben und Kenneth Baker begegnet sind. Wenn Sie vor diesem Raum stehen, können Sie rechts eine frisch verputzte Wand sehen. Mit einer C4-Ladung können Sie den Durchgang freilegen. In dem Gang dahinter sind zwei Überwachungskameras installiert, die Sie einfach mit einer Störgranate deaktivieren. Eine der beiden Türen in diesem Korridor – sie ist nur mit einer Zugangskarte ab Stufe 6 zu öffnen – führt Sie in ein kleines Büro, in dem die Kamera liegt. Mit dieser Kamera können Sie nun Fotos schießen und auf Ihrer Memorycard abspeichern. Ein Foto benötigt allerdings zwei Speicherplätze auf Ihrer Memorycard. Um ein Foto zu betrachten, muss die entsprechende Speicherkarte eingesteckt sein. Wählen Sie dann den Punkt »Album« aus dem Menü »Spezial«. An bestimmten Stellen des Spiels haben sich die Entwickler als »Geister« verewigt, die schemenhaft in dem Bild erscheinen, wenn man es sich im Album betrachtet. Während der eigentlichen Fotoaufnahme sind sie nicht zu sehen. Insgesamt gibt es 43 dieser Geisterbilder. Um die Sucharbeit ein wenig zu erleichtern folgt hier eine Aufstellung der Orte, an denen man sich als Hobbyfotograf versuchen sollte:

- 1 In Otacons Büro – das rechte der Poster.
- 2 In dem Korridor vor Otacons Büro – die sich bewegende Leiche.
- 3 Auf dem Kommunikationsturm A – auf der Plattform, die vom Hind zerstört wurde.
- 4 An der Stelle, an der Meryl von Sniper Wolf niedergeschossen wurde (Blutlache).
- 5 Hinter der zweiten Säule des Gerüsts, auf dem Sniper Wolf gelauert hat.
- 6 In der Ecke der Aufzugsplattform, auf der sich die Raben befinden.
- 7 Bei dem kleinen Abwasser-Wasserfall, links von Metal Gear Rex, bevor man die thermischen Schlüsselkarten bekommt.
- 8 Im Kampf mit Metal Gear Rex (schwer zu finden).
- 9 Auf der Herrentoilette bei den Pissoirs.

- 10 In den Bilderrahmen in Psycho Mantis Zimmer.
- 11 Bei Revolver Ocelots Foltermaschine.
- 12 An dem Container in der Mitte von Ravens Kühlkammer.
- 13 Hinter dem »Wassertank« oben rechts im Canyon (Konfrontation mit Ravens Panzer).
- 14 In der Wolfspassage – dort, wo man das erste Mal unter einer Lücke durchkrabbeln muss.
- 15 Im Spiegel der Damentoilette.
- 16 Auf dem Hubschrauberlandeplatz, an dem Kliff zum Meer.
- 17 In Otacons Büro hinter einer Glaswand.
- 18 Im Aufzug des Kommunikationsturms B.
- 19 Bei dem elektrifizierten Fußboden.
- 20 In der unterirdischen Basis, an der Spitze von Metal Gear Rex Kanone.
- 21 An einem der Felsbrocken im Canyon (bei Ravens Panzer).
- 22 Bei der Leiche des echten DARPA-Chefs in der Zelle.
- 23 Neben der Leiche von Kenneth Baker.
- 24 In der Spiegelung der Pfütze in der Wolfshöhle.
- 25 An dem Pfosten, an den Kenneth Baker von Revolver Ocelot gefesselt wurde.
- 26 Bei der Leiche von Decoy Octopus, dem falschen DARPA-Chef.
- 27 Am Ende der Lüftungsschachts.

- 28 Im Aufzugsschacht des Kommunikationsturms B.
- 29 Im Wasser des Frachtdocks.
- 30 Auf dem Hubschrauberlandeplatz auf dem Dach.
- 31 Im Aufzug zur Panzerhalle.
- 32 Bei Sniper Wolfs Leiche.
- 33 Auf der Brücke der dritten Etage in der Schmelzkammer.
- 34 Ganz unten im Fahrstuhlschacht des Kommunikationsturms B.
- 35 Im dunklen Bereich des Treppenhauses.
- 36 In der Schmelzkammer, wo der Dampf aus der Wand tritt.
- 37 In einer der versteckten Kammern im Norden des Waffenlagers.
- 38 Kutome: Observation room.
- 39 Auf dem Hubschrauberlandeplatz, bei dem schlafenden Soldaten links oben.
- 40 Auf dem Hubschrauberlandeplatz, bei der Kamera am Treppenaufgang rechts.
- 41 An der Spitze eines nuklearen Sprengkopfs im Lagerhaus
- 42 In einer der Zellen in der Nähe des DARPA-Chefs.
- 43 Weit hinten im dunklen Bereich des Stegs zwischen den Kommunikationstürmen A und B.

Metal Slug

Easter Egg: Mini-Spiele

Bewertung: 

Wenn Sie das Spiel komplett bewältigt haben, erscheint die Option »Another Story«. Dort werden Ihnen drei Mini-Spiele angeboten.

Mission: Impossible

Easter Egg: Mitteilungen der Programmierer

Bewertung: 

Wenn Sie TTOPFSECRET als Passwort im Spielstands-Menü eingeben, erhalten Sie Mitteilungen der Programmierer.

Monster Rancher 2

Easter Egg: Bonusmonster dank Musik-CDs

Bewertung: 

Legen Sie während des Spiels eine der folgenden Musik- oder PC-Spiel-CDs ein, um Bonusmonster zu kreieren:

Ape	Quake II Mission Pack – Ground Zero, No Doubt – Tragic Kingdom
Colorpandora	Aerosmith – Get a Grip
Gaboo	Nada Surf – High/Low, Lands of Lore – The Throne of Chaos Hopper: Garbage – Version 2.0, Nine Inch Nails – Fixed, Weezer – Self Titled
Kato	Midtown Madness, Guns 'n' Roses – Appetite for Destruction, Bad Religion – Stranger than Fiction, The Ultimate RPG Archives – Disk 3, Might and Magic World of Xeen – Disk 1
Monol	Metallica – Self Titled, Weird Al Yankovic – Alapalooza, Soul Asylum – Let Your Dim Light Shine
Pixie	Offspring – Smash

M*rt*I K*mb*t Mythologies: Sub-Zero

Easter Egg: Credits

Bewertung: 

Geben Sie GRVDTs als Passwort ein, um die Credits zu sehen.

Moto Racer

Easter Egg: Credits

Bewertung: 

Drücken Sie im Titelbildschirm schnell #o #d 2x #o #d #o #ho #re #li #x, um die Credits zu sehen.

NFL GameDay 99, 2000

Easter Egg: Credits

Bewertung: 

Geben Sie im Easter-Egg-Menü CREDITS ein, um die Credits zu sehen.

Nuclear Strike

Easter Egg: Bonusvideo

Bewertung:  

Wählen Sie COMMERCIAL als Passwort, um ein Video über das Spiel Future Strike zu sehen.

Philosoma

Easter Egg: Bonusspiel Phalanx

Bewertung:   

Halten Sie #start + select am Controller 2, während das Programm geladen wird, um ein Bonusspiel zu starten.

Pitfall 3D

Easter Egg: Demo von Vigilante 8

Bewertung: 

Wählen Sie als Passwort VIGILANTE, um eine Demo des Spiels Vigilante 8 zu starten.

Easter Egg: Original-Pitfall

Bewertung: 

Wählen Sie als Passwort CRANESBABY, um das originale Pitfall-Spiel zu starten.

Primal Rage, siehe Beschreibung der PC-Version

Rebel Assault 2

Easter Egg: Credits

Bewertung: 

Wählen Sie #d #d #o #d #q #q als Passwort, um die Endcredits zu sehen.

Resident Evil 3: Nemesis

Easter Egg: Neue Kleidung

Bewertung: 

Warten Sie nach dem Spielende den Schluss der Endcredits ab: Sie erhalten einen Schlüssel, den Sie in der Boutique in der ersten Straße nutzen können, um Ihre Kleidung zu wechseln.

Ridge Racer

Easter Egg: Bonuswagen

Bewertung: 

Wenn Sie alle Raumschiffe im Vorspann-Minispiel zerstören, erhalten Sie acht weitere Wagen.

Ridge Racer Revolution

Easter Egg: Bonuswagen und mehr

Bewertung: 

Wenn Sie alle Raumschiffe des Vorspann-Minispieles mit weniger als 44 Schüssen besiegen, können Sie das Rennen mit kleinen Wagen und einem kindlichen Sprecher angehen. Wenn Sie alle Raumschiffe abschießen (egal, mit wie viel Schüssen), erhalten Sie acht zusätzliche Wagen. Wenn Sie kein Raumschiff abschießen, erhalten Sie ein bisher verstecktes Scene-Menü.

Rollcage

Easter Egg: Bestzeiten der Entwickler

Bewertung: 

Wählen Sie BESTLAPS, um die Bestzeiten der Entwickler zu sehen.

Shake Kids

Easter Egg: Bonusende

Bewertung: 

Lassen Sie nach erfolgreich beendetem Spiel den Abspann laufen, ohne eine Taste zu drücken, um nach einigen Minuten ein Bonusende zu sehen.

Shellshock

Easter Egg: Credits

Bewertung: 

Drücken Sie, wenn das »Core Design«-Logo zu Beginn erscheint, #ho #ru #li #re 2x #ru 2x #re #d, um ein Debug-Menü zu erhalten, indem Sie unter anderem die Credits ansehen können. In der NTSC-Version des Spiels drücken Sie #q statt #d.

Slam 'n' Jam '96

Easter Egg: Entwickler als Mannschaft

Bewertung: 

Drücken Sie im Hauptmenü #li #re #ho #ru #r1 #l1 #q #ru. Sie erhalten eine akustische Bestätigung. Drücken Sie nun schnell #li #re #ho #ru #r1 #l1 #q #ho, was wiederum einen Klang hervorruft. Jetzt lassen sich zwei Bonusteams anwählen: Left Field Lefties (Entwickler des Spiels, alles Linkshänder) und Monsters.

Slamscape

Easter Egg: Bonusvideos

Bewertung: 

Wählen Sie folgende Codes als Passwörter:

#o #o #o #q #o #x #x #d	für die Credits
#d #o #x #d #x #x #d #o	für einen Level mit ungenutzten Bildern
#q #q #x #q #q #d #o #q	für eine versteckte Sequenz

Spice World

Easter Egg: Diverse Gags

Bewertung: 

Halten Sie im Menü, wo eines der Mädchen über den Planeten läuft, #start und geben Sie einen der folgenden Codes ein:

#o #q #o #q	für riesige Spice Girls
#o 2x #d #o	für geheime Mitteilungen
#o 2x #d #o	für ein neues Titelbild

Die Mitteilungen erfahren Sie, indem Sie #start + #select halten und dabei 4x #o, #d oder #q drücken. Um das Spiel mit einem freizügigeren Titelbild neu zu starten, drücken Sie danach #l1 + #l2 + #r1 + #r2 + #select + #start.

Spyro 2

Easter Egg: Demo von Crash Team Racing

Bewertung: 

Wenn Sie im Hauptmenü #l1 + #r2 halten und dabei #q drücken, starten Sie eine Demo des Spiels Crash Team Racing.

Supercross 2000

Easter Egg: Kopfloser Fahrer

Bewertung: 

Drücken Sie im Event-Menü #r1, um den Cheat-Bildschirm zu aktivieren. Geben Sie hier H34DL3SS ein, um einen kopflosen Fahrer im Practice-Modus zu erhalten.

Supercross Circuit

Easter Egg: Kopfloser Fahrer

Bewertung: 

Geben Sie SLEEPYHOLLOW als Bonuscode im Options-Menü ein, um einen kopflosten Fahrer zu erhalten.

T'ai Fu: Wrath of the Tiger

Easter Egg: Credits

Bewertung: 

Geben Sie im Karten-Bildschirm die Tastenfolge #r2 #d #r2 #d #ru #q #o #d #ho #ru #li #re #ho #r1 ein, um die Credits zu sehen.

Tecmo's Deception

Easter Egg: Bonuslieder

Bewertung: 

Wenn Sie die CD in einen CD-Spieler einlegen und Titel 2 wählen, hören Sie Bonusongs.

Tekken 3

Easter Egg: Tekkenball-Modus

Bewertung: 

Wenn Sie den Arcade-Modus mit neun unterschiedlichen Charakteren durchgespielt haben, können Sie im Hauptmenü den Tekkenball-Modus auswählen. Am ehesten lässt sich dieser Modus mit einer Art Beachvolleyball beschreiben. Es gilt dabei, den Gegner mit Hilfe des Balles außer Gefecht zu setzen. Dabei kann man den Ball mit gezielten Schlägen und Tritten mit Energie aufladen, die den Gegner wiederum niederstreckt, wenn es ihm nicht gelingt, den Ball zurückzutreten, oder der Ball in seiner Spielfeldhälfte auf den Boden fällt.

Time Commando, siehe Beschreibungen der PC-Version

TOCA Touring Car Championship

Easter Egg: Bild auf den Kopf stellen

Bewertung: 

Wählen Sie CMUPSIDE als Spielernamen, um das Bild auf den Kopf zu stellen.

Tomb Raider 3, siehe Beschreibung der PC-Version

VR Powerboat Racing

Easter Egg: Riesige Köpfe

Bewertung: 

Wählen Sie DEFORM als Spielernamen, um mit riesigen Köpfen zu spielen.

Zero 4 Champ Doozy J

Easter Egg: Credits

Bewertung: 

Drücken Sie im Titel-Bildschirm die Tasten #ru + #l1 + #r1 + #o gleichzeitig, um die Credits zu sehen.

Ericsson 198, 218, 318, 337, 388

Easter Egg: Gerätenummer anzeigen

Bewertung: 

Wählen Sie die *#06#, um die Gerätenummer (IMEI) anzeigen zu lassen.

Motorola d460, 2500, 8400

Easter Egg: Gerätenummer anzeigen

Bewertung: 

Wählen Sie die *#06#, um die Gerätenummer (IMEI) anzeigen zu lassen.



Nokia 3110, 6110, 8810

Easter Egg: Gerätenummer anzeigen

Bewertung: 

Wählen Sie die *#06#, um die Gerätenummer (IMEI) anzeigen zu lassen.



Nokia 3110

Easter Egg: Herstellungsdatum anzeigen

Bewertung: 😊😊

Wählen Sie die Ziffernfolge *#92702689#, danach 6232. Sie erfahren den Herstellungsmonat des Geräts.

Nokia 5110

Easter Egg: Verschiedene Angaben

Bewertung: 😊😊

Wählen Sie die Ziffernfolge *#92702689#. Sie erfahren auf vier Bildschirmseiten das Herstellungsdatum, die Serien- und Gerätenummer, das Kaufdatum (das sich einmal ändern lässt) sowie das letzte Reparaturdatum.



Nokia 6110, 8810

Easter Egg: Sprachqualität erhöhen

Bewertung: 😊😊😊

Wählen Sie *3370#, um den Enhanced Full Rate Mode zu aktivieren. Er erhöht die Sprachqualität. Sie schalten ihn mit #3370# wieder aus.

Easter Egg: Batteriekapazität sparsamer nutzen

Bewertung: 😊😊😊

Wählen Sie *4720#, um den Half Rate Mode zu aktivieren. Er verringert die Sprachqualität, bietet aber eine längere Unabhängigkeit vom Netzstrom. Sie schalten ihn mit #4720# wieder aus.

Easter Egg: Reparaturdatum anzeigen

Bewertung: 😬

Wählen Sie die Ziffernfolge *#92702689# oder *#92772689#. Sie erfahren den Zeitpunkt der letzten Reparatur des Geräts.

Panasonic G500

Easter Egg: Gerätenummer anzeigen

Bewertung: 😬

Wählen Sie die *#06#, um die Gerätenummer (IMEI) anzeigen zu lassen.

Philips Genie

Easter Egg: Verbindungsdauer

Bewertung: 😬

Wählen Sie *#2558*#, um zu erfahren, wie lange bereits eine Verbindung zum Funknetz besteht.



Siemens Gigaset 1000C

Easter Egg: Service-Menü

Bewertung: 😬😬

Halten Sie die Tasten **1**, **4** und **7** gedrückt, während Sie das Gerät einschalten. Nun zeigt sich ein Service-Menü mit einigen Testmodi.

Siemens Gigaset 2000C

Easter Egg: Service-Menü

Bewertung: 

Halten Sie die Tasten ,  und  gedrückt, während Sie das Gerät einschalten. Die Meldung *Mobilteil-Service* erscheint. Tippen Sie als Passwort 46395 ein. Nun zeigt sich ein Service-Menü mit einigen Testmodi.

Siemens S1, S3

Easter Egg: Tetris

Bewertung: 

Nachdem Sie die PIN eingegeben haben, gehen Sie folgendermaßen vor:

-  1 Schalten Sie das Telefon an und geben Sie die PIN ein.
-  2 Vor dem Anmelden im Netz drücken Sie .
-  3 Wählen Sie *eigene Nummer senden* und drücken Sie die rechte Taste.
-  4 Drücken Sie die Taste  und los gehts!

Tetris steuern Sie mit 2 (links), 8 (rechts), 5 (rotieren) und 4 (fallen lassen).

Siemens S3 Comfort/S4/S4

Easter Egg: Monitor-Modus

Bewertung: 

Drücken Sie nacheinander die Menütaste, , , linke Menütaste. Wählen Sie 7684666 und legen Sie auf. Im Netz-Optionen-Menü ist nun ein neuer Punkt *Monitor* hinzugekommen.

Siemens S6, S10

Easter Egg: Credits

Bewertung: 

Wählen Sie im Telefonbuch *Eigene Telefonnummer*. Geben Sie als neue Nummer +12022243121 ein, um die Credits zu sehen.

Viele Pulswahl-Telefone

Easter Egg: Tonwahl einstellen

Bewertung: 

Viele Telefone lassen sich mit folgender Tastenfolge dauerhaft von Puls- auf Tonwahl umstellen: Nehmen Sie den Hörer ab, drücken Sie die Tasten , , die Ziffern 1590, die Taste für die Wahlwiederholung, die Ziffern 036,  und legen Sie auf. Sollte das nicht funktionieren, probieren Sie es mit 037 statt 036. Zurück zur Pulswahl kehren Sie mit 033.

Grundig GDV 100D

Easter Egg: Versionsnummer anzeigen

Bewertung: 

Drücken Sie die Taste **Setup** und blättern Sie nach unten, bis Sie zum Eintrag *OSD Language* gelangen. Drücken Sie ein weiteres Mal nach unten, um die Versionsnummer der Firmware zu erfahren.

Hyundai HDV-2000

Easter Egg: Regionalcode wechseln

Bewertung: 

Legen Sie eine DVD mit einem falschen Regionalcode ein. Die Meldung *Regional Code Violation* erscheint. Drücken Sie nacheinander die Tasten **Open/Close**, **2**, **5**, **8** sowie die Taste mit dem gewünschten Code. Bestätigen Sie mit **Ent**.

Medion MD 7888

Easter Egg: Regionalcode wechseln

Bewertung: 

Das Gerät muss sich im Stand-by-Modus befinden, die Schublade muss leer sein. Schalten Sie den Spieler mit der Fernbedienung ein. Drücken Sie nacheinander die Tasten **Menü**, **9**, **Open/Close** und **5**. Die Aufschrift KEY 1-6 sollte erscheinen. Wählen Sie den gewünschten Regionalcode.

Philips DVD 930

Easter Egg: Regionalcode wechseln

Bewertung: 

Das Gerät muss sich im Stand-by-Modus befinden, die Schublade muss leer sein. Schalten Sie den Spieler mit der Fernbedienung ein. Geben Sie die Ziffern 274 ein. Die Anzeige wandelt sich in eine Eingabeaufforderung. Um zum Regionalcode 1 zu schalten, geben Sie den Code 001 000 128 256 ein und bestätigen Sie mit der Play-Taste. Statt der 001 können Sie einen anderen Code wählen, etwa 002 für Europa. Achtung: Die meisten Aus-

führungen des Geräts besitzen einen Zähler. Meist kann das Gerät nur ein paar Mal – die Erfahrungen schwanken zwischen 15 und 30 Änderungen – umgeschaltet werden.



Sony DVP-S7000, S3000

Easter Egg: Testmenü

Bewertung: ☹️☹️☹️

Das Gerät muss sich im Stand-by-Modus befinden. Drücken Sie nacheinander die Tasten **Title**, **Clear** und **Power**, um das Testmenü zu aktivieren. Hier lassen sich verschiedene Informationen aufrufen und Feineinstellungen vornehmen.

Grundig-Fernsehgeräte

Easter Egg: Fachhändler-Menü

Bewertung: ☹️☹️☹️☹️

Viele Fernsehgeräte besitzen ein verstecktes Menü, das eigentlich nur Fachhändler zugänglich sein sollte. Es bietet zusätzliche Einstellmöglichkeiten. Bei vielen Grundig-Fernsehern ist das Menü über *Sonderfunktionen/Service* zu erreichen, als Passcode ist 8500 einzugeben, die frühere Postleitzahl von Nürnberg.



Philips Pronto (Universal-Fernbedienung)

Easter Egg: Tetris

Bewertung: ☹️☹️☹️☹️

Halten Sie gleichzeitig die Backlight-Taste und die beiden unteren Hard-Buttons gedrückt, während Sie nacheinander MUTE, CHANNEL+, MUTE, CHANNEL+ und VOLUME- betätigen, um Tetris zu starten.



Quicktionary (Übersetzungsstift)

Easter Egg: Übersetzungs-Gag

Bewertung: 😊

Wenn Sie in der Einstellung *Englisch-Deutsch* das Wort Quicktionary einscannen, erscheint als Übersetzung »Die Welt des elektronischen Lesens«. In umgekehrter Richtung funktioniert das nicht; als deutsches Wort wird Quicktionary nicht erkannt.

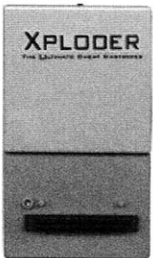


Xploder (Schummelmodul für die PlayStation)

Easter Egg: Versionsnummer

Bewertung: 😊

Halten Sie **Select**, während sich das Cheat-Werkzeug im Hauptmenü befindet, um die Versionsnummer der Software zu erfahren.



Xploder 64 (Schummelmodul für das Nintendo 64)

Easter Egg: Versionsnummer

Bewertung: 😊

Halten Sie den Z-Trigger, während sich das Cheat-Werkzeug im Hauptmenü befindet, um die Versionsnummer der Software zu erfahren.

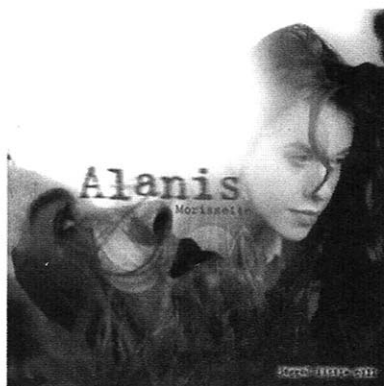


Alanis Morissette: »Jagged Little Pill«

Easter Egg: Bonustitel

Bewertung: ☹️☹️☹️☹️

Nach dem vermeintlich letzten Titel »Wake Up« startet als dreizehnter Track noch einmal Titel 2, »You Oughta Know«; eine Minute nach dessen Ende beginnt der Bonustitel »Your House« (Acapella).



Die Ärzte: »Ist das alles? – 13 Höhepunkte ...«

Easter Egg: Bonustitel

Bewertung: ☹️☹️☹️☹️☹️

Vor dem ersten Titel ist das Bonuslied »Lady« untergebracht. Um es zu hören, muss der CD-Spieler zurück auf die Zeit -3:56" gespult werden. (Das funktioniert offenbar nicht mit allen Geräten.)



Janet Jackson: »janet«

Easter Egg: Bonustitel

Bewertung: ☹️☹️☹️☹️

Eine halbe Minute nach dem vermeintlichen Ende des letzten Interludes »Sweet Dreams« (Track 27) startet der Titel »Whoops now«. Das Lied hat keine eigene Track-Nummer und lässt sich daher nicht direkt anwählen.



Nicole: »Visionen«

Easter Egg: Bonustitel

Bewertung: ☹️☹️☹️☹️

Lassen Sie nach dem vermeintlich letzten Titel »Und nie wieder Krieg« die CD laufen, hören Sie nach einer Minute (Zeit: 4:23) ein Neuarrangement des Liedes »Ein bisschen Frieden«. Der Titel ist nicht erwähnt und lässt sich nicht direkt anwählen.



Pennywise: »Full Circle«

Easter Egg: Bonustitel

Bewertung: ☹️☹️☹️☹️

Rund acht Minuten nach dem letzten Lied »Bro Hymn Tribute« beginnt ein Piano-Stück mit Elementen aus dem Intro des Lieds »Unknown Road«.



The Offspring: Americana

Easter Egg: Bonustitel

Bewertung: ☹️☹️☹️☹️

Auf der CD befindet sich ein Bonustitel. Er beginnt im 13. Track bei der Minute 09:16.



U2: »The Best of 1980-1990«

Easter Egg: Bonustitel

Bewertung: ☹☹☹☹

Eine Minute nach dem Ende des letzten Titels »All I want is you« beginnt der Titel »October«. Das Lied ist nicht erwähnt und lässt sich nicht direkt anwählen. Das Easter Egg ist ebenfalls auf der limitierten Ausgabe des Albums als Doppel-CD zu finden.



Alien (RC 1)**Easter Egg: Credits****Bewertung:** ☹️

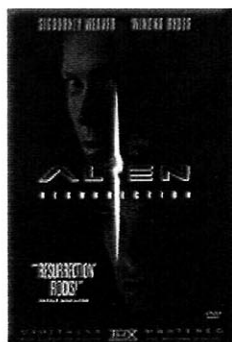
Setzen Sie im Hauptmenü den Markierungsbalken auf »Extra Features«. Wechseln Sie nach links in das Fenster und drücken Sie [Select], um einen zusätzlichen Credits-Bildschirm zu erhalten.

Easter Egg: Informationen über die Nostromo-Besatzung**Bewertung:** ☹️☹️☹️☹️

Vom Hauptmenü erreichen Sie nun einen zweiten Bonusbildschirm, indem Sie bei »Scene Selection« nach rechts wechseln und bestätigen. Hier befinden sich detaillierte Angaben über die Besatzungsmitglieder der Nostromo.

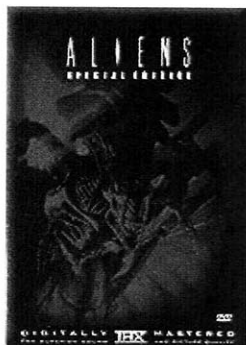
Easter Egg: Informationen über das Alien**Bewertung:** ☹️☹️☹️☹️

Der dritte Bonusschirm verbirgt sich im Menü *Extra Features* unter dem letzten Punkt *Main Menu*. Das Bodenloch führt zu Angaben über den Lebenszyklus des Aliens.



Aliens (RC 1)**Easter Egg: Credits****Bewertung:** 😊

Wählen Sie im Hauptmenü *Extra Features*. Wechseln Sie dort auf den Menüpunkt *Main Menu*. Drücken Sie noch einmal nach unten, um in das Fenster in der Mitte unten zu gelangen. Drücken Sie auf [Select], um einen Credits-Bildschirm zu erhalten.

**Dark City (RC 1)****Easter Egg: Credits****Bewertung:** 😊

Wählen Sie im Hauptmenü das New-Line-Logo (Filmschnipsel) an, indem Sie nach »Scene Index« noch einmal nach unten blättern, um einen Credits-Bildschirm zu erhalten.

Easter Egg: Lösung für das Spiel To Shell Beach...**Bewertung:** 😊😊😊

Der Menüpunkt *Special Features/To Shell Beach...* beginnt ein Such-Spiel: Sie müssen auf den restlichen Seiten der Menüpunkte unter *Special Features* bestimmte Gegenstände suchen und anklicken:

Cast and Crew -> Kiefer Sutherland -> Messer (unten)

Neil Gaiman on Dark City -> Postkarte (rechts)

The Metropolis Comparison -> Original Weekly Variety Review -> 3x More -> Ansichtskarte

Cast and Crew -> More -> Trevor Jones -> 9x More -> Souvenir (rechts)

Cast and Crew -> William Hurt -> 7x More -> Uhr (rechts oben)

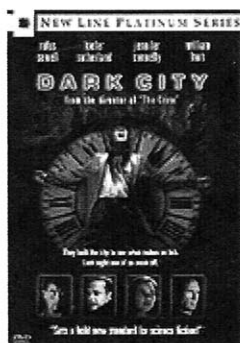
Set Designs -> 6x More -> Spritze

Am Ende erwartet Sie eine Animation. Sie können die Animation mehrfach sehen, indem Sie den letzten Schritt wiederholen. Mit einem weiteren Anwählen von *To Shell Beach...* beginnt die gleiche Suche von vorn. Nicht vergessen: markierte Schrift ist blau.

Easter Egg: Filmausschnitte

Bewertung: ☹️☹️☹️

In den Biographien von Kiefer Sutherland und William Hurt lassen sich Ausschnitte aus den Filmen »Twin Peaks« und »Lost in Space« betrachten (Icon *Star Highlights*), die jeweils etwas länger als zwei Minuten dauern.



Das fünfte Element (RC 2)

Easter Egg: Credits

Bewertung: ☹️

Setzen Sie im Hauptmenü den Cursor auf *Start*, drücken Sie zweimal nach unten und drücken Sie .



Pleasantville (RC1)

Easter Egg: Credits

Bewertung: ☹

Markieren Sie den untersten Menüpunkt *Scene Selections* und drücken Sie ein weiteres Mal nach unten, um das Logo von New Line anzuwählen, um einen Credits-Bildschirm zu sehen.



Tron (RC 1)

Easter Egg: englische Untertitel

Bewertung: ☹☹☹

Kein Easter Egg, aber ein hilfreiches undokumentiertes Feature: Wider Erwarten hat der Film englische Untertitel, die Sie über die Taste **Subtitles** oder das Menü *Setup Up* einschalten.



DVD Wargames (RC 1)

Easter Egg: Animation

Bewertung: 😊😊

Wechseln Sie im Hauptmenü nach links, um auf das Tic-Tac-Toe-Feld zu wechseln, und drücken Sie , um eine Bonusanimation zu sehen.



www.askjeeves.com

Easter Egg: Scherzantworten

Bewertung: 

Ask Jeeves ist eine Suchmaschine, der man in englischer Sprache eine Frage stellen kann, worauf sie nach Webseiten Ausschau hält, die die Frage beantworten könnten – ein Dorado für Scherzbolde. Für eine ganze Reihe von Fragen hat Jeeves witzige Antworten parat, unter anderem für Folgende:

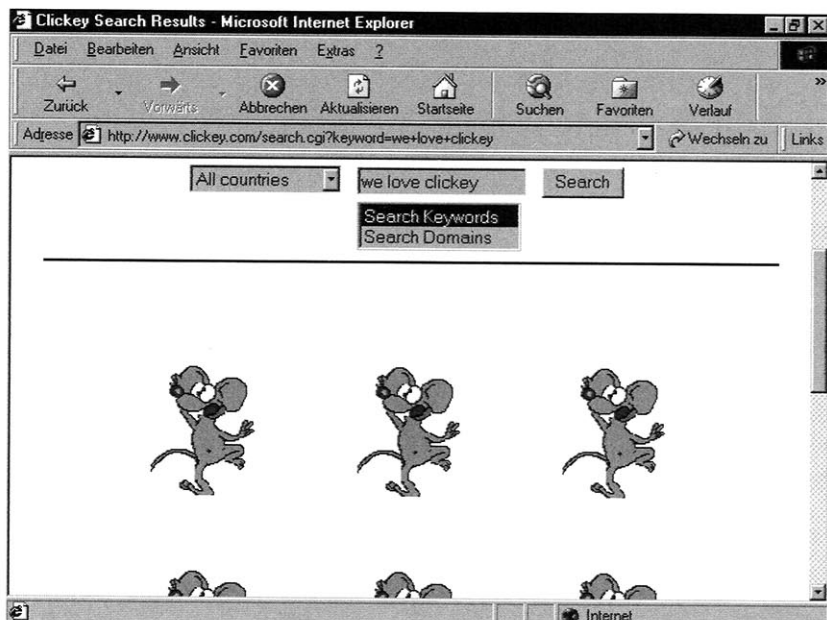
-  Are you stupid?
-  Are you gay?
-  Where can I find nude pictures of Jeeves?
-  Is Jeeves well hung?
-  What is the air-speed velocity of an unladen swallow?
-  How much wood could a woodchuck chuck if a woodchuck could chuck wood?
-  Why did the chicken cross the road?
-  Fuck you

www.clickey.com

Easter Egg: Tanzende Mäuse

Bewertung: 

Geben Sie als Suchbegriff »we love clickey« ein. Als Belohnung erhalten Sie tanzende Mäuse.



www.detroitlions.com/tickets/tour.html

Easter Egg: Maskottchen

Bewertung: 😊😊

Auf dieser Seite können Sie einzelne Sitzbereiche des Stadions anklicken, um ein Foto vom Sitzplatz zu erhalten. Wenn Sie in die Mitte des Stadions klicken, wird das Maskottchen der Mannschaft angezeigt.

www.godsmack.com

Easter Egg: Video

Bewertung: 😊😊😊

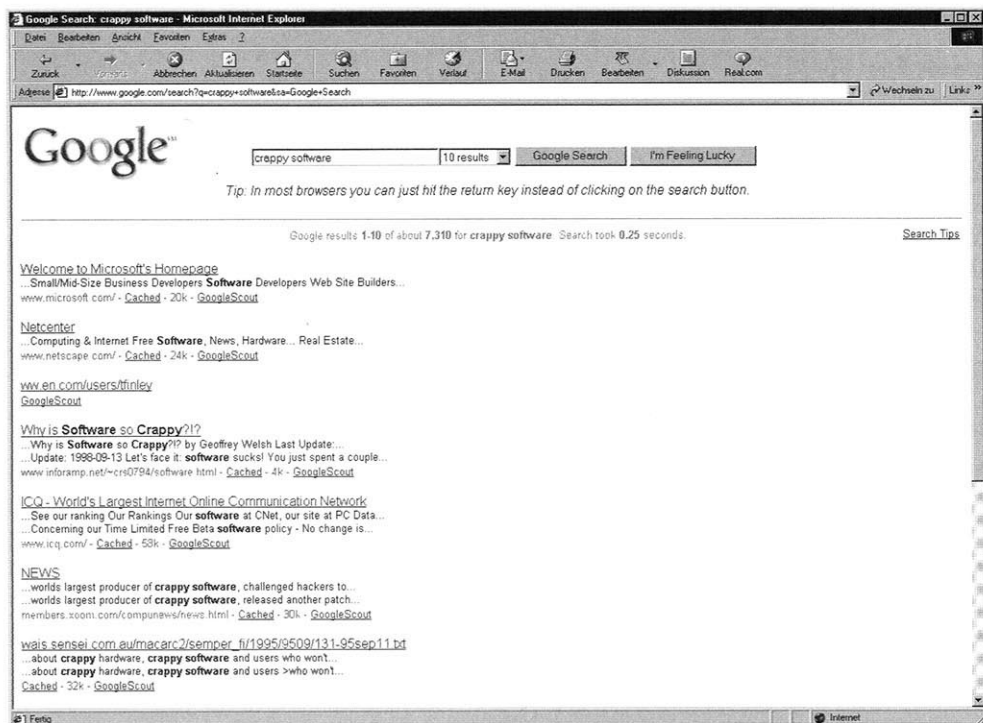
Setzen Sie die Maus auf das G im Wort Godsmack und fahren Sie bis unter die Sonne, wodurch ein Sonnenstrahl aufgeht. Wenn Sie darauf klicken, werden Sie nach einem Namen und einem Passwort gefragt. Geben Sie hier god und smack ein. So gelangen Sie auf die Seite www.godsmack.com/HTML/secret/required.html, wo ein geheimes Video auf Sie wartet, das Sie mit Hilfe von QuickTime abspielen können.

www.google.com

Easter Egg: Gag-Ergebnis

Bewertung: ☹️☹️☹️

Geben Sie als Suchbegriff *more evil than satan himself* (= was »teuflischer als der Teufel selbst« bedeutet) oder *crappy software* (= beschissene Software) ein. Als erstes Ergebnis erhalten Sie die Homepage von Microsoft.



www.igha.org/index1.html

Easter Egg: Malteser Falke

Bewertung: ☹️☹️☹️

Auf dieser Website ist ein Malteser Falke verborgen. Finden Sie ihn, um in die Ruhmeshalle zu gelangen.

www.mogelpower.de

Easter Egg: Anzeige der Abfragezahlen

Bewertung: 

Wenn Sie den Menüpunkt *Cheats* anklicken und den Mauszeiger für einige Sekunden auf dem Wort ruhen lassen, verwandelt sich die Statuszeile des Browsers in eine Anzeige der Anzahl der Cheat-Abfragen für den aktuellen Tag, für den Monat sowie insgesamt.

www.sevenelements.com

Easter Egg: Simulierte Fehlermeldung

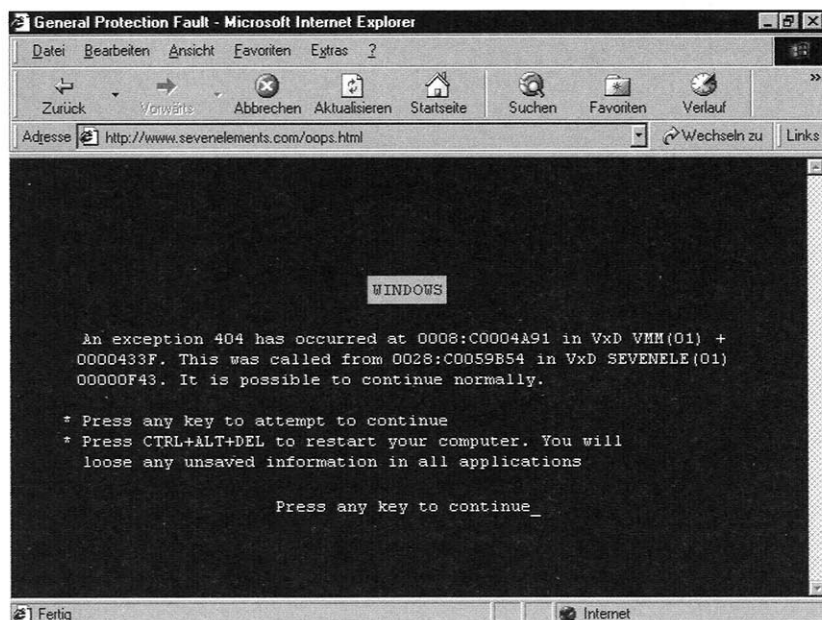
Bewertung:   

Wenn Sie eine Seite des Servers aufrufen, die nicht existiert, zum Beispiel www.sevenelements.com/bla, erhalten Sie zunächst eine simulierte Fehlermeldung (Blue Screen) von Windows; danach eine Startseite. Klicken Sie auf das H im Begriff Web Hosting, um eine Signatur zu sehen. Klicken Sie auf den Punkt rechts unten auf der Startseite, um auf die Seite zu gelangen, die im nächsten Egg beschrieben ist.

Easter Egg: Geschäftsbericht; Kundenbrief

Bewertung:    

Öffnen Sie die Seite www.sevenelements.com/businessplanabcdefg1234567.html. Sie enthält einen scherzhaften Geschäftsplan des Unternehmens. Wenn Sie den Quelltext der Datei öffnen, sehen Sie einen fingierten Kundenbrief: *Dear Seven Elements, I would like to thank you for the wonderful support your team has provided. When I purchased a Web Site from you (at the most reasonable prices available), I never expected the level of support I got. When I was having trouble figuring out how to upload files to my site, a support technician got on a plane and came to my house, located in a different country than Seven Elements, that very same day. He spent a week in my home teaching me how to use your services, the interent, and computers in general. He also helped us finish that new patio, repave our driveway, and prepare our tax return. When we offered to pay him for his services, he told us that the \$15.95 a month we were paying for our website was more than enough to deserve this kind of support. (Hallo Seven Elements, ich möchte Ihnen für den wunderbaren Support danken. Als ich Probleme hatte, meine Website ins Netz zu laden, setzte sich am gleichen Tag ein Techniker ins Flugzeug und besuchte mich, obwohl ich in einem anderen Bundesstaat wohne. Er blieb eine ganze Woche, zeigte mir, wie ich die Dienste, das Internet und Computer allgemein nutzen könne. Er half uns außerdem, die neue Veranda zu beenden, pflasterte die Einfahrt und machte unsere Steuererklärung. Als wir ihn bezahlen wollten, meinte er, dass die 20 Dollar im Monat, die wir für die Website bezahlen, mehr als genug seien.)*



www.whatisthematrix.com

Easter Egg: Bonusfenster

Bewertung: 😊😊😊

Eines der Fenster fragt Sie nach einem Passwort. Geben Sie hier *Steak* ein, um in einen Bonusabschnitt zu gelangen. (Das Passwort wird am Ende des Abspans des Films genannt.)

Easter Eggs

versteckte Gags in Software

Sie wollen Ihre Freunde und Kollegen verblüffen?

Entdecken Sie versteckte Spaßprogramme in Anwendersoftware, Spielen und Alltagsgeräten. Easter Eggs sind Überraschungen, die von Entwicklern in Programmen versteckt werden: Animationen, Fotos etc. und sogar Minispiele. Bisher wurden diese Späße nur unter Eingeweihten weitergereicht und gelegentlich in PC-Zeitschriften abgedruckt. Mit diesem Buch steht zum ersten Mal eine umfassende Sammlung der »Ostereier« zur Verfügung.

Easter Eggs in PC-Software

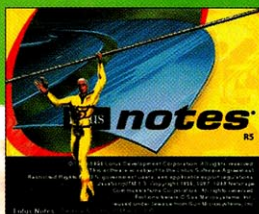
- ➔ von Access bis Works
- ➔ von AOL bis Word
- ➔ von CorelDRAW bis Netscape Navigator
- ➔ von Frontpage bis Photoshop
- ➔ von Delphi bis Visual Basic
- ➔ von Aftereffects bis WebScanX uvm.

Easter Eggs in PC-Spielen

- ➔ von Age of Empires bis You don't know Jack
- ➔ von Anstoss bis Vollgas
- ➔ von Indiana Jones bis Ultima
- ➔ von Final Fantasy bis Tomb Raider
- ➔ von HalfLife bis Warcraft uvm.

Easter Eggs in Playstation-Spielen

- ➔ von All Star Tennis bis Tekken
- ➔ von Driver bis Metal Gear Solid
- ➔ von Ace Combat bis Powerboat Racing uvm.



...und außerdem:

Easter Eggs in Mobiltelefonen

Easter Eggs in Websites

Easter Eggs auf Musik-CDs

Easter Eggs auf DVDs

Easter Eggs in Macintosh-Programmen

Easter Eggs im Apple Newton uvm.

Jede Menge Easter Eggs:

www.eastereggs.de

ISBN 3-8272-5760-3



9 783827 257604

DM 19,95 öS 146,-